

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787121067891

10位ISBN编号：7121067897

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业出版社

作者：肖敏 编

页数：237

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计>>

内容概要

本书着眼于软件紧缺人才培养目标，以任务驱动式的项目教学法，图文并茂地讲解Java语言的知识点。

本书分9章，主要内容包括Java概述及开发环境搭建、Java基础语法、聊天室项目分析、实现客户端界面、添加按钮和回车响应、实现客户与服务器之间的通信、实现多个客户端同时在线、实现用户注册功能、实现登录保存聊天信息等。

全书以一个完整的在线式聊天室为实例，以项目为导向，将完整的聊天室项目分解至多个章节中，以小项目的形式逐步分析项目中使用到的Java语言的相关特性。

本书同时注重实战能力训练和基础知识的讲述，在完成每个功能模块的章节中穿插相应基础知识的讲解。

基础知识和实践项目相辅相成，让学生在学习Java时，没有了只学基础知识时的枯燥、乏味和只做项目时的晦涩与难懂的感觉。

全书坚持以能力培养为导向和目标，突出实用性、适用性和先进性，结合案例深入浅出、循序渐进地引导读者学习。

各章均配有习题和上机练习。

本书可作为高等职业院校计算机类专业的教材，也可作为Java爱好者的自学参考用书。

<<Java语言程序设计>>

书籍目录

第1章 Java概述及开发环境搭建 1.1 Java语言的产生及应用领域 1.2 Java语言的特点 1.3
Java语言开发和执行环境 1.4 “Hello, World!”
应用程序分析 1.5 Java虚拟机介绍 1.6 JavaAPI帮助文档的使用 1.7 复习与提示 习题1
上机实验第2章 Java基础语法 2.1 关键字、标识符、数据类型、常量与变量 2.2 运算符与表达式
2.3 流程控制 2.4 类和对象 2.5 继承 2.6 接口和包 2.7 复习与提示 习题2 上机
实验第3章 聊天室项目分析 3.1 概述 3.2 聊天室项目的工作原理 3.3 聊天室项目技术分
析 3.4 复习与提示 习题3第4章 实现客户端界面 4.1 需求分析 4.2 确定任务单 4.3 任
务：完成客户端窗口界面 4.4 复习与提示 习题4 上机实验第5章 添加按钮和回车响应第6章
实现客户/服务器之间通信 第7章 实现多个客户端同时在线第8章 实现用户注册功能第9章 登录
、保存聊天信息

<<Java语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>