

<<SOA实践指南>>

图书基本信息

书名：<<SOA实践指南>>

13位ISBN编号：9787121070419

10位ISBN编号：7121070413

出版时间：2008

出版时间：电子工业出版社

作者：Josuttis.N.M.

页数：324

字数：400000

译者：程桦

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

从20世纪60年代的软件危机开始，人们就在和计算机软件、系统的复杂性作斗争。结构化编程、面向对象编程和组件是编程范式方面的努力；客户机—服务器架构、三层架构乃至N层架构是架构方面的进化。

SOA是计算机业界在同软件、系统复杂性斗争上的新尝试。

本书多次提到，SOA和之前的尝试相比有一些重要的不同，因此，成功处理复杂性的希望也更大。

不同之一为SOA接受异质。

这个转变产生的效果正如敏捷编程接受“需求不断变更”产生的效果一样，从抗拒到接受，观念上转变的一小步，实践中将形成巨大的差异。

<<SOA实践指南>>

内容概要

《SOA实践指南》展示了实现面向服务的架构（SOA）切实可行的规律，使得SOA不再只是镜花水月，可望而不可及。

《SOA实践指南》基于作者在一家领先行业的公司中全面推广SOA的第一手经验，解释了SOA如何简化大型应用的创建和维护。

不管你的项目是包含一套巨大的、基于Web Services的组件集，还是需要将老系统和更现代化的业务流程连接起来，《SOA实践指南》都阐明了SOA如何满足你的需要。

<<SOA实践指南>>

作者简介

Nicolai M.Josuttis.著有《C++标准库》和《C++模板》，两书都由Addison-Wesley出版。他的职务是系统架构师和技术经理。

最近两年，他在一家国际电话公司中全面推广SOA。

Nicolai在几个会议上办过SOA讲座，多年来他一直在发表关于这个主题的演讲。

书籍目录

前言 第1章：动机 1.1 大型分布式系统的特征 1.2 魔术总线故事 1.3 魔术总线故事给我们的启示 1.4 SOA历史 1.5 五页幻灯讲完SOA第2章：SOA 2.1 SOA定义 2.2 SOA驱动因素 2.3 SOA概念 2.4 SOA要素 2.5 SOA不是银弹 2.6 SOA不是特定技术 2.7 对比SOA与分布式对象 2.8 SOA术语 2.9 总结第3章：服务 3.1 服务 3.2 接口和契约 3.3 额外的服务特性 3.4 总结第4章：松耦合 4.1 对容错的需求 4.2 松耦合的形式 4.3 处理松耦合 4.4 总结第5章：企业服务总线 5.1 ESB职责 5.2 异质的ESB 5.3 ESB的差异 5.4 ESB增值服务 5.5 总结第6章：服务分类 6.1 基础服务分类 6.2 基本服务 6.3 组合服务 6.4 流程服务 6.5 其他服务分类法 6.6 技术服务和基础设施服务 6.7 服务之外 6.8 总结第7章：业务流程管理 7.1 BPM术语 7.2 BPM和SOA 7.3 用于服务的BPM的例子 7.4 业务流程建模 7.5 识别服务的其他方法 7.6 配制和编排 7.7 更多思考 7.8 总结第8章：SOA和组织 8.1 角色和组织 8.2 出资模型 8.3 总结第9章：上下文环境中的SOA 9.1 基于SOA的架构模型 9.2 处理前端和后端 9.3 总结第10章：消息交换模式 10.1 MEP简介 10.2 基本MEP 10.3 更复杂的MEP 10.4 处理可靠性和错误 10.5 处理不同MEP层 10.6 事件驱动的架构 10.7 总结第11章：服务生命周期 11.1 开发中的服务 11.2 生产中的服务 11.3 总结第12章：版本划分 12.1 版本划分需求 12.2 领域驱动的版本划分 12.3 数据类型的版本划分 12.4 配置管理驱动的版本划分 12.5 实践中的版本划分 12.6 总结第13章：SOA和性能 13.1 性能在哪儿重要 13.2 从远程存储过程到服务 13.3 性能和可重用性 13.4 性能和向后兼容性 13.5 总结第14章：SOA和安全 14.1 安全需求 14.2 处理安全需求 14.3 实践中的SOA安全 14.4 XML和Web Services的安全 14.5 安全问题何时凸现 14.6 总结第15章：技术细节 15.1 服务和状态 15.2 幂等性 15.3 测试和调试 15.4 处理技术性数据(头数据) 15.5 数据类型 15.6 错误处理 15.7 总结第16章：Web Services 16.1 使用Web Services的动机 16.2 基础Web Services标准 16.3 实践中的Web Services 16.4 结束按语 16.5 总结第17章：服务管理 17.1 服务中间人的历史 17.2 业务库和注册中心 17.3 总结第18章：模型驱动的服务开发 18.1 生成的服务代码 18.2 建模服务 18.3 实践中的元模型 18.4 建立MDSD过程 18.5 工具 18.6 避免瓶颈 18.7 总结第19章：建立SOA和SOA监管 19.1 引入SOA 19.2 SOA监管 19.3 按部就班SOA 19.4 其他SOA方法 19.5 其他建议 19.6 总结第20章：后记 20.1 SOA是新东西吗？ 20.2 SOA增加了复杂性吗？ 20.3 SOA关键的成功要素是什么？ 20.4 SOA在哪些地方不合适？ 20.5 SOA替代了OOP吗？

参考文献词汇表索引

章节摘录

第1章：动机、1.1 大型分布式系统的特征 SOA是用于大型分布式系统的概念。
要理解SOA，你必须了解大型分布式系统的特点。

首先，大型系统必须处理“老系统”。

引入SOA时，你不可能从头开始设计一切。

你必须处理这样的事实：当前在用的大多数系统会一直用下去。

这也意味着建立SOA不是一个设计新系统的项目。

SOA涉及改变现有系统的结构，这意味着你必须和老平台及向后兼容问题打交道。

实际上，SOA是对大型系统景观开展“维护”工作的方法。

所有大型系统天生就是异质的。

这些系统目的有别、实施时间各异、新旧程度差异悬殊。

你会发现大型系统呈现出堆积了不同平台、编程语言、编程范式，甚至不同中间件的系统景观。

过去，人们多次试图依靠一致化解决可伸缩性问题。

是的，一致化确实有帮助。

剔除不再可维护的老平台和系统是重大的改善。

然而，一般说来，你的系统永远无法彻底一致化。

正当你将要剔除最后一个异质体时，一次公司兼并或其他变化将重新打开潘多拉之盒。

异质性的一个原因是，大型系统和它们的数据有非常长的生命周期。

在此生命周期中，通过加入新的系统和流程，不断开发出促进业务的新功能。

虽然剔除现有系统和数据有可能看起来没有业务价值，然而，这种改造是对系统可维护性的投资。

通常说来，这类投资都进行得很晚，以致其代价变得不可思议地高昂，因为系统已经失控，关于系统的所有知识均已失传。

媒体关注与评论

“本书描述的原则和经验，在使T-Mobile公司成功建立SOA上扮演了重要角色，公司的SOA每天要处理超过1000万个服务调用。

”——Steffen Roehn博士，T-Mobile国际公司执行委员会成员（CIO） “在过分炒作的SOA世界中，Nicolai Josuttis做出了杰出的贡献：一部基于第一手经验、经过认真推敲的、深刻洞察SOA本质的作品。

就鼓励SOA实践者采用切实可行的方法而言，本书是一个重要的里程碑。

”——John Schmidt，集成联盟主席 “所有CIO、IT主管和IT计划经理都应该看看这本书。

”——Richard Mark Soley博士，对象管理组织主席和ICEO、SOA联盟执行董事

编辑推荐

多年来，SOA一直只是个美好的愿景。
通过描述在实践中实现和运行SOA所碰到的问题，《SOA实践指南》让SOA走入凡尘，真正能被大家所用。
通过介绍SOA的方方面面，分析典型的使用模式，并探究松耦合如何帮助构筑更强大的应用，《SOA实践指南》提出了一个框架，帮助你决定何时，以及如何利用SOA获益。
在《SOA实践指南》中，你将：
直接聚焦于真实的技术和部署，而不是仅仅关注若干标准
在应用SOA解决方案之前，先检查业务问题，确定哪些业务问题适用SOA方法
找到建立解决方案的清晰路径，而不是陷入不断变化的Web Services细节泥潭之中
分享资深SOA系统架构师的实战经验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>