

<<21天学通ASP.NET>>

图书基本信息

书名：<<21天学通ASP.NET>>

13位ISBN编号：9787121079016

10位ISBN编号：7121079011

出版时间：2009-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：蔡继文

页数：416

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是ASP.NET的入门教程。

ASP.NET 3.5是微软精心打造的新型的软件开发平台。

该平台是在.NET2.0的基础上发展而来，在实际开发中有广泛应用。

本书一共分为四篇，第一篇主要讲解了ASP.NET的入门基础知识，内容包括搭建ASP.NET开发环境、C#语言基础、面向对象的程序设计、ASP.NET内置对象、ASP.NET页面语法、ASP.NET站点设计和常用服务器控件。

第二篇重点分析了ASP.NET数据开发的内容，主要包括数据库开发入门、SQL语言、ADO.NET对数据库访问、数据绑定控件、LINQ to SQL数据开发和使用水晶报表。

第三篇主要分析了ASP.NET高级应用的内容，包括角色及成员资格管理、Web用户控件、Web服务应用、ASP.NET AJAX和站点的调试和发布等。

第四篇ASP.NET实例开发篇重点讲解了三个ASP.NET实例，包括在线音乐网站、博客站点和在线玩具商城。

本书重点突出了LINQ新数据绑定的实用性和技巧性，其中大量应用了ADO.NET 3.5的一些相关知识和技巧。

本书适合ASP.NET 3.5的初学者，也可作为大、中院校师生和培训班的教材，对于ASP.NET 3.5的爱好者，本书也有很大的参考价值。

书籍目录

第一篇 ASP.NET基础入门	第1章 搭建ASP.NET开发环境 (教学视频: 15分钟)	1.1 ASP.NET简介
1.1.1 ASP.NET演变历程	1.1.2 ASP.NET特点	1.2 安装配置IIS服务器
1.3 使用Visual Studio 2008开发工具	1.3.1 安装Visual Studio 2008开发工具	1.3.2 熟悉Visual Studio 2008开发环境
1.3.3 创建和使用Web页面	1.3.4 为页面添加控件及事件	1.4 MSDN帮助系统安装与使用
1.4.1 安装MSDN帮助系统	1.4.2 使用MSDN帮助系统	1.5 综合练习
1.6 小结	1.7 习题	第2章 C#语言基础 (教学视频: 98分钟)
2.1 变量与常量	2.1.1 变量的数据类型	2.1.2 变量的声明
2.1.3 变量赋值	2.1.4 常量	2.1.5 隐含类型变量
2.2 数组	2.2.1 一维数组	2.2.2 多维数组
2.3 字符串类型处理	2.3.1 字符串比较	2.3.2 字符串长度
2.3.3 字符串查找索引	2.3.4 清除空格	2.3.5 字符串的插入操作
2.3.6 字符串的删除操作	2.3.7 字符串的替换操作	2.3.8 字符串的截取操作
2.3.9 字符串的连接操作	2.4 日期类型处理	2.4.1 初始化日期
2.4.2 获取日期部分	2.4.3 日期的加、减操作	2.4.4 日期的比较操作
2.5 数据类型转换	2.5.1 数值类型的转换	2.5.2 数值和字符串之间的转换
2.5.3 字符串和数组的转换	2.5.4 日期类型的格式化输出	2.6 程序控制语句
2.6.1 顺序结构	2.6.2 分支选择结构	2.6.3 循环语句
2.7 综合实例	2.8 小结	2.9 习题
第3章 面向对象的程序设计 (教学视频: 92分钟)	3.1 面向对象程序设计概述	3.1.1 面向对象的概念
3.1.2 面向对象开发的特点	3.2 创建类与成员	3.2.1 在Visual Studio中创建类文件
3.2.2 对象的创建	3.2.3 构造函数	3.2.4 类的属性
3.2.5 方法	3.2.6 继承性	3.2.7 多态性
3.3 面向对象的抽象编程	3.3.1 枚举	3.3.2 集合
3.3.3 接口	3.3.4 泛型	3.4 .NET 3.5的新特性
3.4.1 匿名类型	3.4.2 类和集合的初始化器	3.4.3 扩展方法
3.4.4 Lambda表达式	3.5 综合实例	3.6 小结
3.7 习题	第4章 ASP.NET内置对象 (教学视频: 122分钟)	4.1 Application对象
4.1.1 Application的作用和运行机制	4.1.2 将网站创建成应用程序	4.1.3 创建和使用全局性文件
4.1.4 应用程序的事件响应次序	4.1.5 实现在线人数统计	4.2 Request与Response对象
4.2.1 Response对象的概念和作用	4.2.2 页面中使用缓存	4.2.3 服务器日志处理
4.2.4 输出缓存资料	4.2.5 实现页面重定向	4.2.6 将页面输出成图片页面
4.2.7 Request对象的作用	4.2.8 获取页面参数	4.2.9 获取客户端资料信息
4.3 Session对象	4.3.1 作为全局性变量	4.3.2 使全局变量过期
4.3.3 全局性变量的添加、删除操作	4.4 Cookie对象	4.4.1 存储用户登录信息
4.4.2 读取变量值及总数	4.4.3 编辑存储信息	4.5 Server对象的实际运用
4.5.1 获取服务器的物理路径	4.5.2 防止脚本入侵	4.5.3 页面中乱码的处理
4.6 综合练习	4.7 小结	4.8 习题
第5章 ASP.NET页面语法 (教学视频: 50分钟)	5.1 页面指令	5.1.1 Page指令
5.1.2 设置页面为简体中文	5.1.3 取消页面事件自动关联	5.1.4 返回页面浏览位置
5.1.5 Import指令	5.1.6 Implements指令	5.2 ASP.NET中的HTML元素
5.2.1 HTML的基本语法	5.2.2 使用图像与超级链接	5.2.3 Visual Studio中插入表格
5.3 代码模块	5.3.1 代码声明块	5.3.2 代码呈现块
5.4 代码注释	5.4.1 HTML注释	5.4.2 代码注释
5.4.3 服务器端注释标记	5.5 综合实例	5.6 小结
5.7 习题	第6章 ASP.NET站点设计 (教学视频: 41分钟)	6.1 IIS配置站点
6.1.1 创建一个站点	6.1.2 安全配置IIS	6.2 ASP.NET配置文件
6.2.1 创建Web.config文件	6.2.2 熟悉authentication配置节	6.2.3 authorization配置节
6.2.4 访问Web.config配置	6.3 使用母版 (模板) 设计站点	6.4 在模板中使用层叠样式表
6.4.1 新建样式	6.4.2 附加样式	6.4.3 级联样式
6.5 综合实例	6.6 小结	6.7 习题
第7章 常用服务器控件 (教学视频: 150分钟)	7.1 服务器端控件概述	7.2 HTML服务器端控件
7.2.1 运用HTML控件提交信息	7.2.2 服务器获取表格属性	7.2.3 动态删除表格的行
7.3 常用的标准服务器控件	7.3.1 页面显示静态文本	7.3.2 用户交互性文本输入
7.3.3 向服务器发号施令	7.3.4 跨页面提交信息	7.3.5 实现页面单一选择
7.3.6 实现页面批量操作	7.3.7 实现联动选择	7.3.8 实现页面日历事件
7.3.9 实现文件上传		

<<21天学通ASP.NET>>

- 7.3.10 实现筛选列表 7.3.11 切换控件显示 7.4 使用验证控件 7.4.1 提交信息验证必须
 输入数据 7.4.2 提交信息验证数据比较 7.4.3 限制用户输入范围 7.4.4 实现输入格式
 要求 7.4.5 唯一用户名的限制 7.5 综合练习 7.6 小结 7.7 习题 第二篇 ASP.NET数据开
 发 第8章 数据库开发入门 (教学视频: 40分钟) 8.1 数据库基础 8.1.1 什么是数据库
 8.1.2 数据表之间的关系 8.2 安装和使用SQL Server 8.2.1 安装配置SQL Server 2005
 8.2.2 熟悉SQL Server 2005开发环境 8.2.3 创建数据库 8.2.4 附加数据库 8.2.5 创建数
 据表 8.2.6 在Visual Studio中连接SQL Server数据库 8.3 其他类型数据库 8.3.1 在Visual
 Studio中连接Access数据库 8.3.2 XML的介绍和使用 8.4 综合练习 8.5 小结 8.6 习题
 第9章 SQL语言 (教学视频: 100分钟) 9.1 SQL概述 9.1.1 SQL起源与发展 9.1.2 SQL
 语言的种类和功能 9.2 常规数据查询 9.2.1 SELECT查询语法 9.2.2 获取若干数据投影
 9.2.3 获取所有数据投影 9.2.4 获取非重复数据 9.2.5 条件数据查询 9.2.6 使用
 比较运算符 9.2.7 使用逻辑运算符 9.2.8 使用IN条件查询 9.2.9 使用LIKE条件查询
 9.2.10 使用IS NULL条件查询 9.2.11 使用ORDER BY进行排序 9.2.12 使用GROUP BY分
 类查询统计 9.2.13 使用HAVING条件搜索 9.3 SQL操作数据 9.3.1 插入数据
 9.3.2 修改数据 9.3.3 删除数据 9.3.4 创建数据表 9.4 连接多个数据表 9.4.1 等
 值连接查询 9.4.2 自然连接查询 9.4.3 左连接查询 9.4.4 联合查询 9.5 综合练习
 9.6 小结 9.7 习题 第10章 ADO.NET对数据库的访问 (教学视频: 127分钟) 10.1 创建和
 使用数据库连接 10.1.1 连接SQL Server数据库 10.1.2 连接Access数据库 10.1.3 配置数
 据库连接 10.2 执行SQL语句 10.2.1 Command对象的主要属性和方法 10.2.2 执
 行SELECT语句查询数据 10.2.3 执行SQL查询操作语句 10.3 通过数据集查询操作数据
 10.3.1 填充数据集 10.3.2 查询显示数据集记录 10.3.3 为查询数据添加新记录
 10.3.4 网络数据的事务处理 10.4 创建和使用触发器与存储过程 10.4.1 数据库委托的环境配
 置 10.4.2 创建和使用触发器 10.4.3 创建和使用存储过程 10.5 综合练习 10.6 小结
 10.7 习题 第11章 数据绑定控件 (教学视频: 159分钟) 11.1 使用数据源连接数据库
 11.1.1 使用SqlDataSource控件显示SQL Server查询数据 11.1.2 使用AccessDataSource访问Access数
 据库 11.1.3 使用XmlDataSource访问XML文件 11.1.4 使用ObjectDataSource访问数据集
 11.2 使用GridView数据控件 11.2.1 单个数据表的简单查询及操作数据 11.2.2 多表连接的
 查询及操作数据 11.2.3 动态数据绑定之显示查询数据 11.2.4 动态数据绑定之操作数据的
 功能实现 11.3 其他常用数据控件 11.3.1 通过DataList实现分页显示查询数据 11.3.2
 DetailsView列表显示明细数据 11.3.3 FormView格式化显示明细资料 11.3.4 ListView控件实
 现分列分页显示查询数据 11.4 ASP.NET中导航控件 11.4.1 创建站点菜单导航功能
 11.4.2 创建和使用站点地图导航 11.4.3 创建和使用树形目录 11.5 综合练习 11.6 小结
 11.7 习题 第12章 LINQ to SQL数据开发 (教学视频: 134分钟) 12.1 LINQ入门 12.1.1
 LINQ查询语法结构 12.1.2 什么是LINQ to SQL 12.2 DataContext与实体类 12.2.1 搭建开
 发环境 12.2.2 定义实体类 12.2.3 创建DataContext 12.2.4 添加日志功能 12.2.5
 执行查询 12.2.6 创建强类型DataContext 12.2.7 创建、删除数据库 12.3 可视化开
 发LINQ to SQL 12.3.1 LINQ to SQL类 12.3.2 运用LinqDataSource 12.4 LINQ to SQL 查询
 语法 12.4.1 基本查询 12.4.2 分组统计计算 12.5 查询操作语句 12.5.1 LINQ插入
 操作 12.5.2 更新操作 12.5.3 删除操作 12.6 综合练习 12.7 小结 12.8 习题
 第13章 使用水晶报表 (教学视频: 161分钟) 13.1 Web报表入门 13.1.1 创建和使用ASP.NET
 报表 13.1.2 创建和使用Excel报表 13.1.3 水晶报表与其他报表的比较 13.2 水晶报表
 13.2.1 水晶报表的简介 13.2.2 配置水晶报表的开发环境 13.2.3 创建和使用简单水晶报
 表 13.2.4 创建和使用水晶图表 13.2.5 创建和使用综合报表 13.3 综合练习 13.4 小
 结 13.5 习题 第三篇 ASP.NET高级应用 第14章 角色及成员资格管理 (教学视频: 112分钟)
 14.1 ASP.NET的安全管理系统 14.1.1 ASP.NET安全管理机制 14.1.2 什么是角色与成员资
 格 14.2 角色与成员的配置 14.2.1 角色与成员的基本配置 14.2.2 IIS中配置角色与成员
 14.3 登录控件 14.3.1 创建登录页面 14.3.2 实现用户注册页面 14.3.3 实现分组显

- 示登录信息页面 14.3.4 实现用户密码遗失寻回 14.3.5 实现用户密码修改页面 14.4 扩展角色及成员管理系统 14.4.1 扩展的数据库配置 14.4.2 角色及成员管理相关类、属性及方法 14.4.3 实现自定义用户登录 14.4.4 扩展用户注册页面 14.5 综合实例 14.6 小结 14.7 习题 第15章 Web用户控件 (教学视频: 96分钟) 15.1 Web用户控件的概述 15.1.1 用户控件与ASP.NET页面的比较 15.1.2 用户控件的优点 15.2 创建及使用Web用户控件 15.2.1 创建和使用简单Web用户控件 15.2.2 为用户控件添加事件属性 15.2.3 自定义用户控件属性 15.2.4 自定义用户控件事件 15.3 在实际中应用Web用户控件 15.3.1 在Web用户控件中实现动态数据绑定 15.3.2 动态设置客户端属性及样式 15.3.3 处理子控件内部事件 15.4 综合练习 15.5 小结 15.6 习题 第16章 Web服务应用 (教学视频: 130分钟) 16.1 Web服务基础 16.1.1 Web服务概述 16.1.2 Web服务的生命周期 16.1.3 Web服务结构 16.2 创建和应用Web服务 16.2.1 创建简单Web服务 16.2.2 调用Web服务 16.2.3 更新Web服务 16.2.4 获取地区明细信息 16.3 使用三方Web服务 16.3.1 电子邮件地址验证 16.3.2 实现随机码验证 16.3.3 制作航班查询页面 16.4 综合练习 16.5 小结 16.6 习题 第17章 ASP.NET AJAX (教学视频: 242分钟) 17.1 ASP.NET AJAX开发基础 17.1.1 什么是ASP.NET AJAX 17.1.2 ASP.NET AJAX安装配置 17.1.3 一个简单ASP.NET AJAX页面程序 17.2 使用UpdatePanel控件 17.2.1 无刷新电子相册的实现 17.2.2 实现无刷新检测应聘年龄 17.2.3 实现通讯簿 17.3 使用ScriptManager控件 17.3.1 实现简单21点游戏 17.3.2 实现无刷新用户登录 17.4 使用ASP.NET AJAX 扩展控件 17.4.1 动态折叠栏目显示 17.4.2 实现动画效果 17.4.3 实现数据绑定显示对话框 17.4.4 弹出日历复合控件 17.4.5 实现智能密码强度提示 17.4.6 实现锐化边角效果 17.4.7 实现选项卡效果 17.4.8 实现无刷新验证 17.5 综合练习 17.6 小结 17.7 习题 第18章 站点的调试和发布 (教学视频: 46分钟) 18.1 站点的调试和跟踪 18.1.1 使用ASP.NET的页面跟踪 18.1.2 启用应用程序跟踪 18.2 站点的发布 18.2.1 发布应用程序数据库 18.2.2 站点的编译和发布 18.3 综合练习 18.4 小结 18.5 习题 第四篇 ASP.NET 实例开发 第19章 在线音乐网站的实现 (教学视频: 132分钟) 19.1 创作思路及数据库设计 19.1.1 创作思路 19.1.2 数据库设计 19.2 在线音乐网站首页的实现 19.2.1 配置数据库 19.2.2 实现站点模板 19.2.3 在首页实现音乐浏览显示 19.3 在线音乐播放功能实现 19.3.1 获取用户多选 19.3.2 实现连续播放音乐 19.4 在线音乐站点管理 19.4.1 在线音乐的编辑功能 19.4.2 在线音乐的发布与上传 19.4.3 站点下的垃圾文件处理 19.5 小结 第20章 博客站点的实现 (教学视频: 207分钟) 20.1 创作思路及数据库设计 20.1.1 创作思路 20.1.2 数据库设计 20.2 博客网站首页的实现 20.2.1 配置数据库 20.2.2 创建站点模板 20.2.3 博客站点的首页实现 20.3 博客浏览和回复的实现 20.3.1 实现博客明细内容显示 20.3.2 实现博客页面管理功能 20.3.3 实现发表回复的实现 20.4 用户注册及博客发表的实现 20.4.1 用户注册页面的实现 20.4.2 博客发表功能的实现 20.5 博客搜索功能的实现 20.5.1 博客搜索功能的实现 20.5.2 博客日历事件实现 20.5.3 实现站点导航 20.6 小结 第21章 在线玩具商城 (教学视频: 151分钟) 21.1 创作思路及数据库设计 21.1.1 创作思路 21.1.2 数据库设计 21.2 在线玩具商城首页实现 20.2.1 配置数据库 21.2.2 实现站点模板 21.2.3 在线玩具商城首页 21.2.4 设置显示产品明细页面 21.3 购物车的实现 21.3.1 初始化购物车 21.3.2 将产品添加到购物车 21.3.3 购物车管理 21.3.4 产品下订单及邮件通知 21.4 小结

章节摘录

图3·1从“人”可以访问其成员属性及方法 图3.2对象的模板性 在第2章讲解的数组其实就是一种对象。

例如定义一个一维字符串数组，如以下代码所示。

`stringb-Name : newstring[3];` 上面代码通过New关键字创建字符串数组的一个对象实例。

通过由模板生成的新对象实体称之为对象的实例，把生成对象实体的模板称之为母体。

面向对象的模板性是通过类来实现的，关于类的相关知识将在3.2节讲解。

对象实体通常使用New关键字来创建其对象实体。

继承性是指对象模板生成的对象实体具有对象母体的成员结构、属性、方法。

继承性与日常生活上的继承性相似。

比如说儿子像父亲，这是由于儿子的相貌继承了其父亲的相貌。

例如，定义一个字符串数组实例后，就可访问字符串数组获取其字符串长度的属性，如以下代码所示。

`intp=b-Name[2].Length` 多态性是指对象实体在继承母体的基础上，允许其具有自己的特性。

如玩具模板生成的玩具车可以是红色的、蓝色的，甚至外观上还可以做一些改变。

比如说儿子像其父亲，但还是有些不像，这些不像就是由于儿子有自身的特点，这就是多态性。

由模板生成的对象实体继承了母体的方法，所以都具有了使用相同的方法，而对象实体对方法的使用却各自不同，这就是多态性。

类是一种对包括构造数据成员、函数成员和嵌套类型进行封装的数据结构。

在面向对象的程序开发中，类就是对象的模板，对象的模板性就是通过类来实现的。

在本章的3.1节中所讲的玩具车模板就是一个类，由该模板创建生成的玩具车就是对象。

.....

编辑推荐

《21天学通ASP.NET：40小时多媒体语音视频教学》以任务驱动方式讲解，用实例引导读者学习只需要21天，便可以轻松掌握ASP.NET编程。

基础知识-核心技术-典型案例-综合练习-项目案例，241个典型实例，1个项目案例，357个练习题，一线开发人员全程贴心讲解，上手毫不费力。

40小时多媒体语音视频教学，源代码和电子教案（PPT）1000余页编程参考宝典电子书（免费下载）

。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>