

<<Programming C# 3.0中文>>

图书基本信息

书名：<<Programming C# 3.0中文版（第5版）>>

13位ISBN编号：9787121080593

10位ISBN编号：7121080591

出版时间：2009年3月

出版时间：电子工业出版社

作者：Jesse Liberty,Donald Xie

页数：587

字数：937000

译者：李愈胜,刘卫卫,汪泳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书讲述的是如何使用C#进行编程，以及为什么要学习C#和.NET编程。

C#是一门托管（managed）语言。

从本人自身的经验而言，使用托管语言编程的好处有以下几点：1. 垃圾回收。

垃圾回收带来了很多的方便。

如果使用C++编程，每次使用new创建一个新的对象实例时都要想一想，谁拥有这个新对象，谁负责释放它，在什么时候释放，等等。

在简单的程序中这还不算太大的负担。

如果是在大型软件系统中，并且涉及在多线程之间进行对象传递的话，内存管理就非常复杂。

一不留神就会造成内存泄露，或者是内存访问越界。

C++引入了很多技巧来避免这种情况，例如，程序本身申请大片内存再自己进行管理，使用引用计数（reference counter），或者smart pointer，等等。

而C#自身就带有垃圾回收功能，这样确实减少了程序员在编写代码时须要注意的细节。

2. 完善的面向组件（component）开发。

在c++编程中，程序员须要理顺头文件之间的关系，知道要链接哪些库，以及须要设置各种编译开关。

稍微复杂一点的系统，头文件之间的关系往往变得难以管理。

而在C#中，如果须要使用到别的库，只要在引用（reference）中加入一个assembly。

就可以查看这个assembly中所有公开的成员、函数、类，等等。

非常方便。

3. 简单统一的系统库。

常用的系统库，例如string、list、file，等等。

接口都非常统一，也很简单易用。

加入一个using语句马上就可以使用。

泛型（Generic）的引入使得这些库的可扩充性得到了很大的提高。

程序员不要再考虑如何实现自己的基本数据结构，而可以专心在实现更有价值的新功能上。

4. 还有很多别的特色，使得C#可以提高程序员的开发效率。

C#越来越多地被使用于产品开发。

在微软其实很多产品已经使用了C#。

<<Programming C# 3.0中文>>

内容概要

本书是一本关于C#及如何用C#编写.NET应用程序的经典教程，是《Programming C#》的最新版第5版。

著名作者Jesse Liberty为有经验的IT从业人员快速掌握并运用这种新型语言提供了所有需要的信息。本书从C#的关键字和基本概念开始介绍，并告诉你如何结合三个核心的应用程序平台——ASP.NET、.NET Windows窗体和ADO.NET——来应用C#语言创建典型的桌面和网络应用程序，你将会学到如何运用.NET平台的丰富功能来开发应用。

本书中的所有文字和例子都已经更新为与Visual Studio 2008 .NET框架3.5及C#3.0相适应。

本书适合采用.NET平台开发应用程序的程序员。

作者简介：Jesse Liberty，现在是微软公司Silverlight开发团队的一名高级项目经理，他是《Programming .NET 3.5》、《Learning ASP.NET with AJAX》（都是O'Reilly出版社出版的）以及许多其他书的作者。

他是一位著名的.NET专家，他具有在PBS担任软件架构师的经验，以及在AT&T担任优秀软件工程师的经验。

你可以通过<http://www.JesseLiberty.com>与他取得联系。

作者简介

Jesse Liberty是一位畅销书作家，他著有O'Reilly公司出版的《Learning ASP.NET with AJAX》和《Programming ASP.NET》，以及其他十多本与编程相关的书籍。同时他是微软Silverlight开发小组的一位高级项目经理，并且经常为O'Reilly Network的网站和出版物撰稿。

Donald Xie是Chevron公司的一位商业分析师。

他热爱编程，并作为独立的解决方案咨询师为很多组织服务过。

Donald与他人合著有多本关于.NET平台和普通编程的书籍，其中包括《Pro Visual Studio.NET》（Apress出版）和《Fast Track ADO.NET》（Peer Informaiton, Inc. 出版）。

书籍目录

前言第1部分C#语言 第1章：C#与.NET框架 C#语言的进化 C#语言 .NET平台 第2章：出发：“Hello World” 类、对象与类型 开发“HelloWorld” 使用VisualStudio调试器 第3章：C#语言基础 类型 变量与常量 空白 语句 操作符 预处理指令 第4章：类与对象 定义类 创建对象 使用静态成员 销毁对象 传递参数 重载方法和构造方法 用属性封装数据 只读字段 第5章：继承与多态 具体化与一般化 继承 多态 抽象类 万类之根：Object 嵌套类 第6章：操作符重载 使用operator关键字 支持其他.NET语言 创建有用的操作符 逻辑操作符对 等于操作符 转换操作符 让操作符工作 第7章：结构体 定义结构体 创建结构体 第8章：接口 实现接口 重定义接口的实现 显式接口实现 第9章：数组、索引器与集合 数组 foreach语句 索引器 集合接口 约束 List 队列 栈 字典 第10章：字符串与正则表达式 字符串 正则表达式 第11章：异常处理 抛出和捕获异常 Exception对象 第12章：委托与事件 事件 事件和委托 匿名方法第2部分C#与数据 第13章：介绍语言集成查询 定义并执行查询 LINQ 和C# 匿名类型 隐式类型的本地变量 扩展方法 LINQ中的Lambda表达式 第14章：使用XML XML基础（快速的回顾） X代表的是可扩展性 创建XML文档 使用XPath在XML中查找 使用XPathNavigator查找 XML序列化 第15章：使用LINQ工作 开始安装 LINQ To SQL的基础 Visul Studio的LINQ To SQL设计器的使用 提取数据 使用面向SQL的LINQ更新数据 删除关系数据 面向XML的LINQ 第16章：DO.NET和关系数据库 关系数据库和SQL DO.NET对象模型 开始DO.NET编程第3部分C#编程 第17章：编写ASP.NET应用程序 Web窗体基础 创建一个Web窗体 数据绑定 第18章：编写WPF应用程序 WPF简介 创建应用程序 Dorothy，你学到了什么 第19章：编写Windows Forms应用程序 创建应用程序第4部分C#与.NETLR 第20章：特性和反射 特性 反射 第21章：线程和同步 线程 同步 竞争条件和死锁 第22章：数据流 文件和目录 读取和写入数据 异步I/O 网络I/O Web数据流 序列化 隔离存储 第23章：.NET和OM编程 导入Active X控件 P/Invoke 指针 C#关键字索引

章节摘录

第3章 C#语言基础 第2章中我们演示了一个非常简单的C#程序。但是，即使是这样一个小程序，其实也并不简单，以至于有许多相关的细节都不得不跳过。本章将更加深入地探讨C#语言本身的语法和结构，阐述这些细节。

本章将讨论C#中的类型系统，比较内置类型（int、bool等）与用户定义类型（以类和接口形式创建的类型）的不同。

本章还将讲述如何创建和使用变量和常量等编程基础知识，进而介绍枚举、字符串、标识符、表达式和语句。

本章的下半部分将阐释和演示流程控制语句的使用，包括if、switch、while、do....while、for和foreach语句，还将讨论操作符，包括赋值、逻辑、关系和数学操作符。

最后是一个C#预编译器的简短教程。

虽然C#主要关心的是对象的创建和处理，但最好还是从基本的构造单位——用来创建对象的元素开始。

这些元素包括内置类型（C#的内置部分），以及C#的语法元素。

类型 C#语言中的每一个变量和对象都有一个类型，有由语言提供的内置（intrinsic，也称built.in）类型，程序员也可以创建的自定义类型（比如Employee）。

当创建对象的时候，我们声明它的类型。

在静态类型语言中（注：在这种语言中，数据类型是在编译期间就决定的），如C#，编译器会“强制”要求对象必须被赋予正确的类型，如果违反了上述规则，比如将一个Employee对象赋值给一个整型变量，编译器会在编译时（而不是在运行时）报错。

这是一件好事，帮助防止缺陷bug的出现，并能帮助生成更可靠的代码。

编辑推荐

OREILLY国际畅销书《Programming C#》系列，第5版隆重上市！

本书实践性强，从编程实践的角度讲解C# 3.0，深入浅出地讲述C#和如何用C#编写.NET应用程序。

为您创建符合行业标准的应用程序打下良好基础。

C#3.0版本的问世标志着这一不断革新的语言的又一次重要成长，该版本增加了对LINQ（语言集成查询）的支持，以及许多其他被人们期待已久的功能。

但是伴随这些改进而来的是更加陡峭的学习曲线，因此，寻找一本详尽且易于理解的教材是很重要的。

Jesse Liberty在.NET专家Donald Xie的帮助下，完全改写了他的国际畅销书（《Programming C#》系列），为希望学习C#3.0、并使用它来开发最前沿的.NET应用程序的编程新手和有一定基础的程序员，奉献了本书。

《Programming C#3.0》比其他类似主题的教材更为优秀。

在本书中，Liberty不仅仅教授了C#3.0的新特性，而且还完整介绍了C#语言，以及如何在Visual Studio 2008开发环境中将C#与基于.NET3.5框架的编程技术相结合。

拥有了这些知识，你马上就可以开始创建符合行业标准的应用程序了。

本书主要包括如下四个部分：第一部分专注于语言本身。

你将学到一些重要的基本概念，如类、对象、继承和多态，正是这些概念使C#3.0和.NET平台成为一个高效的桌面和网络应用程序开发环境。

第二部分介绍用于访问和处理数据的C#3.0和.NET 3.5平台技术，包括LINQ、ADO.NET 3.5及用于处理XML文档的框架类。

第三部分讲授了如何使用C#及整套的微软框架来创建基于WPF、Win Forms和ASNET技术的桌面和网络应用程序。

第四部分深入介绍.NET公共语言运行环境（CLR），并提供所需要的专业指导，使你可以使用.NET框架的丰富功能来管理部署、处理元数据、使用线程及处理数据流等。

本书详尽而完整地介绍了LINQ和其他C#3.0语言的新功能，而且使你可以从使用C#语言工作了近十年的专业编程人员那里学到最佳的编程实践，以及从实际项目中得到的编程经验。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>