

<<Visual Basic语言程序设计上机>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic语言程序设计上机指导与练习>>

13位ISBN编号：9787121082139

10位ISBN编号：7121082136

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：毕建伟，等 编

页数：136

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic语言程序设计上机>>

前言

结合多年来从事计算机教学工作的经验和体会，我们编写了全国中等职业学校电子信息类教材（计算机技术专业）（《Visual Basic语言程序设计基础》（第3版）），并结合该书编写了这本实验指导书。

《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》第2版出版后得到广大读者的充分肯定和认可，为了感谢广大读者对《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》的支持，我们根据使用《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》的教学反馈和读者意见对《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》做了必要的修编。

作为实验指导书，《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》给出了《Visual Basic语言程序设计基础》（第3版）教材各章节的练习题及参考答案并针对各章节中的重点和难点知识设计了相应的上机实验，以便加深对所学知识的理解和掌握。

由于《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》主要面向中等职业学校广大学生，所以在内容编排上注重了避繁就简、循序渐进、详略得当、难度适中；在说明方法上尽量做到简单明了、通俗易懂；为了适用于教学，书中精选的实验力求突出其代表性、典型性和实用性，既有利于初学者尽快掌握必备的知识，又有利于今后进一步的提高。

《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》也可作为培训班的上机教材和实验指导书。

《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》的实验分四部分，共16章。

第1章～第3章为第一部分，是有关Visual Basic的安装与启动、开发环境、基本概念和程序设计步骤的实验；第4章～第7章为第二部分，是有关Visual Basic程序开发语言的数据、运算、语法和控制结构的实验；第8章～第12章为第三部分，是有关窗体的事件和方法、工具条、对话框、菜单以及其他控件用法的实验，这部分内容较为突出地体现了使用Visual Basic进行程序设计的特色；第13章～第16章为第四部分，是有关文件操作、打印方法、数据库链接和报表制作的实验，侧重于练习用Visual Basic开发更复杂的应用程序，可以根据教学的需要选学其中的部分章节。

《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》由河北省交通通信管理局毕建伟主编，石家庄市教育科学研究所赵晨阳主审。

王晓霞撰写第1～3章，梁建国撰写第4～7章，万玉从撰写第8和16章，毕建伟撰写第9～11章，宇文芬平撰写第12～14章，杨静撰写第15章，毕建伟统编全稿。

军械工程技术学院王森教授、石家庄市第二职业中专张桂芝校长和河北省建设银行刘东杰同志对《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》的编写提出了宝贵的建议，很多读者为《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》的编写工作提出了反馈意见，在此对《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》广大的支持者表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，书中难免会有欠妥之处，恳请广大读者提出宝贵的意见。

<<Visual Basic语言程序设计上机>>

内容概要

《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》是全国中等职业学校电子信息类教材（计算机技术专业）《Visual Basic 语言程序设计基础》的配套实验指导书。

全书共16章，给出了本教材各章节的练习题及参考答案，并针对各章节中的重点和难点知识设计了相应的上机实验。

全书内容简明易懂、注重实用性，除可供中等职业学校计算机专业选做上机配套教材外，还可以作为培训班的Visual Basic上机实验指导书。

<<Visual Basic语言程序设计上机>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述实验1 Visual Basic的安装实验2 Visual Basic的启动第2章 Visual Basic的开发环境实验1 根据需要设置开发环境实验2 用Visual Basic开发环境建立一个简单的程序第3章 Visual Basic编程基础实验1 窗体模块实验2 标准模块实验3 类模块第4章 常量和变量实验1 Visual Basic中数据的使用实验2 Visual Basic中变量的声明实验3 Visual Basic中变量的使用第5章 运算实验1 Visual Basic中函数的使用实验2 Visual Basic中表达式的使用第6章 数组和记录实验1 数组的声明与使用实验2 记录的定义与使用第7章 控制结构实验1 分支结构程序的编写实验2 循环结构程序的编写实验3 过程的定义与使用第8章 窗体实验1 通过设置属性设计窗体的外观实验2 编写窗体的事件过程代码实验3 通过窗体的方法定义窗体的行为实验4 多个窗体的处理实验5 多文档界面(MDI)窗体处理第9章 控件实验1 一般类控件的使用实验2 图形、图像类控件的使用实验3 选择类控件的使用实验4 在设计时创建控件数组实验5 控件应用综合示例第10章 对话框实验1 通过输入和消息对话框获取和显示信息实验2 通过通用对话框控件创建打开对话框和保存对话框实验3 通过通用对话框控件创建字体、颜色和帮助对话框第11章 菜单设计实验通过菜单编辑器设计菜单第12章 工具条设计实验1 手工创建工具条实验2 通过工具条控件创建工具条第13章 文件操作实验文件的常用操作第14章 打印实验通过Printer对象进行打印第15章 数据库的链接与应用实验用DATA控件建立简单的数据库应用系统第16章 报表设计器——Crystal Reports Pro实验1 建立报表文件实验2 在Visual Basic程序中调用报表文件附录A 练习题及参考答案

<<Visual Basic语言程序设计上机>>

章节摘录

第1章 Visual Basic概述 实验1 Visual Basic的安装 【实验目标】 通过实验熟悉Visual Basic的安装过程及其删除方法。

【实验内容】 1.以最小方式安装Visual Basic，再将其删除。

2.以自定义方式安装Visual：Basic，再将其删除。

3.以典型方式安装Visual Basic。

【实验分析】 通过对实训内容进行认真分析，并结合Visual Basic软件的功能及操作，我们可以将实验内容分解如下： 首先检查硬盘空间、内存是否满足安装需要，然后以典型方式安装Visual Basic，接着删除已经安装的Visual Basic程序，最后以自定义方式安装Visual Basic。

【示范操作】 1.检查硬盘空间是否满足安装需要。

(1) 双击Windows桌面上“我的电脑”图标。

(2) 在“C：”图标上单击鼠标右键，系统将弹出一个快捷菜单。

(3) 在菜单上单击“属性”选项，系统将显示如图1.1所示的对话框，其中明确显示了C盘的大小及其使用情况。

图1.1所示的c盘大小为10GB，其中已用空间为5.85GB，还有4.15GB空间可用，硬盘空间满足安装要求。

2.检查内存是否满足需要。

(1) 在Windows桌面上的“我的电脑”图标处单击鼠标右键，系统将弹出一个快捷菜单。

(2) 在菜单上单击“属性”选项，系统将显示如图1.2所示的对话框，其中明确显示了系统的配置信息。

图1.2所示系统的内存大小为120MB，满足安装要求。

3.以典型方式安装Visual：Basic。

.....

<<Visual Basic语言程序设计上机>>

编辑推荐

《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习（第3版）》内容简明易懂、注重实用性，除可供中等职业学校计算机专业选做上机配套教材外，还可以作为培训班的Visual Basic上机实验指导书。

<<Visual Basic语言程序设计上机>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>