

<<3d max 2009材质精品编辑应用>>

图书基本信息

书名：<<3d max 2009材质精品编辑应用50例>>

13位ISBN编号：9787121087332

10位ISBN编号：7121087332

出版时间：2009-5

出版时间：电子工业出版社

作者：曲培新 等编著

页数：386

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

3ds max 2009是一款功能强大的三维软件，该软件互动性及兼容性强，覆盖范围广泛，因此被广泛应用于建筑、游戏、广告等行业，是广大设计师的得力助手。

强大的材质设置功能是3ds max 2009重要的组成部分，使用材质相关工具，可以使三维对象拥有逼真的质感，并且能够弥补建模的缺陷，提高工作效率。

在三维设计工作中，材质是非常重要的，使用材质可以使对象具有逼真的质感，或呈现特殊的效果，甚至能够辅助营造场景的整体气氛，全面深入地掌握材质设置的基础知识，对于一个设计师来说是一项必备的技能。

本书是一本针对3ds max 2009材质设置的实例书籍，几乎涉及了全部的应用三维设计领域的行业，全面讲解了3ds max 2009材质设置的相关知识。

全书共分为建筑、广告、游戏、粒子系统、动画5大部分来进行讲解。

在建筑部分，为读者讲解了材质基础设置工具的应用和建筑相关材质、建筑效果图的设置方法，为了使读者能够接触更多建筑相关知识，这部分中还涉及到VRay渲染和Photoshop CS4后期处理，通过这部分内容的学习，可以使读者全面了解建筑类材质设置、渲染以及效果图处理的相关知识；在广告部分，为读者讲解了各种广告场景设置以及渲染方法，通过这部分实例，可以使读者了解复合材质设置方法以及各种特殊渲染方法，并能够熟练设置广告场景；在游戏部分，为读者讲解了设置游戏材质、贴图平铺方式，以及特效的方法，使读者了解相关工具的应用方法，并能够设置各种用于游戏的模型和场景；在粒子系统，为读者全面讲解了3ds max 2009中的基础粒子系统、高级粒子系统和粒子流相关知识，使读者能够熟练操作粒子系统；在动画部分，为读者讲解了材质动画的设置方法。

本书实例结构安排详略得当、重点突出，实例的设置严格遵循实际的操作规范，使读者能够学以致用。

本书作者有着丰富的写作经验和软件的实际应用经验，对实例进行了深入的分析，使实例更适于读者学习和掌握，对知识重点和要点，将以提示、注意和警告形式加以说明。

## <<3d max 2009材质精品编辑应用>>

### 内容概要

本书是一本介绍3ds max 2009材质设置相关知识的实例书籍。全书共包含50个实例，分建筑、广告、游戏、粒子系统、动画5大部分，全面分析了3ds max 2009中各种工具的使用方法以及该软件在涉及领域各个行业应用的方法。

本书内容较为全面，知识点分析深入透彻，适合室内外建筑设计师、广告设计师、游戏美工、设计软件爱好者以及相关专业学生使用。

书籍目录

第1篇 建筑部分 实例1 设置桌椅组合材质 实例2 设置储物柜材质 实例3 设置厨房场景材质（一） 实例4 设置厨房场景材质（二） 实例5 设置厨房场景材质（三） 实例6 设置消防栓材质 实例7 设置垃圾箱材质 实例8 制作室外建筑材质 实例9 设置室外场景的灯光和渲染 实例10 使用Adobe Photoshop CS4处理效果图第2篇 广告部分 实例11 设置火柴海报材质 实例12 设置酒具广告 实例13 设置系列文具广告场景材质 实例14 设置霓虹灯广告 实例15 设置彩蛋广告材质 实例16 渲染彩蛋广告 实例17 设置蜡烛场景（一） 实例18 设置蜡烛场景（二） 实例19 设置餐具广告材质 实例20 渲染餐具广告第3篇 游戏部分 实例21 设置游戏道具材质 实例22 设置游戏道具特效 实例23 设置对象贴图 实例24 设置卡通场景的环境 实例25 设置卡通场景材质（一） 实例26 设置卡通场景材质（二） 实例27 设置游戏中的建筑物（一） 实例28 设置游戏中的建筑物（二） 实例29 设置航海用具材质（一） 实例30 设置航海用具材质（二）第4篇 粒子部分 实例31 设置雪景 实例32 热气球 实例33 卫星动画（设置陨石动画） 实例34 卫星动画（设置卫星爆炸动画） 实例35 卫星动画（设置爆炸火焰） 实例36 海底（设置石头动画） 实例37 海底（设置水泡动画） 实例38 落叶 实例39 飞行器（设置飞行器火焰） 实例40 飞行器（设置导弹动画）第5篇 动画部分 实例41 电视机 实例42 魔术牌 实例43 葡萄酒（设置背景和布料材质） 实例44 葡萄酒（设置酒瓶材质和动画） 实例45 设置材质属性动画 实例46 瓷器 实例47 设置打靶场材质 实例48 水母 实例49 设置花朵材质动画（设置水、泥土和叶子材质） 实例50 设置花朵材质动画（设置花朵材质及材质动画）

## <<3d max 2009材质精品编辑应用>>

### 编辑推荐

精选50个典型实例，供读者阅读学习。  
包括建筑、广告、游戏、粒子系统和动画5大部分。  
超长视频教学、语音讲解，作者多年创作与设计经验无私奉献。  
《3d max 2009材质精品编辑应用50例》实例贴近实际，所有实例均来源于实际的案例，严格按照行业规范进行。  
分步骤详尽讲解制作过程，学习效果完美升级。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>