

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画制作与创意典型实例>>

13位ISBN编号：9787121092329

10位ISBN编号：7121092328

出版时间：2009-8

出版时间：电子工业出版社

作者：一线文化工作室 编

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

针对Flash CS4的特性,按照不同的应用专题,精心设计了多个能够体现Flash技术精华的经典实例,包括图形绘制实例、帧动画实例、形状与动作补间动画实例、蒙版与引导动画实例、Action动画实例、鼠标特效动画实例、按钮与菜单特效动画实例、文字动画实例、网页广告制作实例、游戏制作实例等。

详细介绍了Flash CS4在各个方面的使用技巧与操作方法。

《Flash CS4动画制作与创意典型实例》内容丰富,结构清晰,是读者进行学习、实践的最佳选择,图文并茂的版式使内容更加浅显易懂,从而让读者能够迅速领悟并掌握Flash CS4的操作方法,并能够从实例中得到一些创意的启迪,制作出精美的Flash动画作品。

《Flash CS4动画制作与创意典型实例》适合于初、中级读者学习使用。

特别适合于已经掌握了Flash的基础知识,想进一步提高创作水平的读者阅读。

同时,《Flash CS4动画制作与创意典型实例》也可以作为电脑培训班、大中专职业院校案例教学用书。

## 书籍目录

Chapter01 图形绘制实例Example 01 绘制鼠标Example 02 绘制窗帘Example 03 绘制百事可乐标志Example 04 绘制咖啡杯Example 05 叶子上的露珠Example 06 绘制卡通果盘Chapter02 帧动画实例Example 01 阳光下的海浪Example 02 毛笔写字Example 03 跳舞的蚂蚁Example 04 快速奔跑Example 05 繁星点点Example 06 小猴子眨眼睛Example 07 风中的蜡烛Chapter03 形状与动作补间动画实例Example 01 头像变换Example 02 蓝天白云Example 03 百叶窗Example 04 齿轮滚动效果Example 05 红旗飘动Example 06 全景展示Example 07 松鼠荡秋千Chapter04 蒙版与引导动画实例Example 01 水中倒影Example 02 流动的湖水Example 03 滚动翻页效果Example 04 八一电影制片厂厂标Example 05 飞舞的蝴蝶Example 06 游动的小鱼Chapter05 Action动画实例Example 01 七彩音波Example 02 林中大雨Example 03 记时效果Example 04 朦胧光效Example 05 魔幻曲线Example 06 奇幻光影Example 07 深邃空间Example 08 海底气泡Example 09 下雪啦Example 10 炊烟Chapter06 鼠标特效动画实例Example 01 绽放的烟火Example 02 动感水珠Example 03 旋转数字Example 04 爆裂的小球Example 05 跟随鼠标转动的眼睛Example 06 擦玻璃Example 07 鼠标跟随Chapter07 按钮与菜单特效动画实例Example 01 控制小人Example 02 滚动文本框Example 03 倔强的小球Example 04 变换按钮Example 05 控制菜单Example 06 制作3D菜单Example 07 导航条Chapter08 文字动画实例Example 01 倒影字Example 02 浮雕文字Example 03 文字变形Example 04 水波文字Example 05 变换文字Example 06 字雨效果Example 07 数字飞舞Example 08 幻影特效文字Chapter09 网页广告制作实例Example 01 化妆品广告Example 02 促销广告Chapter10 游戏制作实例Example 01 打靶Example 02 涂鸦板Chapter11 上机操作实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>