

<<图形图像处理>>

图书基本信息

书名：<<图形图像处理>>

13位ISBN编号：9787121101809

10位ISBN编号：7121101807

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业出版社

作者：温晞 编

页数：185

字数：328000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着职业教育的进一步发展,全国中等职业学校计算机技能大赛开展的如火如荼,比赛赛场成为了深化职业教育改革,引导全国职业教育发展、增强职业教育技能水平,宣传职业教育的地位和作用,展示中职学生技能风采的舞台。

电子工业出版社和广东省职业技术教育学会电子信息技术专业指导委员会积极响应教育部的号召,为了满足广大中职学校参加大赛的实际需求,组织了由企业工程技术人员、高校教授、职业学校有经验的辅导教练等组成的计算机技能大赛丛书编委会,共同打造《计算机技能大赛实战丛书》,该书的编写特色如下。

本书定位: 中职院校的教师和有一定基础的学生 培训机构的教师和有一定基础的学生

编委会组成人员: 由广州大学的教授及专家组为丛书审定 由在历届广东省计算机技能大赛中获一等奖学生的教练主笔 **内容安排:** 该套丛书从应用实战出发,首先将所需内容以各个项目实训的形式表现出来,其次对技能大赛的试题进行详细的分析和讲解,使读者在短时间内掌握更多有用的技术和方法,快速提高技能竞赛水平。

编写特点: 在实例讲解上,本书采用了统一、新颖的编排方式,每个项目都包含“项目分析”、“任务名称”、“任务描述”、“任务实现”、“知识链接”、“项目小结”、“实训”等七个部分,这七个部分说明如下: **项目分析:** 针对该项目的设计思路、制作方法进行分析,让读者对本项目的学习内容有个整体的了解。

任务名称: 列出该项目的任务名称 **任务描述:** 对即将要制作的任務进行知识性的描述。

任务实现: 详细写出项目的实现过程。

知识链接: 针对项目中出现的一些疑难、重点知识点进行讲解。

项目小结: 针对该项目的总结。

实训: 针对本项目的知识点而给出的一些实战练习题目。

配套立体化教学资源: 光盘提供了配套的立体化教学资源,包括各项目所需要素材及效果、知识链接,并配套相关的实训视频等必需的文件。

本书内容 本书分为两大部分,第一大部分是基础技能训练,该部分由相片的处理、素材的选取、图形的绘制、文字的制作及背景特效制作等五大项目组成;第二大部分是综合应用,该部分由四个综合实例构成,分别是具有纪念特色的文具、广告招贴、包装、软件界面,通过这四个案例详细剖析了涉及到技能大赛的相关知识点。

全书主要从应用实战出发,所选内容均来源于技能竞赛的全真试题或仿真模拟题,对这些实例进行详细的分析和讲解,可以使读者在短时间内掌握更多有用的技术,快速提高技能竞赛水平。

本套丛书由何文生担任丛书主编,史宪美担任丛书副主编,朱志辉教授担任丛书主审,本书由温晞主编,梁斌主审。

参加编写的成员还有杨岚、洪波、黄志、邓昌文、丁骥、周菁秀、陈嘉新等。

由于作者水平有限,错漏之处在所难免,请广大读者批评指正。

鸣谢 真挚感谢广州市电子信息学校、广州信息工程学校、珠海市第一中等职业学校、云南工艺美术学校和所有为该书提出中肯意见及提供帮助的人士。

编者 2009年12月

<<图形图像处理>>

内容概要

本书分为两大部分，第一部分是基础技能训练，由相片的处理、素材的选取、图形的绘制、文字的制作及背景特效制作等五大项目组成；第二部分是综合应用，由四个综合实例构成，分别是具有纪念特色的文具、广告招贴、包装、软件界面，通过这四个案例详细剖析了涉及技能大赛的相关知识点。本书主要从应用实战出发，所选内容均来源于技能竞赛的全真试题或仿真模拟题，对这些实例进行详细的分析和讲解，可以使读者在短时间内掌握更多有用的技术，快速提高技能竞赛水平。

<<图形图像处理>>

书籍目录

项目一 相片的后期处理	任务一 破旧相片的修复	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接
知识链接	任务回顾	实训	任务二 缺陷相片的处理	任务名称	任务描述
任务实现	知识链接	任务回顾	实训	任务三 完美相片的修饰	任务名称
任务实现	知识链接	任务回顾	实训	任务四 相片的色彩处理	任务名称
快速选择图像素材	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接	任务回顾
任务二 精细选择图像素材	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接	任务回顾
实训	任务三 复杂图像素材选取	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接
任务回顾	实训	项目小结	项目三 图形图像的绘制	任务一 简单图形的绘制	任务名称
任务描述	任务实现	知识链接	任务回顾	实训	任务二 插图的绘制
任务描述	任务实现	知识链接	任务回顾	实训	任务三 动漫人物的绘制
任务名称	任务描述	任务实现	知识链接	任务回顾	实训
的制作与处理	任务一 变形文字的制作	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接
任务回顾	实训	任务二 特效文字的制作	任务名称	任务描述	任务实现
知识链接	任务回顾	实训	任务三 路径文字的制作	任务名称	任务描述
知识链接	任务回顾	实训	任务四 段落文字的制作	任务名称	任务描述
实现	知识链接	任务回顾	实训	项目小结	项目五 背景特效的制作
的制作	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接	任务回顾
感背景的制作	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接	任务回顾
实训	任务三 炫彩背景的制作	任务名称	任务描述	任务实现	知识链接
实训	项目小结	项目六 综合实例	任务一 文具的设计及制作	任务名称	任务描述
实现	任务回顾	实训	任务二 宣传海报的设计及制作	任务名称	任务描述
实现	知识链接	任务回顾	实训	任务三 包装的设计及制作	任务名称
任务实现	知识链接	任务回顾	实训	任务四 软件界面的设计及制作	任务名称
任务描述	任务实现	知识链接	实训	项目小结	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>