

<<开源软件之道>>

图书基本信息

书名：<<开源软件之道>>

13位ISBN编号：9787121104831

10位ISBN编号：7121104830

出版时间：2010 年4月

出版时间：电子工业出版社

作者：蔡俊杰,吕晶,连理,邱小侠,吴玥颖

页数：266

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;开源软件之道&gt;&gt;

## 前言

软件的发展史就像人类社会发展史的一个缩影。

从最初小众间自由修改和分享为主的原始社会，过渡到Bill Gates所引领的软件商业化大潮铸就的强大的城堡时代，以及自由软件领袖Richard Stallman随之抗争而发起的“浪漫启蒙”的尝试，到后来在自由和商业间做出更好平衡的开源运动，软件业的先驱者们也同人类社会的领袖们一样，在曲折中探索着理想与现实的完美融合之道。

中国的软件产业跟中国的社会一样，有着很多的中国特色。

国产软件没能赶上商业软件的黄金发展期，因此在起跑线上要落后别人很多年，以致国内的基础软件市场至今仍被老牌软件大鳄们割据。

而盗版现象在触及知识产权和相关方利益的同时，也伤害了中国作为礼仪之邦的国际形象，更致命的是伤害了国内的行业环境。

国产软件在领先者倾销打压和用户盗版的多重打击下举步维艰。

然而，自由软件和开源运动的盛行，却为国内软件行业的发展带来了一种全新的可能。

像Linux操作系统这样高质量的开放源代码立刻将大家拉到同一起跑线附近。

但是，在击掌相庆之时，国人更需要清醒地去认识这个新游戏的规则。

习惯了“拿来主义”的同胞们如果不能遵守这些规则、不能真正融入到这场波澜壮阔的开源运动中去，那么最终将再次错失这个千载难逢的发展契机，那将是举国之憾！

目前开源软件在国内的发展情况并不乐观，特别是参与社区的深度和广度更是被国外同行广为诟病。

我们希望通过这本书将开源运动的前世今生和游戏规则完整地呈现给大家，分享我们团队这五年来在开源社区里摸爬滚打积累起来的经验，为促进开源在中国的健康发展尽一点绵薄之力。

书中的第一篇帮助大家认识开源，包括其定义、历史、现状、优势、使用成本、商业模型等。

第二篇探讨使用开源软件时需要注意的各项具体事宜，特别是与知识产权相关的方面，例如软件著作权、许可证等，然后分享搜索所需开源软件的技巧，并罗列了一些流行的开源软件。

第三篇全面介绍如何参与开源社区的工作，引导大家融入开源社区从而探析各个开源软件的技术精髓，深入认识开源文化，提升个人在技术、交流等各方面的能力，希望能帮助提高国内开发人员的整体水平——这对于中国软件行业的发展善莫大焉！

天下大同的理想从未在人类心灵深处消失，但现实的利益又让人望之不舍。

在一切重新洗牌时，我们期盼着中国特色的开源之道，一领风骚数百年！

本书由蔡俊杰主编，参与编写的有：吕晶、连理、邱小侠、吴玥颢、黄省江、张元鹏、李扬、黄玮、虞俊杰、徐睿智、金源、周登朋、蒋林泉、黄东。

## <<开源软件之道>>

### 内容概要

本书将开源运动的前世今生和游戏规则完整地呈现给读者。

第一篇帮助大家认识开源，包括其定义、历史、现状、优势、使用成本、商业模式等。

第二篇探讨使用开源软件时需要注意的各项具体事宜，特别是与知识产权相关的方面，例如软件著作权、许可证等，然后分享搜索所需开源软件的技巧，并罗列了一些流行的开源软件。

第三篇全面介绍如何参与开源社区的工作，引导大家融入开源社区从而探析各个开源软件的技术精髓，深入认识开源文化，提升个人在技术、交流等各方面的能力，希望能帮助提高国内开发人员的整体水平——这对于中国软件行业的发展善莫大焉！

本书适合对开源软件感兴趣的人员、IT从业人员、致力于开源健康发展的人员阅读和参考。

## 作者简介

蔡俊杰，IBM中国开发中心开源Java开发架构师，带领团队参与在Apache Harmony和Apache Geronimo等开源社区中。

历任项目经理、部门经理。

目前专注于Java平台技术和云计算，同时对用户体验比较感兴趣。

## &lt;&lt;开源软件之道&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 了解开源软件	第1章 开源软件概述	1.1 开源软件的理解	1.2 开源软件的定义	1.3 开源软件定义的意义	1.4 开源软件和其他类型软件	的比较	第2章 开源软件的历史与未来
2.1 开源软件的历史	2.2 开源运动背后的理想与现实	2.2.1 理想主义的兴起	2.2.2 技术精英的推动	2.2.3 现实业界的需求	2.3 开源社区的壮大	2.4 开源软件的领袖	2.5 开源软件的未来
第3章 开源软件的好处	3.1 高质量	3.2 零许可证费	3.3 开放和自由	3.4 灵活可定制	3.5 公开透明	3.6 良好的学习平台	第4章 开源软件的成本
4.1 部署和迁移成本	4.2 人员和培训成本	4.3 管理维护和技术支持成本	4.4 风险控制成本	第2篇 使用开源软件	第5章 正确使用开源软件	5.1 管理体制	5.2 法律风险
5.2.1 法律因素之著作权	5.2.2 法律因素之许可证	5.2.3 法律因素之专利	5.2.4 问题解析	5.2.5 验证著作权, 正本清源	5.2.6 调查专利, 借力打力	5.2.7 解读许可证, 明察秋毫	5.3 成熟度
5.3.1 优秀的领导者	5.3.2 差异化的开发者社区	5.3.3 庞大的优质用户群	5.3.4 健康的项目“脉动”	5.3.5 健全的安全补丁体制	5.3.6 较完善的文档	5.4 服务	5.5 寻找合适的开源软件
第6章 开源软件之语言 and 平台	6.1 Harmony	6.2 Android	6.3 Python	6.4 Ruby	6.5 PHP	6.6 Groovy	6.7 Perl
6.8 Flex	6.9 OpenLaszlo	第7章 开源软件之框架和库	7.1 Spring	7.2 Struts	7.3 JBoss Seam	7.4 Equinox	7.5 Hibernate
7.6 iBATIS	7.7 Lucene	7.8 Webkit	第8章 开源软件之服务器软件	8.1 Apache HTTP服务器	8.2 Tomcat	8.3 Jetty	8.4 Geronimo
8.5 JBoss	8.6 GlassFish	8.7 MySQL	8.8 PostgreSQL	8.9 Derby	8.10 FileZilla Server	第9章 开源软件之开发工具	9.1 Eclipse
9.2 NetBeans	9.3 Apache Ant	9.4 Apache Maven	9.5 CVS	9.6 Subversion	9.7 GIT	9.8 Bugzilla	9.9 JUnit
9.10 TestNG	第10章 开源软件之桌面应用	10.1 GNOME	10.2 OpenOffice.org	10.3 Emacs	10.4 Firefox	10.5 Thunderbird	10.6 GIMP
10.7 FreeMind	10.8 -Zip	第3篇 参与开源项目	第11章 开源社区的基础设施	11.1 基础设施	11.1.1 主页 ( Home Page )	11.1.2 代码库 ( Code Repository )	11.1.3 邮件列表 ( Mailing List )
11.1.4 缺陷追踪系统 ( Bug Tracking System )	11.1.5 Wiki	11.1.6 其他	11.2 开源项目托管网站	第12章 开源组织和社区	12.1 Apache软件基金会	12.1.1 Apache的历史	12.1.2 Apache组织结构
12.1.3 Apache开发模式	12.1.4 Apache法律问题处理	12.1.5 Apache项目简介	12.1.6 Apache运营模式	12.2 自由软件基金会	12.2.1 FSF的历史	12.2.2 FSF的目标	12.2.3 FSF组织结构
12.2.4 GNU工程	12.3 Linux Kernel社区	12.3.1 Linux Kernel的历史	12.3.2 Linux Kernel社区文化和价值观	12.3.3 Linux Kernel开发模式	12.3.4 Linux Kernel运营模式	12.4 Eclipse社区	12.4.1 Eclipse的历史
12.4.2 Eclipse的发展	12.4.3 Eclipse组织结构	12.4.4 Eclipse项目简介	12.4.5 Eclipse运营模式	12.4.6 Eclipse Con大会	12.5 Mozilla社区	12.5.1 Mozilla的历史	12.5.2 Mozilla组织结构
12.5.3 Mozilla开发模式	12.6 Linux相关社区	12.6.1 Archlinux社区	第13章 商业模式与实例	13.1 许可证的决定性	13.2 商业模式实例	13.2.1 增值产品	13.2.2 技术支持
13.2.3 咨询	13.2.4 广告模式	13.2.5 软	13.2.6 双重授权	13.2.7 社区模式	13.2.8 Ubuntu “ 模式 ”	第14章 参与开源社区	14.1 开始加入
14.2 社区讨论与工作	14.2.1 参与社区讨论	14.2.2 参与社区工作	14.3 提升自己	14.4 礼仪规范	14.4.1 撰写邮件的礼仪和规范	14.4.2 邮件列表的礼仪和规范	14.4.3 发言的礼仪
14.5 开源开发的最佳实践	14.6 企业参与开源	14.6.1 需求	14.6.2 风险	14.6.3 企业参与开源的策略	第15章 开创事业	15.1 项目启动与计划	15.2 选择正确的许可证
15.3 基础设施构建	15.3.1 SourceForge托管开源项目基础设施构建	15.3.2 Google Code托管开源项目基础设施构建	15.4 宣传与坚持				

## 章节摘录

插图：第1篇 了解开源软件第1章 开源软件概述1.2 开源软件的定义  
开源软件促进会即OSI (OpenSourceInitiative) 对开源软件有明确的定义，业界公认只有符合这个定义的软件才能被称为开放源代码软件，简称开源软件。

这个称呼来自于EricRaymond的提议。

OSI对开源软件的定义一共有十个条款，具体内容如下（注解是笔者自己的理解）。

1.自由再发布开源软件的许可证不应限制任何个人或团体将包含该开源软件的广义作品进行销售或者赠与。

许可证不能要求收取任何和这种销售相关的著作权授权费或其他费用。

【注解】这条标准给予人们自由地再发布开源软件的权利，不管是为了个人目的还是商业目的，都不会受限制，并且是免费的。

2.源代码开源软件的程序必须包含源代码，必须允许发布源代码及编译后的程序。

如果产品中并没有包含源代码，那么必须提供一个公开的获取源代码的方式。

这种方式可以收取的费用不能超过对源代码进行一次复制所需要的合理的成本（例如制作一张CD的成本），最好是可以互联网提供免费下载。

源代码的形式必须易于程序员修改，不能故意对源代码进行模糊化处理，也不得以预处理器或转译器输出的中间结果的形式提供源代码。

【注解】这条标准保证了程序源代码的公开性，同时确保源代码可以比较容易被修改，这样大大提高了开源软件的接受度和生命力。

## <<开源软件之道>>

### 媒体关注与评论

开源的优点之一是让软件变得更加民主，使得本地的问题能够用本地的方法来解决，从而让用户避免受制于自上而下的控制。

——Eric S. Raymond 开源促进会共同创始人及现任主席我希望这本书能将你带入开源的世界，开始一个丰硕而精彩的旅程。

——Bill Stoddard Apache 软件基金会初始成员、两任理事会成员这本书提供了一个很好的基础，可以让大家理解开源、开源能做的和不能做的、以及如何最大程度地实现开源带来的商业利益。

——Robert S. Sutor 博士 IBM 软件部副总裁及开源和 Linux 战略主管我很高兴看到这本详细、系统地介绍开源软件的书。

我相信当你开始探索开源软件带来的激动人心的新天地时，你会发现这本书的可贵价值。

——Kevan Mitler Apache 软件基金会副会长及 Geronimo 项目管理委员会主席 IBM 成功地参与了众多技术领域内的开源软件。

本书将与你分享一个沉浸于开源生活方式的团队的经验，告诉你如何受益、如何避免错误从而让开源为你所用。

——Tim Enison Apache 软件基金会副会长及 Harmony 项目管理委员会主席

## <<开源软件之道>>

### 编辑推荐

《开源软件之道》：完整呈现开源运动前世今生 分享开源软件技巧与精髓博文出版·IT出版旗舰品牌  
技术凝聚实力·专业创新出版



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>