

<<炮炮兵的Flash修炼术>>

图书基本信息

书名：<<炮炮兵的Flash修炼术>>

13位ISBN编号：9787121106132

10位ISBN编号：7121106132

出版时间：2010-6

出版时间：张晓景、飞思数字创意出版中心、卡米文化 电子工业出版社 (2010-06出版)

作者：张晓景 著

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<炮炮兵的Flash修炼术>>

前言

炮炮兵的主人：常州卡米文化传播有限公司comy culture propagation ;ltd,all rights reserved 卡米是致力于卡通影片及系列剧创作、数码图形影像和互动游戏平台运营的专业设计公司。

卡米在数码图形影像、视觉艺术传播和互动游戏开发领域拥有专业创作及设计经验，通过创意企划与互动数字技术的制作整合，不断提升品牌价值。

构件新兴的数字化创作设计平台，在不断为用户提供丰富的高品质原创内容的同时，积极致力于创建代表中国的本土原创设计品牌。

卡米与事业伙伴竭诚合作，整合资源优势，拟建独具特色的事业架构，包括“动画、MTV、游戏、短信”的“增值内容开发”及“广告代言、周边产品、出版、影视”的“品牌授权特色服务”，同时以高素质的创作设计提供多元化的整合性服务，为客户创造更多的附加值。

<<炮炮兵的Flash修炼术>>

内容概要

将Flash软件与炮炮兵形象相结合，根据炮炮兵形象中的各种主要表情、形态的动画实例，向读者介绍Flash动画的设计与制作，并拓宽读者在Flash应用和动漫形象创作上的思路。

炮炮兵可爱健康的外形、活泼轻松的性格，加上他独有的无厘头动作，吸引了众多网友。幽默的Flash动画情节和逗人的聊天表情，使得炮炮兵成为了网络世界家喻户晓的明星。

<<炮炮兵的Flash修炼术>>

书籍目录

第1章 前传专炮炮兵诞生记——炮炮兵的设计与应用1.1 炮炮兵诞生记1.1.1 炮炮兵形象的诞生1.1.2 炮炮兵的成长1.1.3 角色特点分析1.2 炮炮兵应用记1.2.1 基本应用方向：动画表情、无线增值1.2.2 扩展运用方向：漫画、电视动画1.2.3 周边产品的扩展：月历、插画、周边产品1.3 炮炮兵史记1.4 本章小结第2章 修练心法——炮炮兵的Flash入门2.1 Flash是什么？2.2 我是否可能学好Flash呢？2.3 我需要什么素质和条件才能学好2.3.1 在学习中有可能会遇到什么困难2.4 和动画设计来个亲密接触吧！2.4.1 动画基础知识2.4.2 传统动画的创作过程2.4.3 Flash动画的创作过程2.4.4 Flash动画基本术语2.5 Flash的发展历史2.5.1 Flash发展历程2.5.2 认识：FlashCS42.6 让我们开始安装Flash吧！2.6.1 Flash的系统要求2.6.2 Flash的安装2.6.3 启动Flash2.7 一起来认识一下我们的新朋友Flash2.7.1 工具箱2.7.2 菜单栏2.7.3 舞台2.7.4 工具栏2.7.5 “时间轴”面板2.7.6 “属性”面板2.7.7 其他浮动面板2.8 哪些元素能够影响Flash动画呢2.8.1 帧2.8.2 时间轴2.8.3 帧频2.8 本章小结第三章 修练心法2Flash炮炮兵绘制——炮炮兵绘制和动画3.1 修练基本功——掌握基本绘图3.1.1 选择工具的使用3.1.2 线条与填充3.1.3 线条的端点3.1.4 角色身体比例要求3.2 开始操练——绘制炮炮兵基本造型3.2.1 基本表情的创建3.2.2 基本造型绘制3.2.3 绘制图形3.3 三招五式——泡泡静态卡通表情绘制3.3.1 符合角色特点的搞怪表情3.3.2 搞怪表情制作步骤3.3.3 绘制图形3.4 修练基本功——掌握常用的绘图工具3.4.1 绘图工具简介——了解绘图武器3.4.2 对象绘制3.4.3 对象层叠3.4.4 对象的合并3.4.5 对象的排列和对齐3.4.6 对象的组合3.5 开始操练——团团表情绘制3.5.1 团团表情的绘制3.5.2 可爱表情的制作3.5.3 绘制图形3.6 三招五式——团团甜蜜表情绘制3.6.1 绘制不同状态的表情3.6.2 表情制作步骤3.6.3 绘制图形3.7 本章小结第4章 修练心法让炮炮兵动起来的利器——Flash去动画制作和发布4.1 修练基本功——时间轴和帧概念4.1.1 帧4.1.2 动画的保存和发布4.2 开始操练——炮炮微笑搞怪表情制作4.2.1 制作逐帧动画4.2.2 动画制作要点4.2.3 动画制作步骤4.2.4 动画发布4.3 修练基本功——搞怪表情绘制4.3.1 Flash影片的优化4.3.2 Gif动画制作软件4.4 开始操练——炮炮也会装可爱啊4.4.1 制作装可爱逐帧动画4.4.2 补间动画的制作步骤4.4.3 装可爱动画制作步骤4.5 本章小结第5章 修练心法4炮炮兵越动越勇——Flash补间动画制作5.1 修练基本功——了解啥是形状补间5.1.1 形状补间动画5.1.2 骨骼工具5.2 开始操练——制作炮炮被扁动画5.2.1 基本的动画制作5.2.2 动画制作步骤5.2.3 制作动画元件5.2.4 制作主体动画5.3 三招五式——炮炮的超大元宵5.3.1 形状补间动画的制作5.3.2 动画制作步骤5.3.3 制作动画5.4 修练基本功——使用补间动画5.4.1 使用元件5.4.2 元件的仓库——库5.4.3 传统补间动画的秘密5.5 开始操练——炮炮惹毛了团团5.5.1 制作传统补间动画5.5.2 动画制作步骤5.5.3 制作动画5.6 三招五式——炮炮大步走起来5.6.1 制作炮炮兵神气的动作5.6.2 动作制作步骤5.6.3 制作动画5.7 修练基本功——FlashCS4的实用新功能5.7.1 神秘的补间动画5.7.2 “骨骼工具”与形状设定5.8 开始操练——奔跑吧！炮炮5.8.1 基本的动画制作5.8.2 动画制作步骤5.8.3 制作元件5.9 三招五式——炮炮英勇杀敌5.9.1 制作其他动画5.9.2 动画制作步骤5.9.3 制作元件5.10 本章小结第6章 修练心法5炮炮随便乱动——遮罩、引导的使6.1 修练基本功——遮罩动画6.1.1 遮罩动画？什么是遮罩啊？6.2 开始操练——制作幻灯过场动画6.2.1 幻灯片动画6.2.2 动画制作步骤6.2.3 制作动画6.3 三招五式——炮炮终于苏醒啦！6.3.1 制作相片遮罩动画……第7章 修练心法6炮炮很Easy——使用ActionScript第8章 比舞擂台——晒晒炮炮的四格漫画和贺卡第9章 比舞擂台2——晒晒炮炮兵的聊天开具表情第10章 比舞擂台3——晒晒炮炮兵的手机彩信第11章 华山论剑——炮炮兵系列短片制作

<<炮炮兵的Flash修炼术>>

章节摘录

插图：病毒，那么其他站点也会有类似病毒。

一个网络系统只要有入口站点，那么，就很有可能感染上网络病毒，使病毒在网上传播扩散，甚至会破坏系统。

原来的引导型病毒、文件型病毒和混合型病毒都是通过磁盘或光盘进行传播的，其传播速度相对较慢。

而依靠网络环境传播的病毒，传播速度极快，破坏性更加严重。

电子邮件、web浏览器、FTP服务器等Internet或Intranet应用系统，是计算机病毒的新型寄生和传播载体。

1)网络病毒的特点网络病毒除了具有可传播性、可执行性、破坏性等计算机病毒的共性外，还具有一些新的特点：感染速度快、扩散面广、传播的形式复杂多样、难于彻底清除、破坏性大等。

(1)感染速度快：在单机环境下，病毒只能通过介质从一台计算机传染到另一台，而在网络中则可以通过网络通信机制进行迅速扩散。

根据测定，在网络正常工作情况下，只要有一台工作站有病毒，就可在几十分钟内将网上的数百台计算机全部感染。

(2)扩散面广：由于病毒在网络中扩散速度非常快，扩散范围很大，不但能迅速传染局域网内所有计算机，还能通过远程工作站将病毒在一瞬间传播到千里之外。

(3)传播的形式复杂多样：计算机病毒在网络上一般是通过“工作站—服务器—工作站”的途径进行传播的，但现在病毒技术进步了不少，传播的形式复杂多样。

(4)难于彻底清除：单机上的计算机病毒通过低级格式化硬盘等措施能将病毒彻底清除。

而网络中只要有一台工作站未能清除干净，就可使整个网络重新被病毒感染，甚至刚刚完成杀毒工作的一台工作站，就有可能被网上另一台带毒工作站所感染。

因此，仅对工作站进行杀毒，并不能解决病毒对网络的危害。

(5)破坏性大：网络病毒将直接影响网络的工作，轻则降低速度，影响工作效率，重则破坏服务器，使网络崩溃。

(6)可激发性：网络病毒激发的条件多样，可以是内部时钟、系统的日期和用户名。

<<炮炮兵的Flash修炼术>>

编辑推荐

《炮炮兵的Flash修炼术》草根明星炮创兵的Flash教学工具书11张炮炮兵学Flash的动感四格漫画逗趣你的动画热情假如炮兵团QQ群，玩乐您的动态表情。

《炮炮兵的Flash修炼术》光盘包括34个视频讲解文件，以及所有实例素材源文件11幅炮炮兵学Flash的逗趣四格漫画炮炮兵QQ表情技法全揭秘，满足您自娱自乐的创作体验

<<炮炮兵的Flash修炼术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>