

<<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

图书基本信息

书名：<<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

13位ISBN编号：9787121124419

10位ISBN编号：7121124416

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)马兹迪, (美)考西 著, 高升 译

页数：566

译者：高升

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

### 内容概要

汇编语言与程序设计是计算机类学科专业重要的专业技术基础课程，是以应用为主的工程技术基础类课程。

作者以简单易懂、分步介绍的方式，讲授了x86 pc汇编语言程序设计及pc体系结构。

《x86 pc汇编语言、设计与接口(第五版)》包括两大部分内容：(1) 汇编语言程序设计；(2) ibm pc兼容计算机接口设计。

在介绍汇编语言程序的章节中，以汇编方法为引导，逐步加入各种语句及指令，给出了很多程序实例，并通过debug实用工具展示出程序指令执行的具体动作。

在接口设计方面，从pc所应用的芯片到设备，从电路设计到编程都进行了详细的阐述。

《x86 pc汇编语言、设计与接口(第五版)》内容新颖，示例丰富，可作为高校计算机专业学生的教材，也是x86嵌入式设计人员的理想参考书。

## <<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

### 作者简介

作者：（美国）马兹迪（Muhammad Ali Mazidi）（美国）考西（Danny Causey）（美国）马兹迪（Janice Gillispie Mazidi）译者：高升 合著者：王筱珍

## <<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

### 书籍目录

第0章 计算导论 第1章 x86微处理器 第2章 汇编语言程序设计 第3章 算术与逻辑运算指令及编程 第4章 int 21h和int 10h编程及宏指令 第5章 键盘和鼠标编程 第6章 带符号数、字符串和表 第7章 模块及模块化程序设计 第8章 x86的32位程序设计 第9章 8088、80286微处理器与isa总线 第10章 存储器及其接口 第11章 8255 i/o编程 第12章 lcd、电动机、adc及传感器接口 第13章 8253/54定时器 第14章 x86 pc的中断系统 第15章 x86 pc直接存储器存取和dma通道 第16章 视频和视频适配器 第17章 汇编语言和c#串口编程 第18章 键盘与打印机接口 第19章 硬盘 第20章 ieee浮点数和x87数字协处理器 第21章 386微处理器：实模式与保护模式 第22章 高速存储器设计和缓存 第23章 奔腾和risc处理器 第24章 x86的演化：从32位到64位 第25章 系统设计与故障分析 第26章 isa、pc104和pci总线 第27章 usb编程

章节摘录

版权页：插图：

## <<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

### 编辑推荐

《X86 PC汇编语言、设计与接口(第5版)》深入介绍了x86体系结构、总线、接口技术、系统编程、IEEE浮点数学、USB、高速缓存以及RISC和Harvard体系结构，逐步并系统地介绍了x86汇编语言编程和PC体系结构的基础知识，为读者提供了有趣且方便的学习经验，并用大量的示例及习题来加深读者对概念的理解，是高校计算机专业学生及x86嵌入式设计人员的理想教材和参考书。

覆盖了从8086至64位Itanium的所有x86微处理器。

使用汇编和C程序示例来深入介绍x86 PC体系结构。

使用示例介绍了x86指令的用法。

介绍了IEEE浮点数和数字协处理器的基本知识。

探讨和分析了16位、32位和64位处理器(如Pentium和Itanium芯片)间的硬件不同点。

讨论了x86微处理器的8位、16位和32位接口。

通过使用来自IBM PC技术参考中的程序片断，显示了PC系统编程的真实方法。

简单介绍了USB端口以及如何使用C#来访问它的方法。

对x86 CPU和RISC处理器进行了比较。

考察了x86高速缓存及其组织结构。

覆盖了从Intel至AMD的x86处理器的64位新特性。

探讨了x86处理器的超标量架构及其多核特性。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>