

<<程序员面试宝典>>

图书基本信息

书名：<<程序员面试宝典>>

13位ISBN编号：9787121126475

10位ISBN编号：7121126478

出版时间：2011-4

出版时间：电子工业出版社

作者：欧立奇,刘洋,段韬

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序员面试宝典>>

内容概要

本书是《程序员面试宝典》的第三版，在保留第二版的数据结构、面向对象、程序设计等主干的基础上，使用各大IT公司及相关企业最新面试题替换和补充原内容，以反映自第一版以来近几年时间所发生的变化。

本书取材于各大公司面试真题（笔试、口试、电话面试、英语面试，以及逻辑测试和智商测试），详细分析了应聘程序员（含网络、测试等）职位的常见考点。

本书不仅对传统的C系语言考点做了详尽解说，还根据外企出题最新特点，新增了对友元、Static、图形/音频、树、栈、ERP等问题的深入讲解。

最后本书着力讲述了如何进行英语面试和电话面试，并对求职中签约、毁约的注意事项及群体面试进行了解析。

本书的面试题除了有详细解析和答案外，对相关知识点还有扩展说明。

真正做到了由点成线，举一反三，对读者从求职就业到提升计算机专业知识都有显著帮助。

本书适合计算机相关专业应届毕业生阅读，也适合作为正在应聘软件行业的相关就业人员和计算机爱好者的参考书。

读者对象：本书适合计算机相关专业应届毕业生阅读，也适合作为正在应聘软件行业的相关就业人员和计算机爱好者的参考书。

<<程序员面试宝典>>

书籍目录

第1部分 求职过程

第1章 应聘求职

1.1 渠道

1.2 流程

第2章 简历书写

2.1 简历注意事项

2.2 简历模板

第3章 求职五步曲

3.1 笔试

3.2 电话面试

3.3 面试

3.4 签约

3.5 违约

第4章 职业生涯发展规划

4.1 缺乏工作经验的应届毕业生

4.2 更换工作的程序员们

4.3 快乐的工作

第2部分 C/C++程序设计

第5章 程序设计基本概念

5.1 赋值语句

5.2 i++

5.3 编程风格

5.4 类型转换

5.5 运算符问题

5.6 a、b交换

5.7 C和C++的关系

5.8 程序设计的其他问题

第6章 预处理、const与sizeof

6.1 宏定义

6.2 const

6.3 sizeof

6.4 内联函数和宏定义

第7章 指针与引用

7.1 指针基本问题

7.2 传递动态内存

7.3 函数指针

7.4 指针数组和数组指针

7.5 迷途指针

7.6 指针和句柄

第8章 循环、递归与概率

8.1 递归基础知识

8.2 典型递归问题

8.3 循环与数组问题

8.4 螺旋队列问题

8.5 概率

<<程序员面试宝典>>

第9章 STL模板与容器

- 9.1 向量容器
- 9.2 泛型编程
- 9.3 模板

第10章 面向对象

- 10.1 面向对象的基本概念
- 10.2 类和结构
- 10.3 成员变量
- 10.4 构造函数和析构函数
- 10.5 拷贝构造函数和赋值函数
- 10.6 多态的概念
- 10.7 友元

第11章 继承与接口

- 11.1 覆盖
- 11.2 私有继承
- 11.3 虚函数继承和虚继承
- 11.4 多重继承
- 11.5 检测并修改不适合的继承
- 11.6 纯虚函数
- 11.7 运算符重载与RTTI

第12章 位运算与嵌入式编程

- 12.1 位制转换
- 12.2 嵌入式编程
- 12.3 static

第3部分 数据结构和设计模式

第4部分 操作系统、数据库和网络

第5部分 综合面试题

附录A 面试经历总结

<<程序员面试宝典>>

编辑推荐

《程序员面试宝典(第3版)》涉猎各大在企业历年而试真题、(包括笔试题、口试题、电话面试题、英语面试题, 以及逻辑测试和智力测试), 精心收集, 精准分析, 并拓展到必要范围。一书在手, 求职无忧! 历经第1版、第2版不断完善, 前后十多次重印, 数年各大图书排行榜顶尖荣耀, 第2版荣获中国书刊发行业协会“2009年度全行业优秀畅销品种”奖! 数十万IT专业毕业生与程序员的求职宝典。

<<程序员面试宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>