

<<C#学习手册>>

图书基本信息

书名：<<C#学习手册>>

13位ISBN编号：9787121130410

10位ISBN编号：7121130416

出版时间：2011-5

出版时间：电子工业出版社

作者：明日科技 等编著

页数：520

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#学习手册>>

前言

前言 我可以学会编程吗？

当然可以！

即使你没有基础，即使你是非计算机专业毕业，即使你已过而立之年，甚至是只有初中毕业。我国最早的计算机反病毒专家、江民杀毒软件创始人王江民，初中毕业，38岁开始学计算机，因为英语基础不好，很多人认为他根本没有学会编程的可能性。

但王江民没有感觉自己不行，硬是克服各种困难，成为我国最成功的程序开发人员之一。

王江民学习编程的诀窍是什么？

是实践。

王江民说：“计算机是实践性非常强的学科。

我搞计算机是用计算机，不是学计算机。

”王江民首先学的是BASIC语言。

当时，为了辅导上小学的孩子，对软件一片空白的王江民竟然决定编写程序代替家长辅导。

短短3个月，王江民就边学边实践，编好了一套数学语文教学软件，试过后效果奇佳，参加电脑报软件交流，被评为第二名，誉为“教育软件第一”。

因为这次成功，极大地激发了王江民对编程的兴趣，使他从此把精力转到了软件领域。

所以说：实践是学习编程的最好方法，也是培养编程乐趣、捕获发展机遇的最佳途径。

值得注意的是，不要等学完全部知识才去实践，要随时学习，随时实践，哪怕只学了一点点。

这本书适合我吗？

非常适合！

本书是学习C#编程的最佳选择。

所讲内容通俗易懂，易于学习，贴近实践。

对于学习中的难点、重点，注意结合实际开发，采用情景应用的方式进行介绍和练习。

本书光盘提供了完整的视频讲座，可以对照本书内容循序渐进地进行学习。

利用本书，不但可以学会编程，更能激发学习者理论联系实际的热情，开发出符合市场需求的软件和项目。

『本书内容』 本书分为基础篇、核心篇、高级篇和实战篇，共计23章内容。

内容安排按照从零起步、循序渐进的学习顺序，全面提高读者学、练、用的能力。

本书知识结构如下图所示。

『本书特色』 最基础、最易学 为了让初学者易于学习，本书力求内容通俗易懂，讲解寓教于乐。

对于初学者难理解的专业术语，本书都进行了形象的解释，有些还提供了例图。

书后附录中又单独将专业术语提炼出来，供读者学习时参考。

初学人员学习编程的另一个障碍是对抽象技术的理解，例如，介绍ADO.NET对象模型时，书中通过现实世界中的水库中的各种装置来做鲜明的对照，如下图所示。

语音视频讲座 为了方便读者学习本书内容，本书附赠光盘中提供了22小时视频讲座。

其讲解细致、层次清楚、互动性强，不但可以加深对书中内容的理解，还可以引导学习者掌握“是什么”、“为什么”、“怎么办”、“应注意些什么”的编程思维能力。

视频不仅对书中的内容进行了详细介绍，还对相关技术进行了有效扩展，对开发中易犯的各种错误给出了视频解决方案。

注重实用性 初学者经常会遇到这样的情况，书中讲解的技术能够理解，但不知道如何应用。

例如，在学习抽象类时，读者能够自己定义抽象类并且能够从抽象类派生子类，但是不知道抽象类能够做什么，在哪里应用抽象类。

本书在介绍技术时，注意强调技术的实用性，并且通过实例突出技术的应用价值。

对于一些典型的应用，书中通过“情景应用”栏目进行重点介绍。

<<C#学习手册>>

实战互动练习 要掌握一项技术，最佳的方式就是多练习、多实践。

本书每章都提供了多个供读者实践的实例任务，读者可以对照检验对知识的掌握情况。

每个实例任务都分为“题目描述”、“技术指导”和“紧急救援”3部分。

其中“题目描述”给出了实例功能的详细描述和效果图，“技术指导”给出了开发思路和关键技术，“紧急救援”提供了下载实例源代码和开发文档的地址链接。

思想与激励 本书每章都提供了一个与软件行业相关的励志故事，主要有两个目的：一是读者在学习疲惫的时候，可以阅读这些人物故事，放松一下；二是希望读者能从这些人物事迹中有所感悟。

这些人物都具有一些共同的特征，它们都能将学习与实践完美结合；都能发现生活中的一些小机会，借以发扬光大；都具有专注、坚持不懈的精神……。

希望这些故事能成为你编程路上的精神食粮，伴您度过编程学习的日日夜夜。

祝大家读书快乐！

明日科技

<<C#学习手册>>

内容概要

本书以初学者为核心，全面介绍了使用C#语言进行程序开发的各种技术。在内容排列上由浅入深，让读者循序渐进地掌握编程技术；在内容讲解上结合丰富的图解和形象的比喻，帮助读者理解“晦涩难懂”的技术；在内容形式上附有大量的提示、技巧、说明、情景应用、实战练习等栏目，夯实读者编程技术，丰富编程经验。

全书共分4篇23章，其中，第一篇为基础篇，主要包括认识C#语言、熟悉C#程序开发环境、掌握C#语言基础、掌握C#控制语句、熟悉字符和字符串、熟悉数组和集合、掌握C#面向对象程序设计、处理异常等内容；第二篇为核心篇，主要包括介绍WinForm窗体、使用WinForm常用控件编程、熟悉高级控件、组件及自定义控件、应用ADO.NET技术操作数据库、掌握C#面向对象高级技术等内容；第三篇为高级篇，主要包括操作文件及数据流、使用GDI+技术绘图、打印和制作报表、应用线程技术编程、熟悉网络通信技术、操作注册表、调试和打包应用程序、了解C# 3.0新技术等内容；第四篇为实战篇，主要包括文档管理系统和进销存管理系统两个实战项目。

本书附有配套光盘，光盘中提供有本书所有程序的源代码、重点难点的实例视频录像、编程词典体验版学习件。

其中，源代码全部经过精心测试，能够在Windows 2000、Windows XP、Windows 2003、Windows 7编译和运行。

读者对象：本书适用于C#的爱好者、初学者和中级开发人员，也可以作为大中专院校和培训机构的教材。

<<C#学习手册>>

书籍目录

第1篇 基础篇

第1章 认识C#语言

1.1 简介C#语言

- 1.1.1 介绍C#语言产生背景
- 1.1.2 比较C#与其他语言的技术优势
- 1.1.3 了解C#语言的优良特性
- 1.1.4 纵观C#语言发展趋势
- 1.1.5 列举C#语言开发的成功案例
- 1.1.6 使用C#语言开发的领域

1.2 学好C#语言的方法

1.3 本章小结

第2章 熟悉C#程序开发环境

2.1 介绍C#程序开发工具

2.2 简介.NET Framework框架

- 2.2.1 认识.NET Framework
- 2.2.2 讨论C#与.NET的关系

2.3 安装集成开发环境Microsoft Visual Studio 2008

2.3.1 安装和卸载Microsoft Visual Studio 2008

2.3.2 安装Microsoft Visual Studio 2008 MSDN帮助

2.3.3 如何使用MSDN帮助

2.4 熟悉Visual Studio 2008开发环境

- 2.4.1 启动Visual Studio 2008开发平台
- 2.4.2 创建控制台应用程序
- 2.4.3 创建Windows应用程序
- 2.4.4 主窗口
- 2.4.5 菜单栏
- 2.4.6 工具栏
- 2.4.7 “工具箱”窗口
- 2.4.8 “解决方案资源管理器”窗口
- 2.4.9 “属性”窗口
- 2.4.10 “窗体设计”窗口
- 2.4.11 “错误列表”窗口
- 2.4.12 “输出”窗口

2.5 本章小结

第3章 掌握C#语言基础

3.1 编写第一个C#应用程序

3.2 认识C#程序的基本构成

- 3.2.1 使用命名空间组织C#程序
- 3.2.2 认识什么是类
- 3.2.3 入口方法Main
- 3.2.4 标识符及关键字
- 3.2.5 C#语句
- 3.2.6 注释程序代码

3.3 数据类型

3.3.1 数据类型的分类

<<C#学习手册>>

- 3.3.2 使用值类型
 - 3.3.3 使用引用类型
 - 3.4 常量与变量
 - 3.4.1 声明和使用常量
 - 3.4.2 声明变量
 - 3.4.3 定义变量的作用域
 - 3.4.4 给变量赋值
 - 3.5 转换数据类型
 - 3.5.1 隐式类型转换
 - 3.5.2 显式类型转换
 - 3.5.3 什么是装箱和拆箱
 - 3.5.4 应用装箱和拆箱操作
 - 3.6 使用运算符进行计算
 - 3.6.1 使用算术运算符
 - 3.6.2 使用赋值运算符
 - 3.6.3 使用关系运算符
 - 3.6.4 使用布尔逻辑运算符
 - 3.6.5 使用条件逻辑运算符
 - 3.6.6 使用位移运算符
 - 3.6.7 使用其他运算符
 - 3.6.8 运算符优先级
 - 3.6.9 情景应用：制作用户登录程序
 - 3.7 实战练习
 - 3.7.1 用“+”运算符进行加法和串连字符串
 - 3.7.2 使用“?:”运算符判断奇偶数
 - 3.8 本章小结
- 第2篇 核心篇
- 附录：专业术语表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>