

## <<基于Silverlight的WebGI>>

### 图书基本信息

书名：<<基于Silverlight的WebGIS开发>>

13位ISBN编号：9787121136511

10位ISBN编号：7121136511

出版时间：2011-8

出版时间：电子工业出版社

作者：吴信才

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<基于Silverlight的WebGI>>

### 内容概要

本书以国家863项目“面向网络的三维空间信息服务技术与软件开发”、中地数码集团的最新产品MapGIS Internet GIS Server（简称为MapGIS IGS）等研究成果为核心，详细阐述了基于微软Silverlight的WebGIS二次开发原理与方法。全书分为6章，由浅入深，循序渐进，依次介绍了Silverlight入门的基础知识、基于Silverlight的WebGIS开发框架、基于Silverlight的WebGIS基础开发、进阶开发、扩展提升，以及项目实战。

全书各章均以原理方法为基础，理论与实践相结合，用具体实例介绍每个功能点的实现与应用。在每章开始列出了本章学习的目的要求、主要内容、重点难点，让读者阅读前心中有数，避免盲目翻阅。

除了基本内容外，每章内容结束后均有小结，对本章的内容进行总结，并说明下一章将要介绍的内容，承上启下，便于读者阅读。

同时，在每一章后面附加主要问题解答和练习题，用以巩固练习，加深读者对本章内容的理解，提升WebGIS的二次开发能力。

## <<基于Silverlight的WebGI>>

### 作者简介

吴信才，男，1952年12月生，广东吴川人，教授、博士生导师，中国地质大学（武汉）信息工程学院院长，第十、十一届全国政协委员，民盟中央委员，首届长江学者特聘教授，湖北省软件产业协会理事长，地理信息系统软件及其应用教育部工程中心主任，湖北省地理信息系统软件开发与应用工程中心主任，中国地质大学地图制图学与地理信息工程学科带头人。

先后主持了包括国家“十五”863项目“面向网络海量空间信息的大型GIS”、国家“十一五”863重点项目“网格GIS软件及其重大应用”等10多项国家和部委重大科技攻关项目。

曾荣获“湖北省青年科技精英”、“地矿部跨世纪人才”、“国家有突出贡献的中青年专家”、“全国优秀教师”、“全国优秀科技工作者”、“湖北省劳动模范”、“测绘科技工作先进个人”等荣誉。

荣获国家科技进步二等奖三项、国家科技进步三等奖一项，地矿部科技成果一等奖一项、二等奖一项，湖北省科技进步一等奖两项，地理信息科技进步一等奖（省部级）等。

二十多年来，吴信才带领他的团队为地图制图及地理信息系统领域作出了三大贡献：一、研制出了“中国第一套彩色地图编辑出版系统MapCAD”，结束了千百年的手工地图制图历史，使中国彩色地图出版行业产生革命性的变革；二、研制出“中国第一套大型地理信息系统软件MapGIS”，打破了国外GIS软件在我国一统天下的局面，改变了我国长期依赖国外GIS软件平台的现状；三、提出“悬浮式面向服务”的GIS架构理论体系，率先推出基于新一代GIS架构理论体系及新一代开发模式的数据中心集成开发平台，实现了“零编程、巧组合、易搭建”的可视化开发，开创了GIS应用软件研制不依赖程序员编程的新时代。

## <<基于Silverlight的WebGI>>

### 书籍目录

#### 第1章 Silverlight入门

- 1.1 Silverlight概述
  - 1.1.1 RIA概述
  - 1.1.2 Silverlight简介
  - 1.1.3 Silverlight与其他技术比较
  - 1.1.4 Silverlight的技术特点
- 1.2 Silverlight开发基础
  - 1.2.1 Silverlight编程框架
  - 1.2.2 Silverlight运行机制
  - 1.2.3 Silverlight编程基础
- 1.3 Silverlight开发实践
  - 1.3.1 安装Silverlight开发环境
  - 1.3.2 Silverlight集成开发工具
  - 1.3.3 创建一个Silverlight应用
  - 1.3.4 编译调试
  - 1.3.5 Web发布
- 1.4 小结
- 1.5 问题与解答
- 1.6 练习题

#### 第2章 基于Silverlight的 WebGIS开发框架

- 2.1 概述
- 2.2 WebGIS平台体系架构
- 2.3 WebGIS平台功能体系
- 2.4 WebGIS平台二次开发模式
- 2.5 基于Silverlight的二次开发框架
  - 2.5.1 基于Silverlight的二次开发模式
  - 2.5.2 搭建Silverlight二次开发环境
  - 2.5.3 使用Silverlight二次开发库
  - 2.5.4 实现地图加载功能
- 2.6 小结
- 2.7 问题与解答
- 2.8 练习题

#### 第3章 基于Silverlight的 WebGIS基础开发

- 3.1 显示控制
  - 3.1.1 概述
  - 3.1.2 地图事件应用
  - 3.1.3 地图基本操作
  - 3.1.4 地图常用工具
  - 3.1.5 显示级数控制
  - 3.1.6 图层状态控制
- 3.2 查询定位
  - 3.2.1 概述
  - 3.2.2 查询方式
  - 3.2.3 总体实现
  - 3.2.4 几何查询实现

## <<基于Silverlight的WebGI>>

3.2.5 条件查询实现

3.2.6 复合查询实现

3.2.7 地理要素定位

3.3 地图标注

3.3.1 概述

3.3.2 标注应用与原理

3.3.3 标注功能实现

3.3.4 聚合标注功能实现

3.4 图形绘制

3.4.1 概述

3.4.2 通过鼠标交互绘制图形

3.4.3 直接绘制叠加图形

3.5 小结

3.6 问题与解答

3.7 练习题

第4章 基于Silverlight的 WebGIS进阶开发

4.1 要素编辑

4.1.1 概述

4.1.2 添加空间要素

4.1.3 修改要素信息

4.1.4 删除空间要素

4.2 统计分析

4.2.1 概述

4.2.2 要素统计功能原理

4.2.3 要素统计功能实现

4.3 空间分析

4.3.1 概述

4.3.2 拓扑分析实现

4.3.3 裁剪分析实现

4.3.4 叠加分析实现

4.3.5 路径分析实现

4.3.6 缓冲区分析实现

4.4 小结

4.5 问题与解答

4.6 练习题

第5章 基于Silverlight的 WebGIS扩展开发

5.1 自定义控件开发

5.1.1 自定义控件功能概述

5.1.2 自定义控件具体实现

5.2 Silverlight与JavaScript交互

5.2.1 与JavaScript交互的常用方式

5.2.2 与JavaScript交互示例

5.3 Silverlight与Web服务器交互

5.3.1 与Web服务交互的方式

5.3.2 与Web服务交互示例

5.4 小结

5.5 问题与解答

## <<基于Silverlight的WebGI>>

### 5.6 练习题

### 第6章 数字城市应用系统实战

#### 6.1 数字城市应用系统概述

#### 6.2 数字城市应用系统环境与架构设计

##### 6.2.1 系统环境

##### 6.2.2 系统体系架构设计

#### 6.3 数字城市应用系统功能模块设计

##### 6.3.1 地图基本功能

##### 6.3.2 地图查询功能

##### 6.3.3 空间分析功能

#### 6.4 数字城市应用系统数据组织设计

##### 6.4.1 地图共享服务

##### 6.4.2 地名搜索服务

##### 6.4.3 地图要素服务

##### 6.4.4 地图分析服务

#### 6.5 数字城市应用系统实现

##### 6.5.1 系统框架设计

##### 6.5.2 Web服务调用

##### 6.5.3 功能模块实现

##### 6.5.4 系统Web发布

#### 6.6 小结

#### 6.7 问题与解答

#### 6.8 练习题

### 附录A 基于Silverlight的WebGIS API结构

### 参考文献

## <<基于Silverlight的WebGI>>

### 编辑推荐

吴信才编著的《基于Silverlight的WebGIS开发》以“简便、高效”的开发为目标，遵循“循序渐进”的原则，在内容和结构上均进行了精心的设计与安排。

基于GIS应用的层层深入为主体思路，采用理论结合实践的方式，每个功能点均以“1+1”模式，即“原理方法+具体示例”的方式展现，具体生动，侧重于实际应用，实用性强。

各个章节内容呈阶梯式一步一步提升，更方便读者理解把握。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>