

<<3ds max中文版基础与实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max中文版基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787121157929

10位ISBN编号：7121157926

出版时间：2012-4

出版时间：电子工业出版社

作者：龙飞

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

前言 市面上的计算机书籍可谓琳琅满目、种类繁多，读者面对这些书籍往往不知道该如何选择，那么选择一本好书的根本方法是什么呢？

首先要看这本书所讲内容的实用性，所讲内容是否为最新的知识，是否紧跟时代的发展；其次要看其讲解方法是否合理，是否容易被人接受；最后要看该书的内容是否丰富、物超所值。

丛书主要特色 作为一套面向初、中级读者的计算机图书，本系列丛书语言流畅、版式精美，完全从实战的角度出发。

该丛书采用目前市场上最新版本的软件，以全程图解的方式带领读者轻松愉悦地进行学习，让大家能够快速、全面地掌握案例设计的精髓。

案例精美专业、学以致用 在案例选择上更加精美和实用，学以致用是本丛书最根本的宗旨。

丛书案例在结构安排上逻辑清晰、由浅入深，符合读者循序渐进、逐步提高的学习习惯。丛书精选了适合初学者快速入门、轻松掌握的案例与技能，再配以对应操作技巧的详细讲解，可以起到事半功倍、学以致用的效果。

全程图解教学、一学就会 本系列丛书使用“全程图解”的讲解方式，以图为主，文字为辅。

首先以简洁、流畅的语言对操作内容进行说明，然后以图形的表现方式将各种操作直观地表现出来。

形象地说，初学者只需“按图索骥”地对照图书进行操作练习，即可快速掌握书中所讲的丰富技能。

全新教学体例、轻松自学 作者在编写本书时，非常注重初学者的认知规律和学习心态，对每个案例都安排了“学习目的”、“技法解析”等内容，使读者可以在自学的过程中提高学习效率。

知识全面、内容超值 该丛书在讲解过程中全面介绍了软件的知识与应用，虽然属于纯案例图书，但是内容丰富，超值实用。

本书内容结构 随着计算机技术的不断发展，利用计算机技术来模拟现实中的真实环境已经成为效果图设计行业中的一种潮流，并将效果图的表现推上了一个新的高潮。

3dsMax2011是目前最流行的效果图制作软件，相对于其之前的版本，它完成了软件功能的重要升级，加入了照片级质量的复合扫描线渲染器、全照片级的IES照明系统控制方案等强大功能，一经推出即受到人们的广泛支持和青睐。

本书定位于3dsMax的初、中级读者，从初、中级读者的角度出发，合理地安排知识点，运用简练流畅的语言，结合丰富实用的案例，由浅入深地对3dsMax在效果图制作领域中的应用进行全面、系统的讲解，力求能使读者在最短的时间内掌握最有用的知识，从而更轻松地掌握3dsMax在建筑设计领域中的应用方法和技巧。

本书共分为8章，各章节的主要内容如下。

第1章：以简单的效果图为例，介绍3dsMax的一些基本工具和修改器的应用，为读者之后的学习打下良好的基础。

第2章：在第1章的基础上，以常见的效果图为例，介绍模型创建的方法和技巧，主要学习在3dsMax中创建和编辑模型的方法。

第3章：以常见的效果图为例，介绍材质的编辑方法和技巧，主要学习在3dsMax中材质参数的设置和贴图的应用方法。

第4章：以常见的效果图为例，介绍灯光的设置方法和技巧，主要学习在3dsMax中创建灯光、摄影机和环境效果的应用方法。

第5章：通过制作家具效果图的常见案例，学习家具效果图的制作方法。

第6章：通过制作电器效果图的常见案例，学习电器效果图的制作方法。

第7章：通过制作其他产品效果图的常见案例，加深和巩固3dsMax基本工具和命令的使用，以及材质的编辑和场景的设置等方法。

第8章：通过制作室内效果图的常见案例，学习室内效果图的制作方法。

<<3ds max中文版基础与实例教程>>

本书读者对象 本书内容丰富、结构清晰、图文并茂、简洁易懂，专门为初、中级读者编写，适合以下读者学习使用。

- (1) 从事初、中级3dsMax效果图制作的工作人员。
- (2) 从事建筑及室内外装饰设计的工作人员。
- (3) 对3dsMax效果图制作有浓厚兴趣的爱好者与自学者。
- (4) 计算机培训班中学习3dsMax的学员。
- (5) 大中专院校相关专业的学生。

本书创作团队 本书由一线科技和曾全、邱雅莉编写，设计实例均由在相应设计公司任职的专业绘图人员创作，在此对他们的辛勤劳动深表感谢。

由于编写时间仓促，书中难免存在疏漏与不妥之处，欢迎广大读者来信批评指正，我们将认真听取您的宝贵意见，从而推出更多的精品计算机图书。

<<3ds max中文版基础与实例教程>>

内容概要

本书由经验丰富的设计师执笔编写，详细介绍了3ds Max 2011中文版效果图制作的应用技巧。全书精心设计了118个常用的效果图设计实例，每个实例都有详细的操作步骤，并且还对制作方法和思路进行了阐述，使读者可以举一反三。

本书由浅入深地讲解了3ds Max在效果图制作方面的应用，包括3ds Max快速入门、模型创建全掌握、材质编辑全掌握、灯光设置全掌握、制作家具效果图、制作电器效果图、制作其他产品效果图和制作室内效果图等案例。全书通过118个经典案例的制作，全面介绍了3ds Max的知识与功能，让读者在学习训练中既可以积累实用的工作经验，又能掌握3ds Max软件的应用。

书籍目录

PART 01 3ds Max快速入门

- 实例001 绘制墙体
- 实例002 绘制地面
- 实例003 绘制直线楼梯
- 实例004 绘制L形楼梯
- 实例005 绘制U形楼梯
- 实例006 绘制螺旋楼梯
- 实例007 绘制单开门
- 实例008 绘制推拉门
- 实例009 绘制折叠门
- 实例010 绘制平开窗
- 实例011 绘制推拉窗
- 实例012 绘制水晶球
- 实例013 绘制台球
- 实例014 绘制长凳

PART 02 模型创建全掌握

- 实例015 绘制苹果饰品
- 实例016 绘制杯子
- 实例017 绘制酒杯
- 实例018 绘制酒瓶
- 实例019 绘制炒锅
- 实例020 绘制汤瓢
- 实例021 绘制果盘
- 实例022 绘制窗帘
- 实例023 绘制关闭的书
- 实例024 绘制打开的书
- 实例025 绘制小茶几
- 实例026 绘制装饰挂钟
- 实例027 绘制立体字
- 实例028 绘制装饰画

PART 03 材质编辑全掌握

- 实例029 编辑真皮材质
- 实例030 编辑布艺材质
- 实例031 编辑贴图材质
- 实例032 编辑有色金属材质
- 实例033 编辑不锈钢材质
- 实例034 编辑亮金属材质
- 实例035 编辑塑料材质
- 实例036 编辑无光投影材质
- 实例037 编辑玻璃材质
- 实例038 编辑多维材质
- 实例039 编辑陶瓷材质
- 实例040 编辑窗帘材质
- 实例041 编辑纸张材质
- 实例042 编辑发光材质

<<3ds max中文版基础与实例教程>>

实例043 编辑贝壳材质

实例044 编辑混合材质

实例045 编辑木质材质

实例046 编辑铁艺材质

PART 04 灯光设置全掌握

实例047 设置默认灯光

实例048 应用目标聚光灯

实例049 应用泛光灯

实例050 应用光度学灯光

实例051 应用灯光和摄影机

实例052 设置灯光和环境

实例053 设置灯光衰减

实例054 应用环境光

实例055 应用平行光

实例056 灯光混合照明

实例057 应用目标灯光

实例058 设置天光照明

PART 05 制作家具效果图

实例059 创建单人沙发模型

实例060 制作皮革沙发

实例061 创建多人沙发模型

实例062 制作布艺沙发

实例063 创建组合沙发模型

实例064 制作组合沙发材质

实例065 设置沙发场景

实例066 创建餐桌模型

实例067 创建椅子模型

实例068 制作大理石餐桌

实例069 设置餐桌椅场景

实例070 创建办公椅模型

实例071 制作皮革办公椅

实例072 创建躺椅模型

实例073 制作休闲躺椅

PART 06 制作电器效果图

实例074 创建台灯模型

实例075 制作开启的台灯

实例076 创建吊灯模型

实例077 制作关闭的吊灯

实例078 创建中式灯模型

实例079 制作开启的中式灯

实例080 创建背投电视机模型

实例081 制作播放的电视机

实例082 制作液晶电视机

实例083 创建抽油烟机模型

实例084 制作不锈钢抽油烟机

实例085 制作压力锅

实例086 制作笔记本电脑

<<3ds max中文版基础与实例教程>>

实例087 制作空调

PART 07 制作其他产品效果图

实例088 创建易拉罐模型

实例089 制作易拉罐饮料

实例090 易拉罐照明设置

实例091 创建清洁剂模型

实例092 制作汽车清洁剂

实例093 清洁剂照明设置

实例094 创建沐浴露模型

实例095 制作爽肤沐浴露

实例096 沐浴露照明设置

实例097 创建装饰灯模型

实例098 制作个性装饰灯

实例099 制作照相机效果

实例100 制作iPhone效果

PART 08 制作室内效果图

实例101 创建会议室框架

实例102 创建会议室吊顶

实例103 创建会议室整体模型

实例104 编辑会议室材质

实例105 设置会议室灯光

实例106 应用高级渲染

实例107 应用V-Ray渲染会议室

实例108 创建卧室框架

实例109 创建卧室窗户

实例110 创建卧室衣柜

实例111 创建卧室背景墙

实例112 创建卧室整体模型

实例113 编辑卧室材质

实例114 设置卧室场景

实例115 应用V-Ray渲染卧室

实例116 编辑客厅材质

实例117 设置客厅场景

实例118 应用V-Ray渲染客厅

<<3ds max中文版基础与实例教程>>

编辑推荐

《3ds max中文版基础与实例教程（职业白金版）》适用于初、中级水平的读者学习使用，同时也可以作为大中专院校相关专业的教材及各类社会培训学校的教学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>