

<<移动终端应用创意与程序设计>>

图书基本信息

书名：<<移动终端应用创意与程序设计>>

13位ISBN编号：9787121169168

10位ISBN编号：7121169169

出版时间：2012-5

出版时间：电子工业出版社

作者：柳贡慧，黄先开 主编

页数：173

字数：220000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

北京市大学生计算机应用大赛（以下简称“大赛”）是由北京市教育委员会主办的、面向北京市高校大学生的学科竞赛之一。

大赛自2010年创办以来，已成功举办两届。

2011年的大赛将参赛范围扩大到港澳台地区高校，大赛主题为“移动终端应用创意与程序设计”。

大赛本着“政府主办，专家主导，学生主体，社会参与”的基本原则，目的是促进学生将理论知识与实践相结合，应用新技术和方法，完成具有实际应用意义的创意设计，并予以实现；提高学生的策划、设计、实现、协调组织和解决问题的能力；培养、锻炼大学生创新意识、创意思维与设计 and 创业能力，更好地培养和发现符合经济社会发展需求的优秀人才；促进京港澳台高校的交流与学习；促进相关专业和课程的教育教学改革。

本届大赛由北京联合大学和北京高教学会计算机教育研究会共同承办，中国联通北京市分公司冠名赞助，悦成移动互联网孵化基地和北京百迅龙科技有限公司协办。

北京市教委高教处给予积极指导和经费支持。

北京大学、清华大学、中国人民大学、北京航空航天大学、北京邮电大学、台湾中原大学等20余所高校和行业知名企业的专家设计评审指标，参与评审，使得大赛在公平、公开、公正的原则下顺利进行，并得到市教委领导高度评价和参赛学校的一致好评。

本届大赛的主题和开发平台紧密结合计算机领域的最新技术，为学生的创新思维、创意设计提供了展示的舞台，也为学生创业开辟了新途径。

大赛开发的基于云计算的技术支撑平台，成为云计算技术应用于教育服务领域的成功范例，竞赛期间有99个参赛作品都部署在云端，超过400次按需自主申请虚拟资源。

本届大赛共有33所高校（包括台湾6所，香港1所，澳门1所）的123个队报名，99队成功提交作品，其中，本科86队（含台湾7队），高职13队。

经过初赛评审和决赛答辩，共评出本科组一等奖9个、二等奖18个、三等奖24个；高职组一等奖1个、二等奖4个、三等奖3个。

为了进一步推动大学生的创新、创意、创业教育，更好地总结大赛经验，编者精选了部分获奖作品编纂成本书，全面展示本届大赛的成果，对扩大赛事的影响，提高参赛作品的质量，促进赛事的更快发展，拓展大学生的视野，增强创新意识和创新能力，将起到积极的作用。

对今后师生参加移动终端应用设计的学习和开发实践提供参考。

在此，对专家们的辛勤工作和严谨求实的工作态度表示衷心感谢！

鉴于编者水平有限，对于书中存在的问题，敬请广大读者批评指正。

编委会

<<移动终端应用创意与程序设计>>

内容概要

《移动终端应用创意与程序设计》是对2011年“移动终端应用创意与程序设计”大赛的总结，包括六部分内容：大赛概况、组委会及专家评委名单、评审及获奖情况、优秀作品案例精选、经验交流和基于云计算的大赛技术支撑平台。

优秀作品案例精选部分收录了32个本次大赛获得一、二等奖的优秀作品。

作品结合移动终端的特点，立意新颖，充满时尚感，展现出当代大学生的创意思维与创新设计能力，并具有一定的实际应用价值。

书籍目录

第一部分 大赛概况

“北京联通杯”2011年北京市大学生计算机应用大赛暨京港澳台大学生计算机应用大赛方案
市教委领导及大赛组委会领导讲话

“北京联通杯”2011年北京市大学生计算机应用大赛暨京港澳台大学生计算机应用大赛启动仪式
竞赛花絮

第二部分 组委会及专家评委名单

北京市大学生计算机应用大赛暨京港澳台大学生计算机应用大赛组委会名单

初评专家名单

决赛专家名单

第三部分 评审及获奖情况

竞赛评价指标体系

“北京联通杯”2011年北京市大学生计算机应用大赛暨京港澳台大学生计算机应用大赛获奖名单

第四部分 优秀作品案例精选

作品1 《PaceMeter》

作品2 《GPA计算能手》

作品3 《GPS定位闹钟》

作品4 《喔~我的牛(Oh-MyCow)》

作品5 《取鹿奉亲》

作品6 《健康E-TOUCH》

作品7 《导览E指通(Freetogo)》

作品8 《AnswerRobot电话答录机》

作品9 《智能手势》

作品10 《车位预定系统》

作品11 《SOS救援软件》

作品12 《iPhone留学掌中宝》

作品13 《跳跳乐》

作品14 《民族日历》

作品15 《手机活点地图软件》

作品16 《味蕾天堂》

作品17 《Yogabeat》

作品18 《CoreCircle》

作品19 《MagicEyes》

作品20 《美食达人》

作品21 《校园MicroPhone》

作品22 《亲》

作品23 《旅游向导系统》

作品24 《嵌入式系统应用于安全门锁》

作品25 《基于GPS定位的圆明园公园导览系统》

作品26 《superstaro》

作品27 《自行车人员管理系统》

作品28 《开溜》

作品29 《卡酷接图》

作品30 《万圣节连连看》

作品31 《勇闯伏魔洞》

作品32 《EasyParking北京易停》

第五部分 经验交流

专家点评

参赛感言

第六部分 基于云计算的大赛技术支撑平台

云计算概述

大赛云平台的结构

大赛云平台的主要功能

移动开发实验室平台介绍

章节摘录

版权页：插图：二、大赛组委会主任、北京信息科技大学校长柳贡慧在“‘北京联通杯’2011年北京市大学生计算机应用大赛暨京港澳台大学生计算机应用大赛”决赛开幕式上的致辞 各位领导、各位专家、各位老师：首先我代表本次大赛的组委会向各位领导、各位学校专家，以及北京联合大学的各位老师、教授们表示衷心的感谢。

本次大赛是在北京市教委的指导下，由北京联合大学和北京高等教育研究学会计算机研究会共同主办的，已经是第二届了。

本次大赛在上一次大赛取得成功的基础上，进一步对大赛的主题、形式作出创新。

首先，大赛的参赛队伍和范围有所扩大，参赛的队伍不仅覆盖北京地区的高校，同时也有港澳台地区院校队伍参加；第二，本次大赛的评审方式有所创新，运用现代的技术手段，通过云平台评审系统来进行，也体现了计算机领域的新技术在大赛上的应用；第三，作为大赛的承办单位，北京联合大学和北京高教学会计算机研究学会在大赛的组织运行中做了大量工作，大赛组委会邀请了很多高校和企业的专家参与到活动中，他们做出了辛勤的努力。

今天大赛已经进入最后阶段，共有24所学校的近60支队伍进入决赛，代表了国内及港澳台同类型高校学生计算机水平的一个较高展示。

同时，也希望大赛能够在各方面的参与和支持下取得更大的成果。

自大赛举办以来，有相关的企业踊跃参与到大赛中来，我们也希望将来能够得到更多相关企业的支持，使它的影响力和社会的认可度不断得以提升。

作为原北京联合大学的校长，现任北京信息科技大学校长，我也非常愿意继续从个人和学校的角度来支持大赛这样的活动。

在此，我也对给予我工作上充分支持和指导的北京市教委，北京联合大学，北京高教研究会计算机研究会的领导专家表示衷心的感谢。

谢谢大家！

三、北京市教委高教处黄侃处长在“‘北京联通杯’2011年北京市大学生计算机应用大赛暨京港澳台大学生计算机应用大赛”决赛开幕式启动仪式上的致辞 北京大学生计算机应用大赛是由北京市教委主办的学科竞赛之一，由北京联合大学和北京市高等教育学会计算机教育研究会共同承办，本届大赛由联通公司冠名赞助，也得到其他国内著名企业的支持。

我们的基本原则是，“政府主办，专家主导，学生主体，社会参与”。

<<移动终端应用创意与程序设计>>

编辑推荐

《移动终端应用创意与程序设计》可作为参赛院校师生的指导用书和参考资料，也可作为移动终端应用设计开发者学习和实践的参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>