

<<C++ Primer 第4版 评注版>>

图书基本信息

书名：<<C++ Primer 第4版 评注版>>

13位ISBN编号：9787121174414

10位ISBN编号：7121174413

出版时间：2012-7-18

出版时间：电子工业出版社

作者：Stanley B. Lippman, Jos é e Lajoie, Barbara Moo

页数：842

字数：132000

译者：陈硕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++ Primer 第4版 评注版>>

内容概要

《C++ Primer(评注版第4版)》是一本系统而权威的C++教材，它全面而深入地讲解了C++语言及其标准库。本书作者Stanley B. Lippman(李普曼)在20世纪80年代早期即在C++之父Bjarne Stroustrup领导下开发C++编译器，另一作者Jos é e Lajoie(拉乔伊)曾多年担任C++标准委员会核心语言组主席，他们对这门编程语言的理解与把握非常人可比。本书对C++语法和语义的阐释兼具准确性与可读性，在坊间无出其右者。第4版更吸收了先进的C++教学经验，在内容组织上对初学者更加友好，详略得当且重点突出，使读者能更快上手编写有用的程序，也更适合自学。全球已有45万人通过该书的各个版本学习了C++编程。

对于国外技术图书，选择翻译版还是影印版，常常让人陷入两难的境地。本评注版力邀国内资深专家执笔，在英文原著基础上增加中文点评与注释，旨在融合二者之长，既保留经典的原创文字与味道，又以先行者的学研心得与实践感悟，对读者阅读与学习加以点拨、指明捷径。

经过评注的版本，更值得反复阅读与体会。希望这本《C++ Primer(评注版第4版)》能够帮助您跨越C++的重重险阻，领略高处才有的壮美风光，做一个成功而快乐的C++程序员。

作者简介

作者：（美国）李普曼（Stanley B. Lippman）（美国）拉乔伊（Josee Lajoie）（美国）莫（Josee Lajoie）其他责任者：陈硕 Stanley B.Lippman曾任微软Visual C++团队架构师，他从1984年起在贝尔实验室与C++之父Bjarne Stroustrup一同工作，开发C++编译器。

他曾在迪斯尼和梦工厂从事电影动画制作，曾担任美国喷气推进实验室的顾问。

他还撰写了《深度探索C++对象模型》等书。

Josee Lajoie，曾就职于IBM加拿大C/C++编译器开发组。

为ISO C++标准委员会服务了7年，担任核心语言工作组主席，并是《C++ Report》的专栏作者。

Barbara E.Moo现在是一名独立顾问，具有25年软件研发经验。

她在AT&T与Stroustrup和Lippman紧密合作，管理复杂的C++开发项目。

Moo和Andrew Koenig一同撰写了《Accelerated C++》和《Ruminations on C++》。

陈硕，北京师范大学硕士，擅长C++多线程网络编程和实时分布式系统架构现任职于香港某跨国金融公司IT部门，从事实时外汇交易系统开发。

编写了开源C++网络库Muduo;参与翻译了《代码大全（第2版）》（电子工业出版社出版）和《C++编程规范（繁体版）》（台湾碁峰出版）；2009年在上海C++技术大会做技术演讲《当析构函数遇到多线程》，同时担任Stanley B.Lippman先生的日译员；2010年在珠三角技术沙龙做技术演讲《分布式系统的工程化开发方法》；2012年在“我们的开源项目”深圳站做《Muduo网络库：现代非阻塞C++网络编程》演讲。

书籍目录

Preface

Chapter 1 Getting Started (新增评注29 条)

1.1 Writing a Simple C++Program

1.1.1 Compiling and Executing Our Program

1.2 AFitLookat Input/Output

1.2.1 StandardInput andOutputObjects

1.2.2 AProgramthatUses the IOLibrary

1.3 AWordAboutComments

1.4 Control Structures

1.4.1 The whileStatement

1.4.2 The forStatement

1.4.3 The ifStatement

1.4.4 ReadinganUnknownNumberof Inputs

1.5 IntroducingClasses

1.5.1 The Sales_itemClass

1.5.2 AFitLookatMemberFunctio

1.6 The C++Program

Part The Basics

Chapter 2 Variables and Basic Types(新增评注42 条)

2.1 PrimitiveBuilt-inTypes

2.1.1 IntegralTypes

2.1.2 Floating-PointTypes

2.2 LiteralCotants

2.3 Variables

2.3.1 What Is aVariable?

2.3.2 TheNameof aVariable

2.3.3 DefiningObjects

2.3.4 VariableInitializationRules

2.3.5 Declaratio andDefinitio

2.3.6 Scopeof aName

2.3.7 DefineVariablesWhereTheyAreUsed

2.4 cotQualifier

2.5 References

2.6 TypedefNames

2.7 Enumeratio

2.8 ClassTypes

2.9 Writing Our Own Header Files

2.9.1 DesigningOurOwnHeade

2.9.2 ABrief IntroductiontothePreprocessor

Chapter 3 Library Types (新增评注30 条)

3.1 Namespace usingDeclaratio

3.2 Library stringType

3.2.1 Defining and Initializing strings

3.2.2 Reading andWriting strings

3.2.3 Operatio on strings

- 3.2.4 Dealing with the Character of a string
- 3.3 Library vectorType
 - 3.3.1 Defining and Initializing vector
 - 3.3.2 Operation on vector
- 3.4 Introducing Iterator
 - 3.4.1 Iterator Arithmetic
- 3.5 Library bitsetType
 - 3.5.1 Defining and Initializing bitsets
 - 3.5.2 Operation on bitsets
- Chapter 4 Arrays and Pointers (新增评注33条)
 - 4.1 Arrays
 - 4.1.1 Defining and Initializing Arrays
 - 4.1.2 Operation on Arrays
 - 4.2 Introducing Pointers
 - 4.2.1 What Is a Pointer?
 - 4.2.2 Defining and Initializing Pointers
 - 4.2.3 Operation on Pointers
 - 4.2.4 Using Pointers to Access Array Elements
 - 4.2.5 Pointers and the const Qualifier
 - 4.3 C-Style Character Strings
 - 4.3.1 Dynamically Allocating Arrays
 - 4.3.2 Interfacing to Older Code
 - 4.4 Multidimensional Arrays
 - 4.4.1 Pointers and Multidimensional Arrays
- Chapter 5 Expressions (新增评注49条)
 - 5.1 Arithmetic Operators
 - 5.2 Relational and Logical Operators
 - 5.3 The Bitwise Operators
 - 5.3.1 Using bitset Objects or Integral Values
 - 5.3.2 Using the Shift Operators for IO
 - 5.4 Assignment Operators
 - 5.4.1 Assignment Is Right Associative
 - 5.4.2 Assignment Has Low Precedence
 - 5.4.3 Compound Assignment Operators
 - 5.5 Increment and Decrement Operators
 - 5.6 The Arrow Operator
 - 5.7 The Conditional Operator
 - 5.8 The sizeof Operator
 - 5.9 Comma Operator
 - 5.10 Evaluating Compound Expressions
 - 5.10.1 Precedence
 - 5.10.2 Associativity
 - 5.10.3 Order of Evaluation
 - 5.11 The new and delete Expressions
 - 5.12 Type Conversion
 - 5.12.1 When Implicit Type Conversion Occurs
 - 5.12.2 The Arithmetic Conversion

<<C++ Primer 第4版 评注版>>

5.12.3 Other ImplicitConveio

5.12.4 ExplicitConveio

5.12.5 WhenCastsMightBeUseful

5.12.6 NamedCasts

5.12.7 Old-StyleCasts

.....

Chapter 6 Statements (新增评注29 条)

Chapter 7 Functio (新增评注56 条)

Chapter 8 The IO Library(新增评注11 条)

Part Containe and Algorithms

Chapter 9 Sequential Containe (新增评注54 条)

Chapter 10 Associative Containe (新增评注22 条)

Chapter 11 Generic Algorithms (新增评注18 条)

Part Classes and Data Abstraction

Chapter 12 Classes 429(新增评注26 条)

Chapter 13 Copy Control (新增评注30 条)

Chapter 14 Overloaded Operatio and Conveio (新增评注31 条)

Part Object-Oriented and Generic Programming

Chapter 15 Object-Oriented Programming (新增评注56 条)

Chapter 16 Templates and Generic Programming (新增评注31 条)

Part Advanced Topics

Chapter 17 Tools for Large Programs (新增评注37 条)

Chapter 18 Specialized Tools and Techniques (新增评注22 条)

Appendix A The Library

章节摘录

版权页： Writing to a Stream The first statement in the body of main executes an expression. In C++ an expression is composed of one or more operands and (usually) an operator. The expressions in this statement use the output operator (the

<<C++ Primer 第4版 评注版>>

编辑推荐

《C++ Primer(第4版)(评注版)》编辑推荐：经过评注的版本，更值得反复阅读与体会。希望这本书能够帮助您跨越C++ 的重重险阻，领略高处才有的壮美风光，做一个成功而快乐的C++ 程序员。

名人推荐

本书在全世界C++教学领域的突出和重要，已经无须我再赘言。

”——侯捷，计算机技术书籍作家、译者、书评人 《C++ Primer》是公认的学习C++的绝佳书籍之一，对各种层次的C++程序员都能带来帮助。

第4版巩固并增强了这种地位。

”——Steve Vinoski，IONA Technologies 首席工程师 “本书真的能让你人手学习C++这门庞大而复杂的语言。

”——Justin Shaw. Aerospace集团，编程技术指导委员会资深委员 “本书不仅让初学者尽早上手，还传授良好的编程实践。

”——Nevin “：—）” Liber，总工程师（1988年起其就是C++开发者）

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>