<<UNIX编程艺术>>

图书基本信息

书名：<<UNIX编程艺术>>

13位ISBN编号：9787121176654

10位ISBN编号：7121176653

出版时间：2012-8

出版时间：电子工业出版社

作者：埃瑞克·S.理曼德

页数：530

前言

出版说明　悦读上品得乎益友　孔子云：“取乎其上，得乎其中；取乎其中，得乎其下；取乎其下，则无所得矣”。
对于读书求知而言，这句古训教我们去读好书，最好是好书中的上品——经典书。
其中，科技人员要读的技术书，因为直接关乎客观是非与生产效率，阅读选材本更应慎重。
然而，随着技术图书品种的日益丰富，发现经典书越来越难，尤其对于涉世尚浅的新读者，更为不易，而他们又往往是最需要阅读、提升的重要群体。
所谓经典书，或说上品，是指选材精良、内容精练、讲述生动、外延丰盈、表现手法体贴入微的读品，它们会成为读者的知识和经验库中的重要组成部分，并且拥有从不断重读中汲取养分的空间。
因此，选择阅读上品的问题便成了有效阅读的首要问题。
当然，这不只是效率问题，上品促成的既是对某一种技术、思想的真正理解和掌握，同时又是一种感悟或享受，是一种愉悦。
与技术本身类似，经典IT技术书多来自国外。
深厚的积累、良好的写作氛围，使一批大师为全球技术学习者留下了璀璨的智慧瑰宝。
就在那个年代即将远去之时，无须回眸，也能感受到这一部部厚重而深邃的经典著作，在造福无数读者后从未蒙尘的熠熠光辉。
而这些凝结众多当今国内技术中坚美妙记忆与绝佳体验的技术图书，虽然尚在国外图书市场上大放异彩，却已逐渐淡出国人的视线。
最为遗憾的是，迟迟未有可以填补空缺的新书问世。
而无可替代，不正是经典书被奉为圭臬的原因？
为了不让国内读者，尤其是即将步入技术生涯的新一代读者，就此错失这些滋养过先行者们的好书，以出版IT精品图书，满足技术人群需求为己任的我们，愿意承担这一使命。
本次机遇惠顾了我们，让我们有机会携手权威的Pearson公司，精心推出“传世经典书丛”。
在我们眼中，“传世经典”的价值首先在于——既适合喜爱科技图书的读者，也符合专家们挑剔的标准。
幸运的是，我们的确找到了这些堪称上品的佳作。
丛书带给我们的幸运颇多，细数一下吧。
得以引荐大师著作　有恐思虑不周，我们大量参考了国外权威机构和网站的评选结果，并得到了Pearson的专业支持，又进一步对符合标准之图书的国内外口碑与销售情况进行细致分析，也听取了国内技术专家的宝贵建议，才有幸选出对国内读者最富有技术养分的大师上品。
向深邃的技术内涵致敬　中外技术环境存在差异，很多享誉国外的好书未必适用于国内读者；且技术与应用瞬息万变，很容易让人心生迷惘或疲于奔命。
本丛书的图书遴选，注重打好思考方法与技术理念的根基，旨在帮助读者修炼内功，提升境界，将技术真正融入个人知识体系，从而可以一通百通，从容面对随时涌现的技术变化。
翻译与评注的双项选择　引进优秀外版著作，将其翻译为中文供国内读者阅读，较为有效与常见。
但另有一些外语水平较高、喜好阅读原版的读者，苦于对技术理解不足，不能充分体会原文表述的精妙，需要有人指导与点拨。
而一批本土技术精英经过长期经典熏陶及实践锤炼，已足以胜任这一工作。
有鉴于此，本丛书在翻译版的同时推出融合英文原著与中文点评、注释的评注版，供不同志趣的读者自由选择。
承蒙国内一流译（注）者的扶持　优秀的英文原著最终转化为真正的上品，尚需跨越翻译鸿沟，外版图书的翻译质量一直屡遭国内读者诟病。
评注版的增值与含金量，同样依赖于评注者的高卓才具。
好在，本丛书得到了久经考验的权威译（注）者的认可和支持，首肯我们选用其佳作，或亲自参与评注工作。

正是他们的参与保证了经典的品质，既再次为我们的选材把关，更提供了一流的中文表述。
　　期望带给读者良好的阅读体验　　一本好书带给人的愉悦不止于知识收获，良好的阅读感受同样不可缺少，且对学业不无助益。
为让读者收获与上品相称的体验，我们在图书装帧设计与选材用料上同样不敢轻率，惟愿送到读者手中的除了珠玑章句，还有舒适与熨帖的视觉感受。
　　所有参与丛书出版的人员，尽管能力有限，却无不心怀严谨之心与完美愿望。
如果读者朋友能从潜心阅读这些上品中偶有获益，不啻为对我们工作的最佳褒奖。
若有阅读感悟，敬请拨冗告知，以鼓励我们继续在这一道路上贡献绵薄之力。
如有不周之处，也请不吝指教。
　　电子工业出版社博文视点　　二〇一〇年十二月

<<UNIX编程艺术>>

内容概要

《传世经典书丛：UNIX编程艺术》主要介绍了Unix系统领域中的设计和开发哲学、思想文化体系、原则与经验，由公认的Unix编程大师、开源运动领袖人物之一Eric S.Raymond倾力多年写作而成。包括Unix设计者在内的多位领域专家也为本书贡献了宝贵的内容。
本书内容涉及社群文化、软件开发设计与实现，覆盖面广、内容深邃，完全展现了作者极其深厚的经验积累和领域智慧。

作者简介

作者:(美)Raymond

<<UNIX编程艺术>>

书籍目录

章节摘录

版权页： 插图： terminfo本身使用文件系统作为一个简单的层级数据库。
这种偷懒相当具有建设性，符合经济性原则和透明性原则。
这意味着对文件系统进行浏览、检查和修改的所有普通工具都可以用于对terminfo数据库进行浏览、检查和修改；无需编写和调试专用工具（用于打包和解包单个记录的tic（1）和infocmp（1）工具除外）。
这也意味着要加速数据库的访问就得要加速文件系统本身，知道这一点可以使更多应用程序受益，而不仅仅是curses（3）的用户。
这种结构还有另外一种优点，但在terminfo例子中没有展示出来：你开始使用Unix的授权机制而不用自己编写带来额外bu9的访问控制层。
这也是采纳而不是对抗Unix“一切皆文件”基本原则的结果。
terminfo目录的布局在大多数Unix文件系统上都很浪费空间。
每条目长度通常在400～1400字节之间，但是文件系统通常为每一个非空磁盘文件至少分配4k的空间。
出于选择压缩二进制格式的同一个原因，即为了把terminfo使用的程序的启动延时降到最小，设计者接受了这个代价。
同一价格所能买到的磁盘容量已经猛增了一千倍，更能证明这个决定的正确。
比较这种格式和Microcsoft Windows的注册表文件所用的格式很有启发意义。
注册表是Windows本身及应用程序都使用的属性数据库。
所有注册记录都存放在一个大文件中。
注册记录既包含文本也包含二进制数据，需要专用的编辑工具。
别的不说，这种“一个大文件”的方法还导致了臭名昭著的“注册表蠕变”现象；平均访问时间随着新记录的加入而无限上升。
因为系统没有提供标准APl来编辑注册表，应用程序本身使用专用代码编辑注册表，使得注册表极易受损，甚至能够锁定整个系统。
使用Unix文件系统作为数据库是一种策略，对数据库要求简单的其它应用程序可以效仿并从中受益。
不这样做的充分理由通常与性能问题无关，更可能的情形是数据库关键字不太适合做文件名。
无论如何，这是在原型设计时非常有用的一种很好的快速编程方法。
6.1.7 实例分析：Freeciv数据文件 Freeciv是一款受到Sid Meier经典的Civilization H启发而制作的开源策略游戏。
在该游戏中，每个玩家从一群到处流浪的新石器游牧民开始缔造一个文明。
玩家的文明可以探索并拓殖世界，参与战争，从事贸易和研究先进技术。
有些玩家实际上可能是人工智能；和这些电脑玩家玩单机游戏很有挑战性。
如果谁统治了整个世界，或者第一个研制出先进技术从而获得宇宙飞船飞往半人马座阿尔法星（Alpha Centauri），谁就是游戏的胜利者。
源码和文档可以在处获得。

<<UNIX编程艺术>>

编辑推荐

《传世经典书丛:UNIX编程艺术》内容涉及社群文化、软件开发设计与实现，覆盖面广、内容深邃，完全展现了作者极其深厚的经验积累和领域智慧。

版权说明