

<<Android编程经典200例>>

图书基本信息

书名：<<Android编程经典200例>>

13位ISBN编号：9787121205354

10位ISBN编号：7121205351

出版时间：2013-6

出版时间：电子工业出版社

作者：楚无咎

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android编程经典200例>>

内容概要

本书通过200个经典实例全面、系统地介绍了Android平台下的软件开发知识，重点突出、涉及面广、实用性强，在实例的讲解过程中还详细分析了开发思路及侧重点，使读者达到举一反三的效果。

全书分为14章，分别为：Android简介、Android简单控件的开发及应用、Android高级控件的开发及应用、手机用户界面、手机通信服务及手机控制、手机的自动服务功能、手机文件I/O与数据库的应用、手机网络应用、手机的Google服务功能、手机多媒体服务功能、Android手机的3D世界、手机特效开发、休闲游戏——Q版疯狂大炮、娱乐游戏——3D迷宫。

本书内容由浅入深，从Android平台下开发应用软件的基础知识到开发大型商务软件、3D游戏以及2D游戏，开发思路清晰明了、语言简明扼要，非常适合初学者和Android开发人员阅读参考

作者简介

楚无咎

从2009年开始接触Android技术，经常活跃于Android论坛，目前担当安卓开发热门网站安卓巴士的资深版主。

参与各类技术讨论群，喜欢研究新技术，热衷于Android源代码研究，对Android的应用开发和游戏开发有非常深刻的认识和理解。

本身从事移动游戏开发领域的工作，对于移动应用与游戏方面的用户体验有着丰富的经验，目前国内某移动游戏公司担任主策划一职。

在工作期间，曾为企业开发了楼宇可视对讲Android平板客户端，Android手机客户端，移动警务Android手机客户端等多个项目及产品。

<<Android编程经典200例>>

书籍目录

- 第1章 Android简介 1
 - 1.1 Android的诞生 1
 - 1.2 Android的特点 1
 - 1.3 Android开发环境的搭建 2
 - 1.4 第一个Android程序——HelloAndroid 4
 - 1.5 Android应用程序的调试 6
 - 1.6 Android应用程序的项目结构 8
 - 1.7 Android的系统架构 9
 - 1.8 小结 12
- 第2章 Android简单控件的开发及应用 13
 - 实例1 按钮的使用技巧 13
 - 难度指数 占用时间
 - 实例2 最常用的线性布局 14
 - 难度指数 占用时间
 - 实例3 相对性布局的方法 19
 - 难度指数 占用时间
 - 实例4 帧布局结构的学习 23
 - 难度指数 占用时间
 - 实例5 结构紧凑的表格布局 25
 - 难度指数 占用时间
 - 实例6 用坐标精确布局 28
 - 难度指数 占用时间
 - 实例7 文字显示的技巧 30
 - 难度指数 占用时间
 - 实例8 文字颜色的设置 32
 - 难度指数 占用时间
 - 实例9 使你的文字显得更独特 33
 - 难度指数 占用时间
 - 实例10 简单的本地验证 35
 - 难度指数 占用时间
 - 实例11 性别的选择 38
 - 难度指数 占用时间
 - 实例12 选择喜欢的玩家 41
 - 难度指数 占用时间
 - 实例13 确认提交 43
 - 难度指数 占用时间
 - 实例14 个人爱好选择 45
 - 难度指数 占用时间
 - 实例15 灯泡开关 47
 - 难度指数 占用时间
 - 实例16 最亲和的提示 50
 - 难度指数 占用时间
 - 实例17 有背景图片的按钮 52
 - 难度指数 占用时间
 - 实例18 图片按钮的单击变换 54

<<Android编程经典200例>>

难度指数	占用时间
实例19 音乐播放的进度提示	56
难度指数	占用时间
实例20 音量大小的调节	58
难度指数	占用时间
实例21 为你喜欢的作品打分	60
难度指数	占用时间
实例22 自定义绘制画布	62
实例23 自定义绘制字符串	63
实例24 自定义绘制几何图形	65
实例25 图片绘制的控制技巧	67
第3章 Android高级控件的开发及应用	71
实例1 单击查看名人信息	71
难度指数	占用时间
实例2 动态图片排版	74
难度指数	占用时间
实例3 选择喜欢的体育运动	77
难度指数	占用时间
实例4 向菜单中添加选项	79
难度指数	占用时间
实例5 单击改变图片透明度	82
难度指数	占用时间
实例6 动态改变图片大小	84
难度指数	占用时间
实例7 旋转图片的技巧	86
难度指数	占用时间
实例8 制作自己的相片集	89
难度指数	占用时间
实例9 重要消息提醒	91
难度指数	占用时间
实例10 后台程序安装进度提示	93
难度指数	占用时间
实例11 用单选框实现选择个人特长	96
难度指数	占用时间
实例12 用复选框实现选择喜欢的城市	98
难度指数	占用时间
实例13 单击“确定”按钮弹出对话框	101
难度指数	占用时间
实例14 查看时间日期的应用	102
难度指数	占用时间
实例15 时钟模拟设计的应用	105
难度指数	占用时间
实例16 动态列表配置选项	108
难度指数	占用时间
实例17 在安卓中浏览网页	110
难度指数	占用时间
实例18 切换列表显示	112

<<Android编程经典200例>>

难度指数	占用时间
小结 114	
第4章 手机用户界面 115	
实例1 获取手机屏幕的分辨率 115	
难度指数	占用时间
实例2 实现按钮的界面响应 117	
难度指数	占用时间
实例3 给控件做背景图的小技巧 120	
难度指数	占用时间
实例4 定时改变提示信息 122	
难度指数	占用时间
实例5 手机桌面心情 125	
难度指数	占用时间
实例6 应用选项菜单的综合技巧 132	
难度指数	占用时间
实例7 上下文菜单的应用 135	
难度指数	占用时间
实例8 手机背景颜色的设置 138	
难度指数	占用时间
实例9 字体颜色的变换 140	
难度指数	占用时间
实例10 实现手机界面的置换 141	
难度指数	占用时间
实例11 活用信使启动新界面 145	
难度指数	占用时间
实例12 界面间的数据传送技巧 148	
难度指数	占用时间
实例13 实现数据的返回接收 153	
难度指数	占用时间
实例14 设置自己的手机显示模式 158	
难度指数	占用时间
实例15 更改手机屏幕显示方向 160	
难度指数	占用时间
小结 163	
第5章 手机通信服务及手机控制 164	
实例1 自动调用系统的拨号、上网和发送E-mail的功能 164	
难度指数	占用时间
实例2 电话拨号软件 166	
难度指数	占用时间
实例3 自制电话拨号系统 168	
难度指数	占用时间
实例4 手机发送短信 171	
难度指数	占用时间
实例5 简易电子邮件 175	
难度指数	占用时间
实例6 自制手机通讯录搜索 177	
难度指数	占用时间

<<Android编程经典200例>>

- 实例7 一键查询联系人资料 181
难度指数 占用时间
- 实例8 有图标的爱好选择系统 183
难度指数 占用时间
- 实例9 界面切换时的震动提醒 185
难度指数 占用时间
- 实例10 带图片的小提醒 187
难度指数 占用时间
- 实例11 音乐播放器在状态栏上图标提示 189
难度指数 占用时间
- 实例12 自制打开或关闭Wi-Fi 192
难度指数 占用时间
- 实例13 还原手机桌面背景 195
难度指数 占用时间
- 实例14 设置手机桌面背景 196
难度指数 占用时间
- 实例15 轻松获取手机桌面背景 198
难度指数 占用时间
- 实例16 轻松查看手机的相关信息 199
难度指数 占用时间
- 实例17 查看SIM卡的详细信息 202
难度指数 占用时间
- 实例18 按键移动图片——方向键的应用 205
难度指数 占用时间
- 实例19 查看正在运行的程序 208
难度指数 占用时间
- 实例20 手机屏幕更改时信息的捕捉和提醒 210
难度指数 占用时间
- 小结 213
- 第6章 手机的自动服务功能 214
- 实例1 自动服务的主要功能 214
难度指数 占用时间
- 实例2 系统服务的开始与停止 218
难度指数 占用时间
- 实例3 提醒用户收到短信 221
难度指数 占用时间
- 实例4 查看手机电池剩余电量 223
难度指数 占用时间
- 实例5 接收到短信时界面切换显示短信消息 225
难度指数 占用时间
- 实例6 通过后台定时发送提示 229
难度指数 占用时间
- 实例7 短信群发功能的实现 233
难度指数 占用时间
- 实例8 开机程序自启动 235
难度指数 占用时间
- 实例9 手机状态提醒 240

<<Android编程经典200例>>

- 难度指数 占用时间
- 实例10 有来电时, 发送短信回复 242
- 难度指数 占用时间
- 实例11 手机存储卡路径的查询 246
- 难度指数 占用时间
- 实例12 备忘录的定时提醒 249
- 难度指数 占用时间
- 实例13 设置手机静音和固定号码来电时手机震动 253
- 难度指数 占用时间
- 实例14 根据手机姿态改变手机模式 258
- 难度指数 占用时间
- 实例15 定时更改手机模式 262
- 难度指数 占用时间
- 小结 266
- 第7章 手机文件I/O与数据库的应用 267
- 实例1 手机SD卡文本阅读器 267
- 难度指数 占用时间
- 实例2 修改手机中的文件 269
- 难度指数 占用时间
- 实例3 删除手机中的文件 275
- 难度指数 占用时间
- 实例4 访问APK包中的文件 278
- 难度指数 占用时间
- 实例5 简单的学生信息管理 281
- 难度指数 占用时间
- 实例6 查看手机里面的相片 288
- 难度指数 占用时间
- 实例7 对数据库的简单操作 291
- 难度指数 占用时间
- 实例8 记录访问程序的时间 294
- 难度指数 占用时间
- 小结 296
- 第8章 手机网络应用 297
- 实例1 网络连接检测软件 297
- 难度指数 占用时间
- 实例2 制作简单网页浏览器 300
- 难度指数 占用时间
- 实例3 自定义网页浏览器 303
- 难度指数 占用时间
- 实例4 网络图片浏览软件 305
- 难度指数 占用时间
- 实例5 网络图片相册集 308
- 难度指数 占用时间
- 实例6 手机查看实时卫星云图 316
- 难度指数 占用时间
- 实例7 Google天气客户端 319
- 难度指数 占用时间

<<Android编程经典200例>>

- 实例8 旅游城市的介绍 325
难度指数 占用时间
- 实例9 网络音乐播放 330
难度指数 占用时间
- 实例10 网络歌曲下载软件 333
难度指数 占用时间
- 实例11 下载网络歌曲制作手机铃声 338
难度指数 占用时间
- 实例12 下载网络图片制作手机背景 342
难度指数 占用时间
- 实例13 制作RSS阅读器 345
难度指数 占用时间
- 实例14 远程下载与安装Android程序 352
难度指数 占用时间
- 实例15 手机下载看3gp影片 357
难度指数 占用时间
- 实例16 常用网站登录界面的制作 362
难度指数 占用时间
- 小结 366
- 第9章 手机的Google服务功能 368
- 实例1 手机客户端Google账号登录 368
难度指数 占用时间
- 实例2 使用手机进行Google搜索 373
难度指数 占用时间
- 实例3 制作成绩柱状图 376
难度指数 占用时间
- 实例4 实现Google地图 380
难度指数 占用时间
- 实例5 Google地图地点查询功能 387
难度指数 占用时间
- 实例6 随身小词典 393
难度指数 占用时间
- 小结 398
- 第10章 手机多媒体服务功能 399
- 实例1 获取图片的宽高 399
难度指数 占用时间
- 实例2 绘制简单图形 400
难度指数 占用时间
- 实例3 实现平面贴图 402
难度指数 占用时间
- 实例4 简单淡入淡出效果 404
难度指数 占用时间
- 实例5 虚拟键的设计与实现 407
难度指数 占用时间
- 实例6 获取手机内置媒体图片 410
难度指数 占用时间
- 实例7 手机音量大小的调节 413

<<Android编程经典200例>>

难度指数	占用时间
实例8 采集音频数据	417
难度指数	占用时间
实例9 采集图像数据	421
难度指数	占用时间
实例10 采集视频数据	426
难度指数	占用时间
实例11 视频播放器	431
难度指数	占用时间
实例12 自定义动画效果	436
难度指数	占用时间
实例13 小球游戏	439
难度指数	占用时间
实例14 音乐播放器	448
难度指数	占用时间
小结	453
第11章 Android手机的3D世界	454
实例1 三角形的绘制	454
难度指数	占用时间
实例2 立方体的绘制	458
难度指数	占用时间
实例3 球体的绘制	461
难度指数	占用时间
实例4 丰富多彩的光照世界	465
难度指数	占用时间
实例5 制作简易小木箱	468
难度指数	占用时间
实例6 朦胧世界的雾景特效	472
难度指数	占用时间
实例7 透过玻璃看风景	474
难度指数	占用时间
实例8 3D相册的制作	478
难度指数	占用时间
小结	487
第12章 手机特效开发	488
实例1 虚线特效的开发	488
难度指数	占用时间
实例2 切屏动画特效	492
难度指数	占用时间
实例3 控件的抖动特效	496
难度指数	占用时间
实例4 多点触控	499
难度指数	占用时间
实例5 传感器探测者	504
难度指数	占用时间
实例6 小球游戏动态壁纸	507
难度指数	占用时间

<<Android编程经典200例>>

- 实例7 自动完成输入框 513
难度指数 占用时间
- 实例8 对你的图片进行简单编辑 518
难度指数 占用时间
- 实例9 左右拖拉你的界面 521
难度指数 占用时间
- 实例10 灵活的桌面小工具 527
难度指数 占用时间
- 实例11 JDBC客户端的开发 533
难度指数 占用时间
- 实例12 新浪微博客户端的开发 537
难度指数 占用时间
- 小结 543
- 第13章 休闲游戏——Q版疯狂大炮 544
- 实例1 游戏背景及功能介绍 544
- 实例2 游戏实际预览效果 544
- 实例3 游戏策划及准备工作 546
- 实例4 游戏的架构 547
难度指数 占用时间
- 实例5 游戏的主类代码框架 549
难度指数 占用时间
- 实例6 主类中部分成员变量及方法的实现 551
- 实例7 按键响应线程类的实现 556
难度指数 占用时间
- 实例8 游戏常量类的设计与实现 557
- 实例9 欢迎动画界面的设计与实现 559
难度指数 占用时间
- 实例10 主菜单界面的设计与实现 561
难度指数 占用时间
- 实例11 积分榜界面的代码框架 562
难度指数 占用时间
- 实例12 积分榜界面中部分方法的实现 564
- 实例13 游戏界面显示类的代码框架 566
- 实例14 游戏界面显示类中部分方法的实现 567
- 实例15 目标路径类的实现 570
难度指数 占用时间
- 实例16 产生目标线程类的实现 571
- 实例17 英雄大炮类的代码框架 572
- 实例18 英雄大炮类成员方法的实现 574
难度指数 占用时间
- 实例19 炮弹的实现 576
- 实例20 目标的实现 577
- 实例21 爆炸效果的实现 579
- 实例22 飞行器及其子类的实现 579
- 实例23 飞行物的实现 581
- 实例24 力度条的实现 581
- 实例25 定时器的实现 583

<<Android编程经典200例>>

- 实例26 得分榜的实现 584
- 实例27 滚屏背景的实现 585
- 实例28 主菜单按钮的实现 586
- 实例29 获取系统日期的方法 587
- 实例30 游戏的优化与改进 588
- 难度指数 占用时间
- 第14章 娱乐游戏——3D迷宫 589
- 实例1 游戏背景及功能介绍 589
- 实例2 游戏实际预览效果 589
- 实例3 游戏策划及准备工作 592
- 实例4 游戏的架构 593
- 难度指数 占用时间
- 实例5 游戏主类的设计与实现 594
- 实例6 游戏常量类的设计与实现 598
- 难度指数 占用时间
- 实例7 游戏主菜单类的设计与实现 599
- 难度指数 占用时间
- 实例8 游戏界面的设计与实现 602
- 难度指数 占用时间
- 实例9 游戏界面中主要场景的绘制 607
- 难度指数 占用时间
- 实例10 游戏中的逻辑实现与线程操控 617
- 难度指数 占用时间
- 实例11 游戏地图设计器的界面效果与使用方法 621
- 难度指数 占用时间
- 实例12 游戏地图设计器的开发实现 623
- 实例13 游戏的优化与改进 629

<<Android编程经典200例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>