

<<新手速成>>

图书基本信息

书名：<<新手速成>>

13位ISBN编号：9787122124449

10位ISBN编号：7122124444

出版时间：2012-1

出版时间：化学工业出版社

作者：龙飞，徐石旺 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新手速成>>

### 内容概要

本书为一本建筑设计从入门到精通手册，本书通过6个大型实例、100个专家提醒、168个小型实例、600多分钟视频演示、1200多张图片说明，帮助用户在最短的时间内从入门到精通AutoCAD 2012软件，从建筑设计新手成为高手。

本书共分为4篇：操作入门篇、图纸提高篇、工程核心篇、案例实战篇，详细介绍了建筑设计和软件应用、绘图设置和辅助功能、控制图形显示模式、绘制基本图形对象、编辑与修改图形、创建与管理图层、二维图形的高级应用、应用建筑制图图块、外部参照和设计中心、文本说明和表格数据、建筑制图尺寸标注、建筑图纸输出与打印、户型平面图的绘制、接待室透视图的绘制、花园景观图的绘制、住宅楼侧面图的绘制、别墅立面图以及游泳池管路图的绘制等内容，使读者可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

本书结构清晰、语言简洁，适合于AutoCAD 2012的初、中级读者使用，包括建筑绘图人员、工程制图、室内装潢设计人员、建筑施工相关人员等，同时也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校相关专业的辅导教材。

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1篇 操作入门篇

## 第1章 建筑设计和AutoCAD软件

本章视频时长：5分钟

## 1.1 建筑设计基础知识

## 1.1.1 建筑设计概述

## 1.1.2 认识家装施工图

## 1.1.3 认识建筑施工图

## 1.1.4 了解经典室内设计图

## 1.1.5 了解经典室外设计图

## 1.1.6 AutoCAD在建筑制图中的应用

## 1.2 建筑图设计规则

## 1.2.1 管理建筑图形文件

## 1.2.2 建筑绘图中的投影

## 1.2.3 建筑绘图的看图原则

## 1.3 AutoCAD 2012操作界面

## 1.3.1 “应用程序”菜单

## 1.3.2 快速访问工具栏

## 1.3.3 标题栏

## 1.3.4 “功能区”选项板

## 1.3.5 绘图区

## 1.3.6 命令行

## 1.3.7 状态栏

## 1.4 AutoCAD 2012基本操作

## 1.4.1 启动AutoCAD 2012

实战演练001——启动AutoCAD 2012

## 1.4.2 新建图形文件

实战演练002——新建图形文件

## 1.4.3 打开图形文件

实战演练003——碗筷

## 1.4.4 保存图形文件

实战演练004——保存图形文件

## 1.4.5 加密图形文件

实战演练005——双扇平开门

## 1.4.6 输出图形文件

实战演练006——圆形窗

## 1.4.7 关闭图形文件

## 第2章 绘图设置和辅助功能

本章视频时长：12分钟

## 2.1 设置建筑绘图环境

## 2.1.1 设置系统环境

## 2.1.2 设置绘图单位

## 2.1.3 设置绘图界限

实战演练007——设置绘图界限

## 2.2 使用坐标和坐标系

## 2.2.1 世界和用户坐标系

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 2.2.2 输入点坐标

## 2.2.3 创建坐标系

实战演练008——平开窗

## 2.2.4 控制坐标显示

## 2.2.5 控制坐标系图标显示

实战演练009——圆拱门

## 2.2.6 使用UCS工具栏

## 2.3 精确定位建筑图形

## 2.3.1 设置捕捉和栅格

实战演练010——窗格

## 2.3.2 使用正交模式

实战演练011——进户门

## 2.3.3 设置对象捕捉功能

实战演练012——设置对象捕捉功能

## 2.3.4 使用捕捉自功能

实战演练013——洗衣机

## 2.3.5 启用动态输入

实战演练014——启用动态输入

## 2.4 查询建筑图形属性

## 2.4.1 查询点坐标

实战演练015——单人沙发

## 2.4.2 查询距离

实战演练016——木门

## 2.4.3 查询面积和周长

实战演练017——查询面积和周长

## 2.4.4 查询列表

实战演练018——电话机

## 2.5 操作命令的执行方式

## 2.5.1 鼠标执行命令

## 2.5.2 键盘执行命令

## 2.5.3 命令行执行命令

## 2.5.4 重复执行命令

实战演练019——饮水机

## 2.5.5 撤销执行命令

实战演练020——吸顶灯

## 2.5.6 使用透明命令

## 2.5.7 使用系统变量

## 2.5.8 文本窗口执行命令

## 第3章 控制图形显示模式

本章视频时长：14分钟

## 3.1 重画与重生成图形

## 3.1.1 重画图形

## 3.1.2 重生成图形

实战演练021——会议桌

## 3.2 缩放视图

## 3.2.1 实时缩放视图

实战演练022——洗手池

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 3.2.2 窗口缩放视图

实战演练023——电视机立面

## 3.2.3 动态缩放视图

实战演练024——植物

## 3.2.4 比例缩放视图

实战演练025——衣柜

## 3.2.5 显示上一个视图

实战演练026——书桌

## 3.2.6 中心缩放视图

实战演练027——沙发组合

## 3.2.7 对象缩放视图

实战演练028——天花大样图

## 3.2.8 范围缩放视图

实战演练029——厨房

## 3.2.9 其他缩放视图

## 3.3 平移视图

## 3.3.1 实时平移视图

实战演练030——微波炉

## 3.3.2 定点平移视图

实战演练031——电视机

## 3.4 应用视口和命名视图

## 3.4.1 创建平铺视口

实战演练032——直线楼梯

## 3.4.2 合并平铺视口

实战演练033——灯箱广告立面

## 3.4.3 创建命名视图

实战演练034——电话

## 3.4.4 恢复命名视图

实战演练035——复合拼花

## 第2篇 图纸提高篇

## 第4章 绘制基本图形对象

本章视频时长：22分钟

## 4.1 点在建筑图形中的应用

## 4.1.1 设置点样式

实战演练036——指南针

## 4.1.2 创建单点

实战演练037——洗衣机平面

## 4.1.3 创建多点

实战演练038——饮水机

## 4.1.4 创建定距等分点

实战演练039——洗菜盆

## 4.1.5 创建定数等分点

实战演练040——墙体剖面图

## 4.2 创建线形图形

## 4.2.1 创建直线

实战演练041——抽油烟机

## 4.2.2 创建构造线

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

实战演练042——铺地

4.2.3 创建射线

实战演练043——壁灯

4.3 创建折线图形

4.3.1 创建多段线

实战演练044——浴缸

4.3.2 编辑多段线

实战演练045——简洁双人床

4.3.3 创建矩形

实战演练046——座机电话

4.3.4 创建多边形

实战演练047——地面拼花

4.3.5 创建修订云线

实战演练048——树木

4.4 创建曲线形图形

4.4.1 创建圆

实战演练049——圆形拼花

4.4.2 创建圆弧

实战演练050——扇形窗

4.4.3 创建椭圆

实战演练051——洗手池

4.4.4 创建椭圆弧

实战演练052——射灯

4.4.5 创建样条曲线

实战演练053——餐桌立面

4.4.6 创建圆环

实战演练054——五连环

4.5 建筑绘图中的多线应用

4.5.1 设置多线样式

实战演练055——设置多线样式

4.5.2 创建多线

实战演练056——卫生间平面

4.5.3 编辑多线

实战演练057——指示牌

第5章 编辑与修改图形

本章视频时长：20分钟

5.1 选择建筑图形对象

5.1.1 对象选择的模式

5.1.2 快速选择对象

实战演练058——壁灯

5.1.3 过滤选择对象

5.1.4 创建编组对象

实战演练059——洗衣机

5.2 复制对象的方法

5.2.1 复制图形对象

实战演练060——楼梯踏步

5.2.2 镜像图形对象

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

实战演练061——吊灯

### 5.2.3 偏移图形对象

实战演练062——座便器

### 5.2.4 矩形阵列图形

实战演练063——浴霸

### 5.2.5 环形阵列图形

实战演练064——地面拼花

### 5.2.6 路径阵列图形

实战演练065——8人方桌

## 5.3 改变图形大小和位置

### 5.3.1 移动图形对象

实战演练066——炉盘

### 5.3.2 旋转图形对象

实战演练067——单人床

### 5.3.3 缩放图形对象

实战演练068——蹲便器

### 5.3.4 拉伸图形对象

实战演练069——沙发

### 5.3.5 延伸图形对象

实战演练070——门立面

### 5.3.6 修剪图形对象

实战演练071——窗户

## 5.4 其他修改图形对象的方式

### 5.4.1 圆角图形对象

实战演练072——洗菜台

### 5.4.2 倒角图形对象

实战演练073——餐桌

### 5.4.3 打断图形对象

实战演练074——简洁型双人床

### 5.4.4 分解图形对象

实战演练075——花草

### 5.4.5 合并图形对象

实战演练076——垃圾桶

## 5.5 建筑绘图图中的特殊编辑

### 5.5.1 修改图形特性

实战演练077——装饰镜

### 5.5.2 使用特性匹配功能

实战演练078——台式电脑

## 第6章 创建与管理图层

本章视频时长：14分钟

### 6.1 图层在建筑图中的应用

#### 6.1.1 图层概述

#### 6.1.2 创建图层

实战演练079——小便器

#### 6.1.3 置为当前层

实战演练080——台灯

### 6.2 控制图层显示状态

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 6.2.1 关闭和显示图层

实战演练081——指示路牌

## 6.2.2 锁定和解锁图层

实战演练082——卫生间平面图

## 6.2.3 冻结和解冻图层

实战演练083——壁画

## 6.3 修改图层特性

## 6.3.1 修改图层颜色

实战演练084——抱枕

## 6.3.2 修改图层线型样式

实战演练085——道路

## 6.3.3 修改图层线宽

实战演练086——排水管

## 6.4 使用图层工具

## 6.4.1 转换图层

实战演练087——植物

## 6.4.2 匹配图层

实战演练088——梳妆台

## 6.4.3 漫游图层

实战演练089——床头柜

## 6.4.4 删除图层

实战演练090——冰箱

## 6.5 管理图层状态

## 6.5.1 保存图层状态

实战演练091——衣柜

## 6.5.2 输出图层状态

实战演练092——输出图层状态

## 第7章 二维图形的高级应用

本章视频时长：12分钟

## 7.1 应用面域对象

## 7.1.1 面域概述

## 7.1.2 创建面域

实战演练093——坐便器

## 7.1.3 并集运算面域

实战演练094——矮柜

## 7.1.4 差集运算面域

实战演练095——显示器

## 7.1.5 交集运算面域

实战演练096——时钟

## 7.2 创建图案填充

## 7.2.1 图案填充概述

## 7.2.2 认识“图案填充创建”选项卡

## 7.2.3 创建图案填充

实战演练097——沙发平面图

## 7.2.4 创建渐变色填充

实战演练098——装饰画

## 7.2.5 忽略孤岛检测填充图案



## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

实战演练099——复合形拼花

7.3 修改图案填充

7.3.1 编辑图案填充图案

实战演练100——单人床

7.3.2 设置图案填充比例

实战演练101——个性沙发

7.3.3 设置图案填充角度

实战演练102——茶几平面图

7.4 建筑绘图图中的其他对象

7.4.1 徒手绘图

实战演练103——树枝

7.4.2 创建区域覆盖

实战演练104——办公室平面图

第8章 应用建筑制图图块

本章视频时长：17分钟

8.1 建筑图块的应用

8.1.1 图块概述

8.1.2 图块的特点

8.1.3 创建图块的技巧

8.1.4 创建内部块

实战演练105——亭子立面图

8.1.5 创建外部块

实战演练106——吊灯

8.2 编辑图块对象

8.2.1 插入单个图块

实战演练107——工人房平面图

8.2.2 插入阵列图块

实战演练108——办公室平面图

8.2.3 分解图块

实战演练109——洗手池

8.2.4 重定义图块

实战演练110——餐桌

8.3 创建和编辑属性块

8.3.1 属性图块的特点

8.3.2 创建与附着属性

实战演练111——建筑

8.3.3 插入属性块

实战演练112——会议桌

8.3.4 编辑块属性

实战演练113——弧形门套

8.3.5 提取块属性

实战演练114——电视组合

8.4 应用动态图块

8.4.1 动态图块的特点

8.4.2 动态块包含元素

8.4.3 创建动态图块

实战演练115——沙发

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 8.4.4 应用建筑动态图块

## 第3篇 工程核心篇

## 第9章 外部参照和设计中心

本章视频时长：11分钟

## 9.1 应用外部参照

## 9.1.1 外部参照的特点

## 9.1.2 外部参照与块的区别

## 9.1.3 附着外部参照

实战演练116——床立面图

## 9.1.4 附着图像参照

实战演练117——卧室效果图

## 9.1.5 附着PDF参考底图

实战演练118——风玫瑰

## 9.2 管理外部参照

## 9.2.1 拆离外部参照

实战演练119——玻璃酒柜

## 9.2.2 重载外部参照

实战演练120——楼梯立面图

## 9.2.3 卸载外部参照

实战演练121——厨房平面图

## 9.2.4 绑定外部参照

实战演练122——植物立面图

## 9.3 应用AutoCAD设计中心

## 9.3.1 设计中心概述

## 9.3.2 打开设计中心

实战演练123——打开设计中心

## 9.3.3 观察图形信息

## 9.3.4 利用设计中心内容

## 9.3.5 搜索文件

实战演练124——搜索文件

## 9.4 使用CAD标准

## 9.4.1 创建CAD标准

实战演练125——吊灯

## 9.4.2 配置CAD标准

实战演练126——咖啡杯

## 9.4.3 检查图形文件

实战演练127——电脑桌

## 9.5 在建筑绘图中使用图纸集

## 9.5.1 “图纸集管理器”面板

## 9.5.2 图纸管理集的5种方式

## 第10章 文本说明和表格数据

本章视频时长：18分钟

## 10.1 建筑设计中的文字样式

## 10.1.1 创建建筑文字样式

实战演练128——母站工艺流程图

## 10.1.2 修改文字样式

实战演练129——餐桌立面

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 10.1.3 设置文字样式名

实战演练130——设置文字样式名

## 10.2 建筑设计中文字的应用

## 10.2.1 创建单行文字

实战演练131——楼梯剖面

## 10.2.2 创建多行文字

实战演练132——室内布局图

## 10.2.3 输入特殊字符

## 10.2.4 修改文字内容

实战演练133——平面布置图

## 10.2.5 设置文字缩放比例

实战演练134——酒柜立面图

## 10.2.6 设置文字对正方式

实战演练135——建筑立面图

## 10.3 文本的其他应用

## 10.3.1 控制文本显示

实战演练136——门立面图

## 10.3.2 拼写检查文本

实战演练137——道路平面图

## 10.3.3 查找和替换文本

实战演练138——电话亭立面图

## 10.3.4 插入字段

实战演练139——休息亭立面图

## 10.4 建筑制图中表格的应用

## 10.4.1 创建建筑表格样式

实战演练140——创建建筑表格样式

## 10.4.2 创建表格

实战演练141——指示路牌立面图

## 10.4.3 添加表格行和列

实战演练142——建筑材料需求表

## 10.4.4 修改表格特性

实战演练143——技术要求

## 第11章 建筑制图尺寸标注

本章视频时长：16分钟

## 11.1 建筑尺寸标注的规则

## 11.1.1 建筑尺寸标注基本规则

## 11.1.2 建筑尺寸标注基本要素

## 11.2 创建并管理标注样式

## 11.2.1 创建标注样式

实战演练144——创建标注样式

## 11.2.2 设置标注样式

实战演练145——客厅立面图

## 11.2.3 替代标注样式

实战演练146——卧室

## 11.3 创建常用尺寸标注

## 11.3.1 创建线性标注

实战演练147——组合沙发

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 11.3.2 创建对齐标注

实战演练148——椅子立面图

## 11.3.3 创建角度标注

实战演练149——电脑平面图

## 11.3.4 创建引线标注

实战演练150——台灯平面图

## 11.3.5 创建快速标注

实战演练151——书桌立面图

## 11.3.6 创建连续标注

实战演练152——书柜立面

## 11.3.7 创建基线标注

实战演练153——厨房立面图

## 11.3.8 创建半径标注

实战演练154——吸顶灯

## 11.3.9 创建直径标注

实战演练155——煤气灶

## 11.3.10 创建弧长标注

实战演练156——餐桌立面图

## 11.4 编辑尺寸标注

## 11.4.1 编辑文字角度

实战演练157——床头柜

## 11.4.2 关联尺寸标注

实战演练158——衣柜立面图

## 11.4.3 调整标注间距

实战演练159——插座

## 11.4.4 编辑标注文字

实战演练160——水壶立面图

## 第12章 建筑图纸发布与打印

本章视频时长：10分钟

## 12.1 输入和发布建筑图

## 12.1.1 输入建筑图

实战演练161——室内建筑

## 12.1.2 插入OLE对象

实战演练162——小区建筑

## 12.1.3 电子发布

实战演练163——小区规划图

## 12.1.4 电子传递图形

实战演练164——厨房透视图

## 12.2 在模型空间中打印图纸

## 12.2.1 设置打印输出的参数

## 12.2.2 预览打印效果

## 12.3 在布局空间中打印图纸

## 12.3.1 切换至布局空间

实战演练165——户型结构图

## 12.3.2 创建打印布局

实战演练166——创建打印布局

## 12.4 设置绘图仪和打印样式

## &lt;&lt;新手速成&gt;&gt;

## 12.4.1 创建绘图仪

实战演练167——创建绘图仪

## 12.4.2 创建打印样式表

实战演练168——创建打印样式表

## 12.4.3 管理打印样式表

第4篇 案例实战篇

## 第13章 户型平面图

本章视频时长：64分钟

## 13.1 效果欣赏

## 13.2 绘制户型结构图

## 13.2.1 绘制户型图轴线

## 13.2.2 绘制户型图墙体

## 13.2.3 绘制户型图窗户

## 13.2.4 绘制门和阳台

## 13.3 布置户型平面图

## 13.3.1 绘制客厅沙发

## 13.3.2 绘制主卧室床

## 13.3.3 绘制餐厅餐桌

## 13.3.4 布置户型图家具

## 13.4 完善户型平面图

## 13.4.1 标注文字

## 13.4.2 标注尺寸

## 第14章 接待室透视图

本章视频时长：83分钟

## 14.1 效果欣赏

## 14.2 绘制透视图结构

## 14.2.1 绘制墙线

## 14.2.2 绘制天棚和正背景墙

## 14.2.3 绘制灯具

## 14.3 绘制透视图家具

## 14.3.1 绘制单人沙发

## 14.3.2 绘制双人沙发

## 14.3.3 绘制茶几

## 14.4 完善接待室透视图

## 14.4.1 绘制沙发背景墙

## 14.4.2 绘制窗台

## 14.4.3 绘制双开门

## 14.4.4 后期处理透视图

## 第15章 花园景观图

本章视频时长：82分钟

## 15.1 效果欣赏

## 15.2 绘制花园景观图道路

## 15.2.1 绘制道路轴线

## 15.2.2 绘制景观图道路

## 15.3 绘制景观图建筑

## 15.3.1 绘制建筑外轮廓

## 15.3.2 绘制游泳池

<<新手速成>>

15.3.3 绘制转台和台阶

15.4 完善花园景观图

15.4.1 布置花园景观图

15.4.2 添加文字说明

第16章 住宅楼侧面图

本章视频时长：106分钟

16.1 效果欣赏

16.2 绘制住宅楼底层

16.2.1 绘制底层轮廓

16.2.2 绘制底层柱子

16.2.3 绘制柱子装饰

16.2.4 绘制底层窗户

16.2.5 绘制底层门和台阶

16.3 绘制住宅楼高层

16.3.1 绘制高层轮廓

16.3.2 绘制高层窗户

16.3.3 完善住宅楼高层

16.4 标注住宅楼侧面图

16.4.1 创建尺寸标注

16.4.2 创建文字标注

第17章 别墅立面图

本章视频时长：50分钟

17.1 效果欣赏

17.2 绘制别墅立面图

17.2.1 绘制别墅轮廓

17.2.2 绘制别墅窗户

17.2.3 绘制别墅门和其他

17.3 完善别墅立面图

17.3.1 填充别墅立面图

17.3.2 标注别墅立面图

第18章 游泳池管路图

本章视频时长：58分钟

18.1 效果欣赏

18.2 绘制游泳池轮廓

18.2.1 绘制游泳池管路

18.2.2 绘制水下设施

18.2.3 绘制墙体

18.3 标注游泳池管路图

18.3.1 标注管路图文字

18.3.2 标注管路图标高

<<新手速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>