

图书基本信息

书名：<<SketchUp 8中文官方论坛书系>>

13位ISBN编号：9787122124630

10位ISBN编号：7122124630

出版时间：2012-1

出版时间：化学工业

作者：陈岭

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

作为一名普通的SketchUp推广者，很荣幸能为本书作序，本书是SketchUp中文官方论坛书系中的规划篇，讲述了在现如今的规划项目中，SketchUp强大的辅助设计能力。

在实际项目中的成功表现，表明SketchUp已经成为当下规划设计中主流的设计软件。

书中列举了很多实例，无论是用地规模还是设计特色，都能称得上是真正的规划设计项目。

一、规划设计与SketchUp的关系规划是一门学问。

从古至今，不同区域的各个民族，对比都有独特的见解。

规划研究的是城市各项工程建设的综合部署、整体的合理布局和未来发展，是一定时期内城市发展的蓝图，是城市建设和管理的依据。

在城市规划、城市建设、城市运行三个阶段中城市规划是龙头和先导。

在中国，城市规划通常被分为总体规划、控制性详细规划、修建性详细规划三个阶段。

还有基于城市规划基础上得出的城市设计专项。

以往城市规划的项目汇报只需在平面上表达出规划的理念、城市的路网结构、各地块的相关属性与指标即可。

但是随着时代的变迁、技术更新频率的提升，政府及甲方的要求越来越高，在方案汇报时必须出现与数据相关的建筑形态，甚至需要更有创意的建筑造型来夺人眼球。

传统的汇报形式已经渐渐不能满足当下的需求。

城市设计是为提高和改善城市空间环境与质量而形成的一门专项设计，是基于城市总体规划及城市社会生活、市民行为和空间形体艺术，对城市进行的综合性的形体规划设计。

相对于传统规划的抽象性和数据化，城市设计更为具体性和图形化。

而且，20世纪中叶以后，城市设计还要为景观设计或建筑设计提供指导与参考架构。

SketchUp与设计行业密不可分的。

当年，SketchUp横空出世，彻底打破了三维表达的传统模式，是一种与传统三维软件相比，操作性、驾驭性都更强的三维软件。

SketchUp能够快速、具体地表达出体量感，在概念性规划、城市规划、城市设计的汇报及报规阶段对于设计师来说都是相当得力的助手。

二、本书的理念与组成部分规划是一门科学，是城市的未来。

SketchUp是一款附有创作色彩的软件。

SketchUp可以服务于规划，使得规划能更好地发挥想象的空间。

如何在实际的规划项目中结合SketchUp以及相关的衍生软件，做出更精彩的规划作品，是本书讲述的主要内容。

本书由九个章节组成，每个章节都是一个独立的规划案例。

设计深度上从概念性规划到规划报批方案，地域空间上从普通的内陆规划到有趣的岛屿规划，每个案例都独具特色。

并且，关于SketchUp的制作深度也是从浅至深、循序渐进的。

第1章至第6章为一个部分，讲述的是SketchUp在规划领域中的实际应用。

从初期简单的体块制作到复杂的模型细化，充分展示了SketchUp在规划项目中的实际操作性与优越性。

在设计层面上，会告诉读者案例的规划思想与方案设计的理念；在操作层面上，会告诉读者如何用简单的方法制作出不简单的SketchUp模型。

值得一提的有两点：一、在第1个章节末引入了一个新兴软件-日照大师，日照大师的出现，能更好地解决方案初期阶段的日照计算，可以让设计师更快地选择方案的布局方式，因为在一些需要报规的规划项目中，日照的有无直接关系到方案的有无；二、第5章节的案例为城市广场的规划改造设计，该案例的一小部分已经出现于SketchUp中文官方论坛书系中的第一本书-《SketchUp8经典教程-操作精讲与项目实训》中的规划实例篇，该案例的完整部分则在本书中向各位读者进行全面展现。

第7章至第9章为另一个部分，讲述的是SketchUp制作模型以外的功能特征。

第7章讲述SketchUp分析图的制作，摆脱传统分析图制作的观念，用三维的方式替代传统的平面表达；第8章节为SketchUp的动画制作，动画可以使规划方案更直观地展现出来；第9章节讲述的是如何结合SketchUp与Lumion两款软件，更好地表达出规划设计的理念和规划方案的美。

三、本书对读者的益处如果你是学生或者钟爱SketchUp的设计师，通过阅读本书，除了可以掌握SketchUp应用于规划设计的操作技巧，更可以了解到实际规划项目的运作流程和不同规划方案的构思理念。

如果你是政府领导或者甲方，不妨也来阅读一下，通过阅读本书，可以知道什么是“可视化设计”，什么是当下设计界的未来发展趋势。

用热爱SketchUp的心情编写此书，使更多的读者能够从中受益，这是我与作者共同的愿望。

SketchUp中文官方设计论坛站长边海2011年7月写于上海

内容概要

SketchUp是目前最流行的设计操作软件之一，逐渐被越来越多的设计工作者所接受并运用于实际的项目中。

SketchUp带领我们从原先的二维思考进入到一个全新的3D领域。

本书所展示的是SketchUp在规划项目中的魅力，用典型的项目实例让读者了解全新的设计理念和SketchUp的操作技巧!

作者简介

2005年从事规划设计工作，研究并推广SketchUp在规划项目中的实际运用，并得到了良好的效果。现任SketchUp中文官方论坛（www.sketchupbbs.com）超级版主，管理并服务于规划、建筑、景观的SketchUp表现版块。

书籍目录

第1章 了解 SketchUp的前瞻性—区域性概念规划?

1.1 项目阐述

1.1.1 项目的现状特点

1.1.2 规划理念

1.2 模型的制作

1.2.1 掌握现有资源

1.2.2 根据手绘图制作CAD文件

1.2.3 制作建筑体块

1.2.4 描绘环境

1.2.5 完成 SketchUp模型

1.3 在 Photoshop中的处理及优化

1.3.1 制作环境色

1.3.2 制作雾化效果

1.4 相关技巧总结

1.4.1 规划设计的推导

1.4.2 表现的技巧

1.4.3 技术的衍生

第2章 体验 SketchUp的快捷性—城市码头概念规划?

2.1 项目阐述

2.1.1 项目的现状特点

2.1.2 规划的理念

2.1.3 完成的目标

2.2 模型的制作

2.2.1 掌握现有资源

2.2.2 按建筑功能制作不同属性的建筑

2.2.3 描绘环境

2.2.4 输出 SketchUp图片

2.3 SketchUp的衍生功能——制作功能分区图

2.3.1 制作模型通道

2.3.2 在 Photoshop中的处理及优化

2.4 相关技巧总结

2.4.1 解决规划难点

2.4.2 建模的总结

2.4.3 SketchUp表现的延展

2.4.4 SketchUp与 3Dmax 效果图

第3章 掌握 SketchUp的易塑造性—群岛规划?

3.1 项目阐述

3.1.1 项目的现状特点

3.1.2 规划的理念

3.2 模型的制作

3.2.1 要求与思考

3.2.2 预览现有资源

3.2.3 制作山体

3.2.4 制作道路与建筑

3.2.5 整改

3.2.6 制作场景中的建筑

3.2.7 绘制绿化

3.2.8 添加细节

3.2.9 SketchUp模型完成

3.3 成果输出

3.3.1 选择适当角度导出

3.3.2 在 Photoshop中的处理及优化

3.4 虚拟现实

3.5 相关技巧总结

3.5.1 解决规划难点

3.5.2 建模的技巧

第4章 运用 SketchUp的深化性—滨水项目深化设计?

4.1 项目阐述

4.1.1 设计要素

4.1.2 规划的理念

4.1.3 规划的目标

4.2 模型的制作

4.2.1 养老公寓及养老护理中心模型的制作

4.2.2 温泉浴场商业服务模型的制作

4.2.3 休闲浴所模型的制作

4.2.4 温泉功能岛模型的制作

4.2.5 酒店模型的制作

4.2.6 激流划艇场

4.2.7 开发储备用地模型的制作

4.2.8 其他模型的制作

4.3 整合模型

4.3.1 拼接

4.3.2 绿化的制作

4.3.3 大环境的制作

4.4 成果输出

4.4.1 出图

4.4.2 在 Photoshop中的处理及优化

4.5 相关技巧总结

4.5.1 解决规划难点

4.5.2 建模的技巧

第5章 发挥 SketchUp的实际操作性—城市广场改造规划?

5.1 项目阐述

5.1.1 项目的现状特点

5.1.2 规划的理念

5.1.3 完成的目标

5.2 模型的制作

5.2.1 掌握现有资源

5.2.2 制作现状已有建筑

5.2.3 制作现状广场

5.2.4 制作需改造的东广场建筑

5.2.5 制作需改造的西广场建筑

5.2.6 绘制整体模型环境

5.3 成果输出

5.3.1 页面的设置

5.3.2 阴影的设置

5.3.3 输出

5.3.4 在 Photoshop 中的处理及优化

5.4 相关技巧总结

5.4.1 解决规划难点

5.4.2 如何利用网络资源

5.4.3 SU模型与效果图的比较

第6章 驾驭 SketchUp 的细节性——城市综合体规划设计?

6.1 项目阐述

6.1.1 项目的现状特点

6.1.2 规划的理念

6.1.3 完成的目标

6.2 模型的制作

6.2.1 项目现状解释

6.2.2 制作现状已有建筑

6.2.3 制作住宅模型

6.2.4 制作超高层办公楼模型

6.2.5 制作城市公寓模型

6.2.6 制作商业模型

6.2.7 绘制环境

6.3 成果输出

6.3.1 图片输出

6.3.2 在 Photoshop 中的处理及优化

6.4 相关技巧总结

6.4.1 结合现状来解决规划布局

6.4.2 建模的技巧

第7章 展示 SketchUp 多面的表达性——分析图制作?

7.1 传统的分析图

7.2 三维分析图

7.2.1 优势

7.2.2 制作过程

7.2.3 表达

7.3 特色分析

7.3.1 优势

7.3.2 制作过程

7.3.3 表达

7.4 平面难以实现的分析

7.4.1 优势

7.4.2 表达

第8章 表达 SketchUp 的动态性——动画制作?

8.1 设计漫游路径

8.2 设置页面

8.3 SketchUp 生长动画

8.4 输出视频的手法

8.5 结合其他软件丰富动画内容

8.6 非线性编辑

8.7 合成

8.8 输出

8.9 结语

第9章 呈现 SketchUp的衍生性—虚拟现实的引入?

9.1 Lumion 软件的界面简介

9.2 项目实训

9.2.1 SU模型的调整

9.2.2 SU模型的导出

9.2.3 Lumion 中的编辑

9.2.4 图片的导出

9.2.5 动画的制作

9.3 表现规划模型的小技巧

9.4 结语

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《SketchUp 8经典教程:规划设计应用精讲》是《SketchUp 8经典教程》的专业应用篇，作者是长期使用SketchUp的一线设计师，从实际运用为出发点，删去增加篇幅的基础知识讲解，通过大型案例提供实战思路和设计理念。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>