

<<企业游戏隐规则>>

图书基本信息

书名：<<企业游戏隐规则>>

13位ISBN编号：9787203050575

10位ISBN编号：7203050572

出版时间：2004-1

出版时间：山西人民

作者：郭梓林

页数：155

字数：40000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;企业游戏隐规则&gt;&gt;

## 内容概要

一部优秀的文学作品，插图总是作为点缀，就像一幅好的漫画，通常是不需要文字的。然而，现实生活往往充满意外，创新总把常规破。

这套《歪脖子说事儿》系列漫画丛书的第一部——《企业游戏隐规则》，就是我社向读者着力推荐的中国第一部企业经营管理类文字配漫画图书，也是阅读界较为罕见的一种另类体裁。

其斩头夺尾、只取精华的写作手法，与畅快幽默、生动新颖的取景用图相映成趣，处处蕴含着高度浓缩的人生感悟，是现代都市快节奏人群的手中宝典，尤其适合现代都市中的“忙人”们“悦读”。不论是投资人，或是经理人；大企业“老板”，或是工作室“总裁”；“白领”、“小资”，或是想了解企业界内各种人的处境与心境的人，随时随地拿起《企业游戏隐规则》，任意从某一页读起，都能在获得一种现场感的同时，咀嚼出现代生活的别样滋味。

“歪脖子先生”是作者用另类手法塑造的另类人物形象，其认识问题的角度和表达思想的语言风格比较独特。

作者将自己多年在企业管理实践中的所见所闻、所思所想，借“歪脖子先生”之口，凝结成语录和对话，并一一作了精彩的评点。

这些评点，或“揭秘底”，或“反弹琵琶”，或“归谬”，或“点睛”，可谓鞭辟入里，不但解答了现代生活中诸多让人困惑和不解的事情，而且阐释了许多为人处世方面的大道理与小道理，让人感到别有一番意味，甚至茅塞顿开。

画家则从简练的文字中尽情引发联想，通过夸张的漫画手法，将一个个意象高度浓缩的生活场景，定格为一幅幅既出人意料之外、又在情理之中的漫画，既生动诙谐，又有美的阐释，使文字与图画彼此映衬，尽显相得益彰之默契。

在信息爆炸的今天，快节奏的生活已经让人难有宁静的读书心境，“快餐食品”从物质延伸到精神，于是，不管人们愿意或不愿意，“读图时代”已经悄悄地向我们走来了。

因此，我们有充分的理由相信：《歪脖子说事儿》系列漫画丛书，因其融合逻辑思维与形象思维并运用简洁明快的表达方式，定将为读者创造更为丰富的想像空间；也因其独具的内容精练、寓意深刻、角度新颖、生动幽默的风格，以及在现代电脑绘画艺术上，尤其是文字表达与绘画创作相结合方面的成功，为企业经营管理类图书市场带来一股清新的空气。

## <<企业游戏隐规则>>

### 作者简介

郭梓林，1957年生于福建，1962年迁居江西。

1974年上山下乡。

1976年入伍，1979年退伍。

1980年当建筑工人。

1982年在大学读书。

1985年担任国有企业团委书记，1989年担任国肱企业总经理。

1992年辞职“下海”，合伙创办科瑞集团，现任科瑞集团常务董事、副总裁。

2003年受聘

## <<企业游戏隐规则>>

### 书籍目录

- 1 市场万花筒 看万山红遍，层林尽染为“市场经济”染——这是远眺。  
走近细瞧，市场环境的万千变化，却又是“横看成岭侧成峰，远近高低各不同”。  
不同利益群体的人，不同知识背景的人，如果歪一下脖子，调一个角度，或者退一上思考，看到的或许又是另一番完全不同的景象。
- 2 企业生死结 3 商场如战场 4 人心似浮云

<<企业游戏隐规则>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>