<<Java程序设计项目教程>>

图书基本信息

书名:<<Java程序设计项目教程>>

13位ISBN编号: 9787300120614

10位ISBN编号:730012061X

出版时间:2010-5

出版时间:中国人民大学出版社

作者:张兴科,季昌武主编

页数:287

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Java程序设计项目教程>>

内容概要

Java语言是由美国Sun公司开发的一种具有面向对象、分布式和可移植等性能并且功能强大的计算机编程语言。

同时,Java语言还是一种跨平台的程序设计语言,可以在各种类型的计算机和操作系统上运行。 Java语言非常适合于企业网络和Internet环境,现在已成为Internet中最受欢迎、最有影响的编程语言之一。

早日掌握Java技术,将给每个有志于在IT行业发展的有识之士带来更多的机遇。

本书语言叙述通俗易懂,面向实际应用。

内容组织采用任务引领教学法,力求体现"以职业活动为导向,以职业技能为核心"的指导思想,突 出高职高专的教育特色。

本书适用对象是高职高专学生、普通高等院校学生,以及那些想在短时间内掌握Java基础并能够灵活运用于实践的学习者。

<<Java程序设计项目教程>>

书籍目录

项目一 成绩输入与求总分输出 ——Java语言概述 任务一 学生成绩的输出 一、问题情景及实现 🗓 、相关知识:Java简介、特点、虚拟机JVM、开发工具与运行环境 三、知识拓展:编写一个Java小程 序,在屏幕上输出"Hello!"任务二学生成绩的计算一、问题情景及实现二、相关知识:标识符 与关键字、基本数据类型、字符串、运算符与表达式 任务三 输入学生各门课的成绩 一、问题情景 及实现 二、相关知识:数据的输入/输出 综合实训一 求某门课的最高分 拓展动手练习一 习题一 项目二 学生多科目成绩的管理 ——程序控制语句及数组 任务一 学生成绩的统计 一、问题情景及 实现 二、相关知识:分支结构、循环语句、跳转语句 任务二 学生成绩的排序 一、问题情景及实 现 二、相关知识:一维数组、二维数组 综合实训二 学生成绩管理的实现 拓展动手练习二 习题二 项目三 ATM取款管理系统 ——面向对象程序设计 任务一 银行卡类的实现 一、问题情景及实现 二、相关知识:面向对象程序设计 任务二 用户信息类的实现 一、问题情景及实现 二、相关知识 :访问权限控制符、封装、this的应用 任务三 不同类型银行卡类的实现 一、问题情景及实现 相关知识:继承、final的使用 三、知识拓展:抽象类与接口 任务四工具类的实现 一、问题情景及 实现 二、相关知识:多态、super的使用、程序包及系统类库简介 综合实训三 账户类的实现 拓展动 手练习三 习题三项目四 录人成绩的异常处理 ——异常处理 一、问题情景及实现 二、相关知识: 异常的概念、异常处理机制、异常类和异常的处理 三、知识拓展 综合实训四 成绩异常处理的实现 拓展动手练习四 习题四项目五 图形化学生信息输人功能的实现 ——组件和事件的处理机制 任务一 学生信息的输入界面设计 一、问题情景及实现 二、相关知识:Component组件、容器组件、布局 管理器和常用可视组件 任务二 学生信息输入后的数据输出 一、问题情景及实现 二、相关知识: 事件处理机制、可供选择的可视组件 三、知识拓展:滚动窗口、文本区 综合实训五 学生信息的查 询 拓展动手练习五 习题五项目六 成绩的图形表示 ——图形用户界面设计 任务一 学生成绩的图形 绘制 一、问题情景及实现 二、相关知识:绘图坐标系及绘图类Graphics的常用方法 三、知识拓展 : Font类的方法、系统提供的字体 任务二 用不同颜色的扇形分段表示学生成绩 一、问题情景及实 现 二、相关知识:C010r类的构造方法、颜色常量和颜色选取 综合实训六 绘图软件的制作 拓展动 手练习六 习题六项目七 输入/输出流和文件操作. 任务一 字节输入/输出流 一、问题情景及实 现 二、相关知识:流的概念、InputStrearn / OutputStrearn类 任务二 字符输入 / 输出流 一、问题情 景及实现 二、相关知识: Reader / Writer类 任务三 文件操作 一、问题情景及实现 二、相关知识 : File类、File类的方法、文件的顺序处理和 随机访问 综合实训七 简单记事本的实现 拓展动手练习 七 习题七项目八 用户注册系统 ——数据库技术 任务一 装载数据库驱动程序 一、问题情景及实现 二、相关知识:JDBC简介、JDBC驱动的分类、装载和指定JDI3C驱动程序 三、知识拓展:JDBC API的使用 任务二 连接 / 关闭数据库 一、问题情景及实现 二、相关知识:DriverManger类 、Connection接口 任务三 数据库的操作 一、问题情景及实现 二、相关知识:Statement接口 和ResultSet接口 三、知识拓展:数据定义语言、数据 操纵语言和数据控制语言 综合实训八 用户 注册程序 拓展动手练习八 习题八项目九 国庆倒计时牌 ——多线程编程技术 任务一 理解线程 、问题情景及实现 二、相关知识:多线程概念,线程的 状态和生命周期、线程的调度和优先级 任 务二 创建线程 一、问题情景及实现 二、相关知识:线程中的方法、创建线程的两种方法 任务三 线程通信 一、问题情景及实现 二、相关知识:同步代码块和同步方法 三、知识拓展:死锁 综合 实训九 国庆倒计时牌 拓展动手练习九 习题九项目十 网络聊天程序 ——网络通信 任务一 IP地址 与InetAddress类 一、问题情景及实现 二、相关知识:IP地址简介、InetAddress类 任务二 TCP / IP 体系结构与URL类的使用 一、问题情景及实现 二、相关知识:URL类的组成和应用、抽象 类URLConnection 任务三 sOcket网络通信 一、问题情景及实现 二、相关知识:Socket通信机制和 通信模式、ServerSocket / Socket类 三、知识拓展:TCP与UDP的比较、UDP程序的实现 综合实训十 网络聊天程序 拓展动手练习十 习题十项目十一 电子相册设计 ——Applet程序 任务一 Applet程序的 编写 一、问题情境及实现 二、相关知识:Applet概述、Applet类、标记格式、参数传递的应用 、Applet与浏览器之间的通信、Applet程序的运行方式 任务二 加载图像 一、问题情景及实现 二 相关知识:装载图像、跟踪图像的下载、显示图像、其他处理类 任务三 播放声音 一、问题情景及

<<Java程序设计项目教程>>

实现 二、相关知识:Applet类的play()方法和AudioClip类的使用 综合实训十一 模拟时钟 拓展动手练习十一 习题十一项目十二 网络考试系统设计与实现 任务一 需求分析与设计 一、网络考试系统的功能需求 二、场景分析 三、数据存储 四、类的构造 任务二 程序设计实现 一、客户端模块代码二、服务器端模块代码 项目小结 综合实训十二 学生信息管理系统设计参考文献

<<Java程序设计项目教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com