

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

13位ISBN编号：9787301043288

10位ISBN编号：7301043287

出版时间：1999-11

出版单位：北京大学出版社

作者：韦源

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

内容概要

内容简介

VisualC++ 6.0是微软公司VisualStudio6.0开发软件包中的一个，是目前世界上最受欢迎和使用最多的C++开发平台。

本书全面介绍了利用VisualC++ 6.0编写Windows应用程序的方法，内容涉及VisualC++ 6.0的集成开发环境及菜单、对话框、常用控件和单文档等的基本编程方法，并对高级控件、多文档、数据库和ActiveX控件等高级内容的编程进行了剖析。

本书语言浅显，实例丰富，结构上由浅入深，适用于VisualC++ 6.0的初、中级用户阅读。

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

书籍目录

目 录

第1章 VisualC + + 概述

- 1.1VisualC + + 6.0的安装
- 1.2VisualC + + 6.0的特点和作用
- 1.3VisualC + + 6.0的新功能
- 1.4巩固知识

第2章 Visual C + 开发环境

- 2.1VisualC + + 6.0 主体界面
- 2.2常用工具栏
 - 2.2.1standardBar工具栏
 - 2.2.2Resource工具栏
 - 2.2.3Build工具栏
 - 2.2.4Debug工具栏
 - 2.2.5WizardBar工具栏
- 2.3菜单栏
 - 2.3.1File菜单
 - 2.3.2Edit菜单
 - 2.3.3View菜单
 - 2.3.4Insert菜单
 - 2.3.5project菜单
 - 2.3.6Build菜单
 - 2.3.7Debug菜单
 - 2.3.8T001s菜单
 - 2.3.9Window菜单
 - 2.3.10Help菜单
- 2.4巩固知识
 - 2.4.1问与答
 - 2.4.2习题

第3章c + + 基础

- 3.1C + + 的特点
- 3.2C + + 的基本数据类型
- 3.3高级数据类型
 - 3.3.1数组和字符串
 - 3.3.2枚举和联合
- 3.4类与对象
 - 3.4.1类的说明
 - 3.4.2对象的说明
- 3.5构造/析构函数
- 3.6友元函数
- 3.7重载
 - 3.7.1函数的重载
 - 3.7.2操作符的重载
- 3.8类的继承
- 3.9巩固知识
 - 3.9.1问与答

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

3.9.2习题

第4章 MFC类库基础

4.1MFC层次

4.2根类

4.3应用程序框架类

4.3.1命令发送类

4.3.2窗口应用程序类

4.3.3文档/视图类

4.3.4线程支持类

4.4可视对象类

4.4.1窗口类

4.4.2视图类

4.4.3菜单类

4.4.4对话框类

4.4.5控件类

4.4.6控件栏类

4.4.7绘图工具类

4.4.8设备对象类

4.5数据类型类

4.6通用类

4.6.1文件输入/输出类

4.6.2模板集合类

4.6.3异常类

4.6.4调试支持类

4.7数据库类

4.7.1ODBC数据库类

4.7.2DAO数据库类

4.8OLE类

4.8.1OLE容器类

4.8.2OLE服务器类

4.8.3OLE数据传输类

4.8.4OLE控制类

4.8.5OLE对话框类

4.8.6ActiveX控件类

4.9Internet类

4.9.1ISAPI类

4.9.2WindowsSockets类

4.9.3Win32Internet类

4.10巩固知识

第5章 构造应用程序框架

5.1AppWizard启动

5.2单文档（SDI）应用程序框架

5.2.1单文档应用程序的生成步骤

5.2.2框架说明

5.3多文档（MDI）应用程序框架

5.3.1多文档应用程序的生成步骤

5.3.2框架说明

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

5.4基于对话框的应用程序框架

5.5巩固知识

5.5.1问与答

5.5.2习题

第6章 菜单

6.1应用程序的菜单

6.1.1菜单的生成

6.1.2设置菜单加速键

6.1.3命令响应

6.2菜单的操作

6.2.1CMenu类

6.2.2菜单的各类操作

6.3浮动菜单的设计

6.4图形菜单的设计

6.5巩固知识

6.5.1问与答

6.5.2习题

第7章 工具栏和状态栏

7.1工具栏

7.1.1创建工具栏

7.1.2工具栏的成员函数

7.1.3工具栏的相关函数

7.1.4工具栏的命令消息

7.1.5添加自己的工具栏按钮

7.2状态栏

7.2.1创建状态栏

7.2.2状态栏的成员函数

7.2.3状态栏的控制

7.2.4设计自己的状态栏

7.2.5时钟显示

7.3巩固知识

7.3.1问与答

7.3.2习题

第8章 文档/视图

8.1文档与视图的分离

8.1.1CView类的GetDocument函数

8.1.2CView类的OnUpdate函数

8.1.3CVie类的OnInitialUpdate函数

8.1.4CDocument类的UpdateAllViews函数

8.1.5CDocument类的DeleteContents函数

8.2单文档/视图应用

8.2.1创建单文档/视图

8.2.2简单的单文档/视图应用

8.2.3高级的单文档/视图应用

8.3多文档/视图的应用

8.3.1多文档简介

8.3.2MDI框架

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

8.3.3MDI文档的装入和存入

8.3.4MDI窗口管理

8.3.5文档的拖放

8.3.6窗口的切分

8.3.7应用实例

8.4巩固知识

8.4.1问与答

8.4.2习题

第9章 对话框应用

9.1对话框

9.1.1对话框的组成

9.1.2对话框的分类

9.1.3对话框的控制

9.1.4对话框的常用函数

9.1.5常用对话框

9.2模式对话框应用

9.2.1创建模式对话框

9.2.2定义消息函数

9.2.3对话框数据的交换

9.2.4对话框的最终实现

9.3无模式对话框的应用

9.3.1创建无模式对话框

9.3.2CFormView类

9.3.3应用实例

9.4巩固知识

9.4.1问与答

9.4.2练习

第10章 常用控件

10.1常用控件分类

10.2控件事件

10.3静态控件和文本框控件

10.3.1静态控件

10.3.2文本框控件

10.4按钮控件

10.5列表框和组合框

10.5.1列表框

10.5.2组合框

10.6单选框和复选框

10.6.1单选框

10.6.2复选框

10.7滚动条

10.8应用实例

10.9巩固知识

10.9.1问与答

10.9.2习题

第11章 高级控件

11.1动画控件

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

- 11.2进度控件
- 11.3标签控件
 - 11.3.1标签控件类及其成员函数
 - 11.3.2标签控件应用
- 11.4树控件
 - 11.4.1树控件类及其常用函数
 - 11.4.2树的生成
- 11.5UP DOWN控件
- 11.6其它高级控件
 - 11.6.1滑动条控件
 - 11.6.2日期控件和日历控件
- 11.7巩固知识
 - 11.7.1问与答
 - 11.7.2习题
- 第12章 文件流
 - 12.1流类结构
 - 12.2文件的管理
 - 12.2.1文件的打开和关闭
 - 12.2.2文件的访问和共享
 - 12.2.3文件的存取
 - 12.3文件的序列化
 - 12.3.1序列化函数
 - 12.3.2CArchive类
 - 12.4随机文件的访问
 - 12.5巩固知识
 - 12.5.1问与答
 - 12.5.2习题
- 第13章 图形设备接口 (GDI)
 - 13.1图形设备接口
 - 13.1.1设备描述表
 - 13.1.2设备描述类
 - 13.1.3图形对象类
 - 13.1.4基本函数
 - 13.2图形映射
 - 13.2.1固定比例映射
 - 13.2.2可变比例映射
 - 13.3坐标及坐标变换
 - 13.3.1逻辑坐标和设备坐标
 - 13.3.2坐标变换
 - 13.4巩固知识
 - 13.4.1问与答
 - 13.4.2习题
- 第14章 数据库应用
 - 14.1数据库管理
 - 14.1.1数据库概述
 - 14.1.2ODBC和DAO
 - 14.1.3数据库的建立和访问

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

14.2 ODBC数据库

14.2.1 MFC的ODBC类

14.2.2 构造数据库应用程序

14.2.3 数据库应用程序结构

14.2.4 数据操作

14.3 巩固知识

14.3.1 问与答

14.3.2 习题

第15章 多任务设计

15.1 多线程和多进程

15.2 工作者线程和用户接口线程

15.2.1 使用工作者线程

15.2.2 使用用户接口线程

15.3 优先级规定

15.4 线程间通讯和同步

15.4.1 线程间的通讯

15.4.2 线程间的同步

15.4.3 同步类和同步访问类

15.5 应用实例

15.6 巩固知识

15.6.1 问与答

15.6.2 习题

第16章 容错处理（异常处理）

16.1 C++ 异常

16.1.1 异常的鉴别

16.1.2 异常的命名

16.1.3 异常的处理方法

16.2 VisualC++ 异常

16.2.1 VisualC++ 异常的语法

16.2.2 异常的产生

16.2.3 MFC异常类

16.3 各类异常及其处理

16.3.1 CException类

16.3.2 CMemoryException类

16.3.3 CFi1eException类

16.3.4 CArchiveException类

16.3.5 CResourceException类

16.3.6 CNotSupportedException类

16.3.7 CUserException类

16.3.8 COleException类

16.4 巩固知识

16.4.1 问与答

16.4.2 习题

第17章 Activex控件

17.1 Activex控件简介

17.2 Activex控件的开发

17.2.1 创建Activex控件

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

- 17.2.2添加Activex控件属性
- 17.2.3添加ActiveX控件事件
- 17.2.4添加ActiveX控件方法
- 17.3注册Activex控件
- 17.4使用用户创建的Activex控件
- 17.5巩固知识
 - 17.5.1问与答
 - 17.5.2习题
- 第18章 动态链接库应用
 - 18.1动态链接库 (DLL)
 - 18.2动态链接库DLL的操作
 - 18.3DLL的创建和使用
 - 18.3.1构造DLL框架
 - 18.3.2DLL的输出
 - 18.3.3DLL的链接
 - 18.4应用实例
 - 18.5动态链接库和静态链接库的进一步比较
 - 18.6巩固知识
 - 18.6.1问与答
 - 18.6.2习题
- 第19章Internet应用
 - 19.1WindowsSocket编程简介
 - 19.1.1Windowssocket编程模式
 - 19.1.2WindowsSocket通信流操作
 - 19.2WinInet
 - 19.2.1相关类库和函数
 - 19.2.2实现WinInet的基本步骤
 - 19.3应用实例
 - 19.4巩固知识
 - 19.4.1问与答
 - 19.4.2习题
- 第20章 帮助文件的制作
 - 20.1联机帮助的形式和机理
 - 20.1.1联机帮助的形式
 - 20.1.2联机帮助的机理
 - 20.2帮助文件的制作
 - 20.2.1普通帮助文件的制作
 - 20.2.2HTML帮助文件的制作
 - 20.3帮助文件的调用
 - 20.4巩固知识
 - 20.4.1问与答
 - 20.4.2习题
- 附录 习题答案

<<Visual C++ 6.0自学捷径>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>