

<<大学台球教程>>

图书基本信息

书名：<<大学台球教程>>

13位ISBN编号：9787301189924

10位ISBN编号：7301189923

出版时间：2011-6

出版时间：北京大学

作者：李德昌

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学台球教程>>

内容概要

大学校园是知识层次较高人群的学习与生活园地。

台球课程的植入，可促进校园精神文明建设朝健康愉悦的方向发展。

台球课程非仅属于单纯教学活动，从中能促进师生间多方面交流，且台球礼仪有诸多讲究，如其服装考究要求，举止典雅庄重要求，这些都能促进台球习练者自觉地、有意识地培养自身具备一种优雅高贵的行为品质，进而使大学校园从一个侧面突显新时代大学生的精神风貌。

李德昌编著的本书分立四篇：概述篇、教学篇、拓展篇和感悟篇。

概述篇——通过对台球来历的介绍，使读者对台球有一个初步的了解，诸如“台球名称的由来”及“台球的起源说”，是本书的亮点之一；教学篇——通过对教学文件的列举，让读者能了解具体的教学内容、教学组织、技术考试，以及理论考试的试题库内容等程序和框架；拓展篇——为满足大学生广纳知识需求，本书以较大篇幅扩充了与台球有关的内容；感悟篇——北大校园不同专业层次的学生，通过他们一个学期台球集学和训练，在老师引导下，从各自学科角度以书面形式表达自己对台球运动的感悟（编者刻意精选其中典型章语入本书），是本书又一亮点。

教学方面，侧重从基本技术、基本姿势，球的撞击规律等教学步骤入手，通过对现时社会普遍流行的三种打法和相关规则的介绍与训练，让学生能渐进巩固基本技术、熟悉打法、寻找规律，随着技术不断提高，从中体会战术的运用；整个教学贯穿一个核心，即让学生在学习基本技术的同时，一定要有“走位”意识，通过对角度、力度和线路的理解并熟练掌握，最终力图使学生提高连续进球的能力。

本书特色有三：教学步骤清晰明确具强操作性，相关外延性背景知识新广，丰富的视点能拓宽知识视野。

本书结构丰满，图文并茂，富涵教学互动意味，从一个侧面展现了北大通才教育理念功效，是目前市场同类读物之力作。

<<大学台球教程>>

书籍目录

第一部分 概述篇

第一章 台球运动的起源演变与发展

第一节 台球运动的起源

第二节 台球运动演变进程

第三节 世界台球组织及风云人物

第四节 台球重大赛事介绍

第二章 台球运动在中国的发展

第一节 台球名称的由来

第二节 台球运动传入中国

第三节 台球运动在中国的发展

第四节 中国台球竞赛活动的开展

附件：1 中国台球运动协会章程

2 中国台球协会会员条例

3 关于加强台球竞赛活动管理的有关规定

第二部分 教学篇

第一章 台球教学过程是技能形成的过程

第一节 台球教学过程使台球技能逐步形成

第二节 台球技术动作的基本教学程序

第二章 台球的教学内容与教学组织

第一节 台球基本知识与基本技术教学

第二节 台球的实战教学

第三节 台球的教学考核

附件：9球规则概要、普尔8球规则概要、斯诺克（22彩球）规则概要

第三章 制定教学文件

第一节 制定教学文件的内容

第二节 台球教学文件设例

第三部分 拓展篇

第一章 台球设备与用品用具

第一节 球台设备

第二节 台球用品与用具

第二章 主球击点、基本姿势与运杆技术

第一节 认识主球击点

第二节 击球的基本姿势

第三节 击球的运杆技术

第三章 撞球的基本规律

第一节 直线撞球

第二节 斜线撞球（偏球相撞）

第三节 击球相撞力度的掌控

第四章 台球技战术的运用

第一节 主球的控制技术——“走位”是战术运用的基础

第二节 台球基本战术模式

第五章 几种台球流行打法及规则

第一节 落袋台球通用规则与台球通用词汇

第二节 普尔8球规则与规则说明

第三节 花式9球规则与8球规则的比较

<<大学台球教程>>

第四节 斯诺克（“22彩球”）规则

第五节 开伦台球规则

第六节 台球最新动态

第六章 台球竞赛参与者的职责与注意事项

第一节 竞赛的组织机构与官员

第二节 裁判员

第三节 运动员或球员的行为要求

第四节 观众

附件：裁判员用表（仅供组织者参考）

第七章 台球竞赛的组织与编排

第一节 竞赛的意义和种类

第二节 竞赛的组织

第三节 竞赛制度和编排方法

第四部分 感悟篇

第一章 台球中的美学与艺术

第二章 台球中的人文社会学

第三章 台球中的心理学

第四章 台球中的数学、物理学

第五章 台球抒语

主要参考资料

<<大学台球教程>>

章节摘录

版权页：插图：从以上针对目标球的分析，我们得出几乎必然进袋的结果，但是假如将其方法应用到白球上，同样“必然进袋”就非我们所愿了。

事实上，由于碰撞时白球给了目标球一定动量，它自己不至于跑得过久而进袋。

这里应该特别值得注意的是，打薄球时两球覆盖程度小，因而白球自己仍能跑很久，因此白球很可能由“大力出奇迹”而自落，所以这时力量不宜太大。

然而，假如目标球离袋口远，又不得不在薄球上用力，此中力度的最优选择就显得十分微妙了。

格点模型模拟的是角度，力度方面台球有许多奥妙。

难以尽述，我仅就球进袋口的瞬间谈一点浅见。

空心进袋只能在一定角度办到。

实战中许多球是轻微碰触袋口案子然后进袋。

这里要求力量不能太大，否则就弹起来了；如果弹起来，袋口案子并不是直的，我们几乎没法估计球弹向了哪个方向，因为细小的偏移导致轨道差异巨大。

这就是动力系统里的混沌现象，混沌的特点在于，我们没有办法把握和预测球的弹向，由之下一步的走位以及整体思路就不得不做相应的更改了。

<<大学台球教程>>

编辑推荐

《大学台球教程》由北京大学出版社出版。

<<大学台球教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>