

<<Flash 5看图速成>>

图书基本信息

书名：<<Flash 5看图速成>>

13位ISBN编号：9787302012009

10位ISBN编号：7302012008

出版时间：2000-12-1

出版时间：清华大学出版社

作者：吴光

页数：332

字数：516

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 5看图速成>>

### 内容概要

本书以图解的方式循序渐进地介绍了矢量动画制作与发布软件Flash 5的功能和操作技巧，突出了新增功能的应用。

## 书籍目录

第1章 动画妙手——Flash 5 1.1 Flash家族史 1.2 Flash 5小试牛刀 1.3 Flash 5的系统需求 1.4 Flash 5的进步提问与小结 第2章 基本设计技巧 2.1 Flash 5工作界面简介 2.2 Flash 5的几个工作界面 2.3 Flash 5的几个便捷工具 2.4 文字设计 2.5 图像导入提问与小结 第3章 基本图形技巧 3.1 图形材料的系统外编辑 3.2 Flash 5的绘图工具 3.3 Flash 5的图形操作工具 3.4 Flash 5的图形操作提问与小结 第4章 基本动画技巧 4.1 样本的使用 4.2 实例的使用 4.3 按钮的使用 4.4 层的使用 4.5 声音的使用 4.6 创建动画提问与小结 第5章 最基本的变化 5.1 打字机效果的实现 5.2 模拟进度条的变化 5.3 闪动的画面 5.4 水位的变化 5.5 变色的球 5.6 变形的字 第6章 变化效果小试（一） 6.1 渐入渐出与淡入淡出 6.2 动态环绕效果 6.3 舞台上的聚光灯 6.4 跳跃的小球 6.5 水波荡漾 第7章 变化效果小试（二） 7.1 旋转出现的文字 7.2 乱飞的蚊子 7.3 雾化效果 7.4 震撼的倒计时 第8章 奇妙的光 8.1 光晕效果 8.2 光线闪耀效果 8.3 运动残影 8.4 闪动光影后的文字 第9章 Flash提高——Actions 9.1 Actions的使用位置 9.2 Actions的工作界面 9.3 Actions的常用指令 9.4 Flash 5的内部函数 9.5 Actions的小应用提问与小结 第10章 Flash 5作品输出 10.1 工程成果的输出 10.2 工程成果的发布 10.3 工程成果的优化 10.4 工程成果的应用

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>