

<<Direct3D原理与API参考（下）>>

图书基本信息

书名：<<Direct3D原理与API参考（下）>>

13位ISBN编号：9787302047742

10位ISBN编号：730204774X

出版时间：2001-10

出版时间：清华大学出版社

作者：武永康

页数：355

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Direct3D原理与API参考 (下)>>

内容概要

本书完整地介绍了Direct3D，包括Direct3D的结构和功能，以及Direct3D应用程序设计原理，给出实用的Direct3D应用程序设计接口参考信息，让读者使用参考等。

<<Direct3D原理与API参考 (下)>>

书籍目录

- 一, 计算机三维图形的基本概念
- 二, Direct3D立即模式基础
- 三, 几何流水线
- 四, 光照和材质
- 五, 纹理
- 六, 顶点格式
- 七, 深度缓冲技术
- 八, 通用技术和特殊效果
- 九, Direct3D立即模式实例 (C/C++)
- 十, Direct3D立即模式实例 (Visual Basic)
- 十一, Direct3D实用库

<<Direct3D原理与API参考 (下)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>