

<<Visual Basic 6.0中文版范例入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0中文版范例入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302077497

10位ISBN编号：7302077495

出版时间：2004-2-1

出版时间：清华大学出版社

作者：东方人华

页数：374

字数：607000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0中文版范>>

内容概要

本书通过大量范例的制作，配合知识点的介绍，全面介绍了微软公司推出的常用的软件开发工具——Visual Basic 6.0中文版。

本书共分7章，内容包括界面编辑、文件操作、图形图像与多媒体编程、网络与数据、系统以及游戏编程等。

本书从最基本的操作入手，详细讲解了代码的编写过程，由浅入深地对Visual Basic 6.0中文版应用程序进行分析、调试。

本书适合Visual Basic 6.0中文版的初学者用做入门教材，也可以供广大程序开发人员参考使用。

书籍目录

第1章 界面编辑 1.1 显示“欢迎”窗体 1.2 制作带图标的菜单 1.3 动态增减菜单 1.4 菜单历史记录 1.5 实现任意多边形的窗体 1.6 制作椭圆形窗体 1.7 切分窗体 1.8 使窗体的关闭、最大化、最小化按钮不可用 1.9 控制多文档窗体最大化、最小化以及关闭按钮 1.10 屏幕放大镜 1.11 隐藏菜单 1.12 自动隐藏窗体 第2章 图形图像 2.1 将bmp格式图片转换为灰度显示 2.2 设计图像的显示效果 2.3 任意角落旋转图形 2.4 制作渐变的窗口背景色 2.5 从运行的程序中捕捉屏幕图像 2.6 截取特定矩形区域图像 2.7 制作动画效果 2.8 填充选择的封闭区域 2.9 用鼠标选取直线 2.10 滤镜 2.11 将屏幕旋转180°;第3章 多媒体 3.1 调节音量 3.2 播放WAV文件并显示波形 3.3 打字效果 3.4 跳动的小球 3.5 设置墙纸 3.6 制作屏幕保护程序 3.7 MP3播放器 第4章 文件及文件夹 4.1 按十六进制格式读取文件 4.2 进制转换 4.3 计算序列号 4.4 制作文本编辑器 4.5 获取文件信息 4.6 获取磁盘信息 4.7 简易文件管理器 4.8 在磁盘中查找文件 4.9 删除文件并放进垃圾回收站 4.10 清空回收站 4.11 显示、删除最近打开的文件记录 第5章 系统与外设 5.1 确定Windows的启动状态 5.2 确定Windows运行的时间 5.3 退出、关闭和重新启动Windows 5.4 获取Windows安装目录以及系统所在目录 5.5 获取打印机并设置默认打印机 5.6 将窗体上的内容输出到打印机 5.7 获取键盘信息 5.8 控制键盘输入 5.9 控制Alt+Tab和Ctrl+Alt+Del组合键 5.10 获取鼠标相关信息 5.11 控制鼠标 5.12 运行并控制别的软件 5.13 关闭正在运行中的其他软件 5.14 定义应用程序快捷键 5.15 定义关联程序 5.16 处理命令行参数 5.17 获取系统硬件信息 5.18 获取操作系统的所有进程信息 5.19 两个程序进行通信 5.20 获取剪贴板中的内容 5.21 简易任务管理器 5.22 显示/隐藏任务条 第6章 网络与数据库 6.1 Ping程序 6.2 检测局域网内计算机的IP地址 6.3 发送邮件 6.4 监测网络 6.5 导入导出“收藏夹” 6.6 获取指定网页的源码 6.7 端口扫描 6.8 在局域网内发送信息 6.9 简易浏览器 6.10 查询数据库 6.11 获取数据库信息 第7章 游戏编程 7.1 洗牌 7.2 记忆力游戏 7.3 9格游戏 7.4 扫雷游戏 7.5 俄罗斯方块

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>