

<<C++捷径教程(第3版)>>

图书基本信息

书名：<<C++捷径教程(第3版)>>

13位ISBN编号：9787302080527

10位ISBN编号：7302080526

出版时间：2004-3-1

出版时间：清华大学出版社

作者：Herbert Schildt

页数：438

字数：699000

译者：聂雪军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++捷径教程(第3版)>>

### 内容概要

本书是程序设计大师Herbert Schildt多年开发、教学经验的总结，以实践证明行之有效的方法让您快速精通C++语言。

本书以最易于教学的编排和大量附有细致注解的典型程序示例，从基础知识到最新的高级特性，全面讲解了C++语言。

通过本书，读者可以了解C++及C++程序的一般形式，并逐步掌握C++语言的核心内容，包括控制语句、运算符、变量、类和对象、异常处理、模板、名称空间、运行时类型ID和标准模板库等，还能学习到用于.NET编程的扩展关键字。

全书内容秉承Herbert一贯的写作风格：简洁、清晰、精准。

本书为C++编程入门读物，面向没有编程经验的程序设计及C++语言的初学者，适合作为高等院校计算机专业相关课程教材，也可为广大编程爱好者深入学习C++及其他面向对象语言打下坚实的基础。

。

## <<C++捷径教程(第3版)>>

### 作者简介

Herbert Schildt是世界顶级程序设计大师，C，C++，Java和C#等主流语言的编程权威，Windows程序设计专家。

他所编著的计算机图书全球销量逾300万册，并被翻译成多种语言流传于世。

Herbert所著畅销书籍包括：C++：The Complete Reference、C#:The Complete Reference、Java

## &lt;&lt;C++捷径教程(第3版)&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C++的发展历程 1.1 C++的起源 1.2 C++的发展 1.3 什么是面向对象程序设计第2章 C++概览 2.1 第一个C++程序 2.2 处理语法错误 2.3 第二个C++程序 2.4 一个更实际的例子 2.5 一种新的数据类型 2.6 快速回顾 2.7 函数 2.8 函数的参数 2.9 输出选项 2.10 两个简单的命令 2.11 代码块 2.12 分号与定位 2.13 缩进编排 2.14 C++中的关键字 2.15 C++的标识符 2.16 标准C++库 第3章 基本数据类型 3.1 变量的声明 3.2 类型修饰符 3.3 字面量 3.4 变量的初始化 3.5 运算符 3.6 表达式第4章 程序控制语句 4.1 if语句 4.2 for循环 4.3 switch语句 4.4 while循环 4.5 do-while循环 4.6 使用continue 4.7 用break跳出循环 4.8 嵌套循环 4.9 使用goto语句 4.10 综合应用 第5章 数组和字符串 5.1 一维数组 5.2 字符串 5.3 字符串库函数 5.4 二维数组 5.5 多维数组 5.6 数组初始化 5.7 字符串数组 第6章 指针 6.1 什么是指针 6.2 指针运算符 6.3 指针表达式 6.4 指针和数组 6.5 指针与字符串字面量 6.6 指针比较的示例 6.7 指针数组 6.8 空指针约定 6.9 多重间接 6.10 指针带来的问题第7章 函数，第一部分；基础知识 7.1 函数的作用域准则 7.2 传递指针和数组 7.3 argc和argv:函数main()的参数 7.4 return语句 7.5 函数原型 7.6 头文件：进一步的学习 7.7 递归 第8章 函数，第二部分：引用，重载和默认参数 8.1 两种参数传递的方法 8.2 引用参数 8.3 函数的重载 8.4 函数的默认函数 8.5 函数重载与歧义性 第9章 更多的数据类型与运算符 第10章 结构与联合 第11章 类 第12章 类的深入学习 第13章 运算符的重载 第14章 继承 第15章 虚函数与多态 第16章 模板 第17章 异常处理 第18章 C++的I/O系统 第19章 运行时类型识别与强制转换运算符 第20章 名字空间和其他高级主题 第21章 标准模板库 第22章 C++预处理器 附录A 基于C的I/O 附录B 使用旧的C++编译器 附录C .NET对C++的受控扩展

<<C++捷径教程(第3版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>