

<<设计模式>>

图书基本信息

书名：<<设计模式>>

13位ISBN编号：9787302086376

10位ISBN编号：7302086370

出版时间：2004-6-1

出版时间：清华大学出版社

作者：库柏

页数：36

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<设计模式>>

内容概要

设计模式是优秀的、可修改的可重用方案，用于解决日常软件开发中的难题。

这是第一本指导C#程序员如何使用设计模式的书。

在书中，作者介绍了三大类（创建型、结构型和行为型）共23个模式，详细解释了如何用最常用的设计模式编写C#程序。

<<设计模式>>

作者简介

James W.Cooper目前在IBM Thomas J.Watson研究中心任职，主要从事信息管理和检索的研究工作。他拥有多项专利，发表过大量技术论文，还写过14本书，其中包括Visual Basic Design Patterns和Java Design Patterns。

此外，他还是JavaPro杂志的专栏作家。

书籍目录

Preface AcknowledgmentsPart 1 Object-Oriented Programming in C# Chapter 1 What Are Design Patterns? Chapter 2 Syntax of the C# Language Chapter 3 Writing Windows C# Programs Chapter 4 Using Classes and Objects in C# Chapter 5 Inheritance Chapter 6 UML Diagrams Chapter 7 Arrays,Files,and Exceptions in C#Part 2 Creational Patterns Chapter 8 The Simple Factory Pattern Chapter 9 The Factory Method Chapter 10 The Abstract Factory Pattern Chapter 11 The Singleton Pattern Chapter 12 The Builder Pattern Chapter 13 The Prototype PatternPart 3 Structural Patterns Chapter 14 The Adapter Pattern Chapter 15 The Bridge Pattern Chapter 16 The Composite Pattern Chapter 17 The Decorator Pattern Chapter 18 The Facde Pattern Chapter 19 The Flyweight Pattern Chapter 20 The Proxy PatternPart 4 Behavioral Patterns Chapter 21 Chain of Responsibility Chapter 22 The Command Pattern Chapter 23 The Interpreter Pattern Chapter 24 The Iterator Pattern Chapter 25 The Mediator Pattern Chapter 26 The Memento Pattern Chapter 27 The Observer Pattern Chapter 28 The State Pattern Chapter 29 The Strategy Pattern Chapter 30 The Template Method Pattern Chapter 31 The Visitor PatternBibliographyIndex

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>