

<<3DS MAX6室内外效果图制作技巧>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX6室内外效果图制作技巧>>

13位ISBN编号：9787302093497

10位ISBN编号：7302093490

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王静 编著

页数：484

字数：719000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX6室内外效果图制作技巧>>

内容概要

本书全面系统地讲授3DS MAX 6软件在室内外效果图制作中的使用方法与技巧。

内容主要包括：3DS MAX 6界面、3DS MAX 6基础入门、用户化工作空间、二维图形在效果图中的应用、三维建模在效果图中的应用、材质编辑与贴图的应用、设置灯光、室内效果图实践、竹楼度假别墅效果图制作实践、快速创建异形房间、环境与光学效果、建筑漫游动画实践等。

本书为便于读者学习掌握、重要的窗口、对话框、面板、菜单等都配有相对应的汉化截屏图、每章配有练习题。

书籍目录

第1章 熟悉3DS MAX6 界面 11 3DS MAX6的操作界面 12 文件的管理第2章 3DS MAX6基础入门 21 制作简单的石凳 22 选择物体对象 23 精确地移动及旋转和缩放对象 24 组的应用及操作 25 复制物体 26 渲染工具栏 27 状态栏 28 选择方式第3章 用户化工作空间 31 变换操作界面 32 设置单位 33 设置修改命令面板按钮 34 工具按钮上的文字字符显示不全的解决方案 35 改变3DS MAX6操作界面的背景颜色 36 设置快捷键 37 恢复工具栏图标被搞乱了的操作界面 38 设置自动保存 39 找回因死机或断电而丢失的文件第4章 二维图形的在效果图中的应用 41 创建二维图形 42 编辑和修改二维图形生成三维模型 43 精确创建直线的长度 44 执行二维布尔运算出现错误时的解决方案 45 剪切及延伸和焊接点等命令在效果图中的应用第5章 三维建模在效果图中的应用 51 创建 Standard Primitives (标准几何体) 52 创建 Extended Primitives (扩展几何体) 53 创建休闲沙发 54 创建床及床上装饰用品 55 创建铝异形天花造型 56 创建格栅天花造型 57 制作月光花园扶手椅 58 应用Lattice (结构网格) 制作羽毛球拍 59 应用三维Boolean (布尔运算) 开门窗洞 510 在执行三维布尔运算时的注意事项 511 AEC Extended (建筑扩展) 在效果图中的应用 512 Stairs (楼梯) 命令在效果图中的应用 513 Door (门) 命令在效果图中的应用 514 Windows (窗) 命令在效果图中的应用第6章 材质的编辑与贴图的应用第7章 灯光设置及灯光效果的运用第8章 室内效果图实战第9章 竹楼度假别墅效果图制作实战第10章 快速创建异形房间第11章 环境与光学效果第12章 建筑漫游动画实例附录A

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>