

<<电子商务软件技术教程>>

图书基本信息

书名：<<电子商务软件技术教程>>

13位ISBN编号：9787302093626

10位ISBN编号：7302093628

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：蔡月茹

页数：250

字数：386000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电子商务软件技术教程>>

内容概要

本书从电子商务系统的软件实现角度出发，以构件化思想为基础，介绍了贯穿电子商务实际系统实现和应用全过程的各项技术，包括设计技术、Web技术和信息安全技术。

其中：第1章是对电子商务的基本概念、特性、发展过程、分类、主要功能以及在信息领域内的相关技术的介绍；第2章对软件构件化技术的基本概念、模型、分类、特点、开发原则，以及对软件工程的影响等进行了讲解，着重介绍了基于J2EE平台的标准构件模型；第3章对主流面向对象设计技术UML和设计模式进行了简要介绍。

第4章对网络营销、电子交易、在线零售、供应链、电子支付等电子商务全过程进行了详细的剖析；第5章分析电子商务系统的安全性和保密问题，具体涉及网络安全、软硬件安全、信息加密与认证技术；第6章剖析Sun公司和IBM公司的电子商务解决方案；第7章是实例分析，包括对经典系统宠物商店的剖析和对动态竞价器构件的剖析，以及基于旅游电子商务网站的技术剖析。

<<电子商务软件技术教程>>

作者简介

王克宏，教授，博士生导师，1941年生，江苏省镇江人；1965年毕业于南京大学数学系数理逻辑专业。
1992-1993年期间作为高级访问学者，他在美国普渡大学计算机科学系进修；近十余年来一直从事知识工程和分布式知识处理的研究工作，并完成多项国家高科技技术“863计划”项目

<<电子商务软件技术教程>>

书籍目录

第1章 概论 1 基本概念 2 电子商务的发展 3 电子商务的分类 4 电子商务的主要功能 5 电子商务全球信息系统的挑战 习题 参考资料第2章 构件化技术 1 概述 2 构件的一般模型 3 构件的分类 4 J2EE平台的标准构件模型 5 与传统软件开发技术的比较 6 基于构件开发应用软件的原则 7 构件化开发以软件工程的影响 习题 参考资料第3章 电子商务应用系统设计技术 1 UML概述 2 UML的概念模型 3 UML的静态建模机制 4 UML的动态建模机制 5 UML的面向实现建模 6 设计模式 习题 参考资料第4章 电子商务过程 1 网络营销 2 电子交易 3 地线零售 4 供应链 5 电子支付 习题 参考资料第5章 电子商务的安全与保密 1 巡全与保密的问题 2 网络安全 3 计算机系统安全 4 信息加密技术 5 信息认证技术 习题 参考资料第6章 企业电子商务的解决方案 1 企业电子商务的管理 2 Sun公司电子商务解决方案 3 IBM的电子商务解决方案 4 HP的电子商力解决方案 习题 参考资料第7章 电子商务与构件案例分析 1 宠物商店 2 动态竞价器的设计与实现 3 罗盘旅游网 参考资料

<<电子商务软件技术教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>