

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET网络与通信高级编程范例>>

13位ISBN编号：9787302102601

10位ISBN编号：7302102600

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：马展等编

页数：439

字数：652000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书详细介绍了利用Visual C++ .NET集成开发环境开发网络通信应用程序的方法，同时对当今流行的FTP、E-mail、Telnet、HTTP、ICMP、串口通信等通信协议程序设计和应用开发进行了详细的介绍和讲解。

本书在进行理论介绍的同时，配合以大量的实例，让读者能够深入地了解各种网络应用程序的开发技巧。

另外，结合具体的设计实例，本书还讲解了网络通信协议的工作原理等内容。

本书面向具有Visual C++ .NET网络通信编程基础知识的读者，此外也适合于中、高级程序员在网络和通信应用开发时阅读和参考。

## 书籍目录

第1章 Visual C++ .NET与网络通信编程概述 1.1 计算机网络的发展历程 1.1.1 计算机网络的形成  
1.1.2 电路交换、报文交换和分组交换的比较 1.2 网络体系结构 1.2.1 OSI分层协议 1.2.2 TCP/IP模型  
1.3 IP层和传输层 1.3.1 IP层数据报 1.3.2 TCP数据报 1.3.3 UDP数据报 1.4 TCP/IP端口 1.5 Visual  
C++ .NET编程应用概述 1.5.1 Visual C++ .NET优点概述 1.5.2 Visual C++ .NET对开发网络应用程序的  
支持 1.6 本章小结第2章 获取网络配置信息 2.1 提出问题 2.1.1 需求描述 2.1.2 UML建模分析 2.1.3  
实例功能介绍和运行时的界面 2.1.4 NetBIOS功能 2.2 设计方案 2.3 解决方案 2.3.1 框架资源的设计  
2.3.2 实现代码的设计 2.4 本章小结第3章 ICMP高级编程 3.1 提出问题 3.1.1 需求描述 3.1.2 UML建  
模分析 3.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 3.1.4 ICMP协议介绍 3.2 设计方案 3.3 解决方案 3.3.1  
框架资源的设计 3.3.2 实现代码的设计 3.4 本章小结第4章 Telnet服务器/客户机 4.1 提出问题 4.1.1  
需求描述 4.1.2 UML建模分析 4.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 4.1.4 Telnet协议 4.2 设计方案  
4.3 解决方案 4.3.1 资源框架的设计 4.3.2 实现代码的设计 4.4 本章小结第5章 基于C/S模型的聊天室  
5.1 提出问题 5.1.1 需求描述 5.1.2 UML建模分析 5.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 5.1.4 基  
于Windows Sockets应用开发介绍 5.2 设计方案 5.3 解决方案 5.3.1 资源框架的设计 5.3.2 实现代码的  
设计 5.4 本章小结第6章 FTP客户机 6.1 提出问题 6.1.1 需求描述 6.1.2 UML建模分析 6.1.3 实例功  
能介绍和运行时的界面 6.1.4 FTP命令控制字 6.2 设计方案 6.3 解决方案 6.3.1 框架资源的设计  
6.3.2 实现代码的设计 6.4 本章小结第7章 多线程下载 7.1 提出问题 7.1.1 需求描述 7.1.2 UML建  
模分析 7.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 7.1.4 WinInet类的功能 7.1.5 创建和终止线程 7.2 设计方  
案 7.3 解决方案 7.3.1 框架资源的设计 7.3.2 实现代码的设计 7.4 本章小结第8章 串口通信高级编程  
8.1 提出问题 8.1.1 需求描述 8.1.2 UML建模分析 8.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 8.1.4 串口通  
信原理与多线程技术 8.2 设计方案 8.3 解决方案 8.3.1 框架资源的设计 8.3.2 实现代码的设计 8.4 本  
章小结第9章 RAS高级编程 9.1 提出问题 9.1.1 需求描述 9.1.2 UML模型分析 9.1.3 实例功能介绍和  
运行时的界面 9.1.4 RAS客户机和拨号连接建立介绍 9.1.5 RAS函数说明 9.2 设计方案 9.3 解决方案  
9.3.1 框架资源的设计 9.3.2 实现代码的设计 9.4 本章小结第10章 语音电话高级编程 10.1 提出问题  
10.1.1 需求描述 10.1.2 UML建模分析 10.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 10.1.4 Modem原理  
10.1.5 AT命令 10.2 设计方案 10.3 解决方案 10.3.1 资源框架的设计 10.3.2 实现代码的设计 10.4 本  
章小结第11章 Web浏览器 11.1 提出问题 11.1.1 需求描述 11.1.2 UML建模分析 11.1.3 实例功能介  
绍和运行时的界面 11.1.4 关键CHtmlView类介绍 11.2 设计方案 11.3 解决方案 11.3.1 框架资源的设  
计 11.3.2 实现代码的设计 11.4 本章小结第12章 Web服务器 12.1 提出问题 12.1.1 需求描述 12.1.2  
UML建模分析 12.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 12.1.4 HTTP协议 12.2 设计方案 12.3 解决方案  
12.3.1 框架资源的设计 12.3.2 实现代码的设计 12.4 本章小结第13章 Email协议及高级编程 13.1 提出  
问题 13.1.1 需求描述 13.1.2 UML模型分析 13.1.3 实例功能介绍和运行时的界面 13.1.4 电子邮件  
格式 13.1.5 SMTP与POP3原理介绍 13.1.6 MD5算法 13.2 设计方案 13.3 解决方案 13.3.1 框架资源  
的设计 13.3.2 实现代码的设计 13.4 本章小结

## 媒体关注与评论

本书通过一系列经典的网络与通信实用程序设计范例，如获取网络配置信息、Ping和TraceRoute程序、Telnet服务器/客户机、基本C/S模型的聊天室、FTP客户机、多线程下载程序、串口通信程序、RAS客户机与拨号连接程序、语音电话、Web浏览器、Web服务器与E-mail收发程序等，详细介绍了利用Visual C++.NET开发网络与通信应用程序的思路、方法和技巧，涉及了目前最流行的HTTP、FTP、Telnet、POP3和SMTP、ICMP等重要协议。

本书的每个实例都代表了网络与通信编程的一个方向，其实现过程都遵循了项目开发的基本原则。在介绍开发细节时都本着“提出问题——设计方案——解决方案”的思路进行，使读者可以体会到程序设计者解决问题的方法和技巧。

本书适合有一定C++语言基础知识，对网络和通信协议有一定了解的读者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>