

<<网页设计与制作教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与制作教程>>

13位ISBN编号：9787302103233

10位ISBN编号：7302103232

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：赵祖荫

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计与制作教程>>

内容概要

本书从基础知识入手，详细介绍了网页设计与制作中最基本、最实用的知识。

全书分为17章，第1章介绍了Fireworks MX、Flash MX、Dreamweaver MX的主要特点和功能，还介绍了网络技术与网页制作的基础知识，以及平面构成和色彩构成的一些基本概念，第2~6章介绍了Fireworks MX的主要功能及使用方法，第7~11章介绍了Flash MX的主要功能及使用方法，第12~17章介绍了网页设计软件Dreamweaver MX的主要功能及使用方法。

本书提供了丰富的应用实例，而且在每章开始列出了重点学习的内容，结束时给出了小结。

本书可作为高等院校教材，也可作为网页设计与制作技术的自学教材，读者应具有使用Office的基础知识。

<<网页设计与制作教程>>

书籍目录

第1章 网页设计与制作基础 1.1 Dreamweaver MX、Fireworks MX和Flash MX的主要功能和特点 1.2 计算机网络基础知识 1.3 图形图像基础知识 1.4 网页平面设计基础 1.5 网页设计色彩基础 1.6 小结
第2章 Fireworks MX的基础知识 2.1 Fireworks MX的工作环境 2.2 Fireworks MX的基础操作 2.3 应用实例 2.4 小结
第3章 矢量绘图与文字 3.1 绘制矢量图形 3.2 编辑路径 3.3 编辑对象 3.4 文本的应用 3.5 应用实例 3.6 小结
第4章 位图的选择与编辑 4.1 选择选区 4.2 选区的调整 4.3 修饰位图 4.4 图层及其基本操作 4.5 蒙版的应用 4.6 应用实例 4.7 小结
第5章 动画的创建和编辑 5.1 动画的分类 5.2 帧及其应用 5.3 元件和实例 5.4 创建动画 5.5 应用实例 5.6 小结
第6章 切片与文件的优化输出 6.1 关于切片 6.2 文件的优化及导出 6.3 应用实例 6.4 小结
第7章 Flash MX基础知识 7.1 Flash MX概述 7.2 Flash MX基本操作 7.3 Flash MX的库与共用库 7.4 创建动画的一般过程 7.5 应用过程 7.6 小结
第8章 绘制基本图形 8.1 Flash MX工具箱介绍 8.2 基本绘图工具的应用 8.3 辅助绘图工具的应用 8.4 图形对象的编辑 8.5 文字工具的应用 8.6 应用实例 8.7 小结
第9章 逐帧动画和渐变动画 9.1 时间轴、帧和图层 9.2 Flash MX的三种基本动画及其应用 9.3 引导层动画及其应用 9.4 遮罩动画及其应用 9.5 多场景动画的制作 9.6 小结
第10章 声音和元件及其应用第11章
ActionScript命令和交互式动画
第12章 网页设计基础
第13章 网页编辑与超链接
第14章 网页的定位技术
第15章 行为与时间轴及其应用
第16章 层叠样式、模板与库
第17章 表单及其应用
附录A 文件目录说明
参考文献

编辑推荐

《网页设计与制作教程（第2版）》从图像处理软件FireworksMX入手，介绍动画设计和网页制作的基础知识。

然后，介绍动画设计软件FireworksMX，为制作动态网页作好准备。

最后，介绍网页设计与制作软件DreamweaverMX，将学过的图像处理和动画设计的知识应用于网页制作。

为使制作的页面有赏心悦目的效果，书中用较多篇幅讲述了设计和优化网页的方法和技巧，可使读者在学习创建网站的同时学到平面设计和动画制作的知识。

《网页设计与制作教程（第2版）》内容安排松紧适度，便于教师安排教学计划。

《网页设计与制作教程（第2版）》各章都配有精心设计的实例，可帮助读者快速理解和掌握书中的知识点。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>