

<<JBuilder 9软件开发项目实>>

图书基本信息

书名：<<JBuilder 9软件开发项目实践>>

13位ISBN编号：9787302109624

10位ISBN编号：7302109621

出版时间：2005-5

出版时间：清华

作者：陆正中，马进德，石正贵 等编著

页数：386

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JBuilder 9软件开发项目实>>

### 内容概要

《JBuilder 9软件开发项目实践（第2版）》以实例的形式介绍了JBuilder 9的使用，同时也让读者学习了项目开发过程。

本书的主要内容采用“基础+提高”的方式来介绍。

第1章介绍了JBuilder 9编程环境；后面的各章分别介绍数据库应用开发、网络应用开发及多媒体应用开发。

数据库应用开发部分包括4章，分别介绍了信用卡账户管理、公交信息管理、网吧计费系统和小型超市进销存系统；网络应用开发部分包括聊天室、FTP文件传输系统和对等网络（P2P）技术；多媒体应用部分包括多方位演示系统、三维动画演示系统和多媒体播放系统；在第2版中，增加了一个实例，介绍了时下最流行的JSP系统开发技术——Struts技术。

所有这些实例都具有很强的实用性，每个实例都偏重不同的知识点，对读者来说，兼顾了知识的丰富性与实践性。

《JBuilder 9软件开发项目实践（第2版）》适合于对Java语言有一定基础的读者，对于对JBuilder 9较熟或有一点了解的读者来说，想好好学习JBuilder 9并获得一定的项目经验，本书将是上上之选。

## &lt;&lt;JBuilder 9软件开发项目实&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 JBuilder 9的集成开发环境及其基本控件1.2 控件栏1.3 对象浏览器1.4 用户界面设计器1.5 源代码编辑器1.6 错误检查和调试1.7 应用程序向导1.8 AWT基本控件1.9 Swing基本控件1.10 AWT和Swing综合实例--文件和颜色选择器第2章 信用卡账户管理系统2.1 系统简介2.2 JBuilder 9的数据库基本控件2.3 系统设计2.4 建立数据库的E-R模型2.5 创建信用卡账户的数据库2.6 系统的图形界面实现2.7 系统数据库事务设计2.8 系统页面事件处理2.9 知识点回顾第3章 公共交通查询系统3.1 系统简介3.2 设计的流程图和系统结构图3.3 建立数据库的E-R模型3.4 创建公共交通查询系统的数据库3.5 系统的图形界面实现3.6 系统数据库事务设计3.7 系统页面事件处理3.8 服务器端数据库管理3.9 知识点回顾第4章 网吧计费管理系统4.1 系统简介4.2 系统设计4.3 建立数据库的E-R模型4.4 创建网吧计费管理系统的数据库4.5 系统的图形界面实现4.6 系统数据库事务设计4.7 系统页面事件处理4.8 知识点回顾第5章 小型超市进销存系统5.1 系统简介5.2 Web应用的技术模型5.3 设计流程和系统结构图5.4 建立数据库的E-R模型5.5 创建超市进销存系统数据库5.6 系统的图形界面设计5.7 在JBuilder 9中创建Web工程5.8 Web系统安全控制的实现5.9 超市进货处理程序实现5.10 超市销售处理程序实现5.11 超市存货查询程序实现5.12 知识点回顾第6章 多人聊天系统6.1 系统简介6.2 开发技术与相关控件6.3 系统结构与设计流程6.4 系统的图形界面实现6.5 服务器端程序实现6.6 客户端程序实现6.7 知识点回顾第7章 FTP客户端实现7.1 系统简介7.2 FTP客户端设计原理7.3 系统工作流程与结构7.4 系统的图形界面设计7.5 登录程序7.6 浏览功能的实现7.7 文件下载和上传程序7.8 知识点回顾第8章 一个P2P文件共享软件8.1 系统简介8.2 项目背景8.3 系统实现原理8.4 设计流程图与系统结构图8.5 界面设计8.6 网络监听资源程序8.7 网络连接8.8 网络共享8.9 文件下载8.10 ShareP2P和流行的P2P软件之比较8.11 知识点回顾第9章 多方位演示系统9.1 系统简介9.2 开发技术介绍9.3 系统设计9.4 系统的界面设计9.5 多线程程序9.6 图形绘制程序9.7 动画程序9.8 声音播放程序9.9 输入处理和演示界面程序9.10 知识点回顾第10章 三维动画演示系统10.1 系统简介10.2 开发技术介绍10.3 系统设计10.4 系统的界面设计10.5 Java 3D初始化程序10.6 输入处理模块10.7 知识点回顾第11章 视频播放系统11.1 系统简介11.2 JMF软件包的使用11.3 系统设计11.4 系统的界面设计11.5 选择程序11.6 播放程序11.7 界面程序11.8 知识点回顾第12章 图书馆管理系统--Struts Web应用开发12.1 系统简介12.2 开发技术介绍12.3 系统设计12.4 用JBuilder9开发Struts应用12.5 模块具体实现12.6 知识点回顾

<<JBuilder 9软件开发项目实>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>