

<<3ds max 7+Photoshop >>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7+Photoshop CS室内外建筑效果图制作范例导航>>

13位ISBN编号：9787302117827

10位ISBN编号：7302117829

出版时间：2006-1

出版时间：第1版 (2006年1月1日)

作者：李绍勇

页数：422

字数：648000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 7+Photoshop >>

### 内容概要

3ds max 7是最新推出的三维造型及动画设计专业软件，在影视、特效、建筑、工业设计和游戏娱乐业等许多领域有广泛的应用。

本书通过41个具体实例展示了3ds max 7与Photoshop CS两个软件的强大功能和使用技巧。读者通过学习这些实例，将能起到举一反三的作用，并由此掌握3ds max 7与Photoshop CS两个软件的精髓。

本书实例在编排上循序渐进，其中既有打基础、筑根基的部分，又不乏综合创新的例子。其特点是把3ds max与Photoshop CS的知识点融入到实例中，读者将从中学到基本实体造型方法、复杂形体塑造、实体细节刻画，粒子系统、灯光材质、特殊效果、建筑形体塑造、动画创作以及综合场景设计等常用手法。

第1章 室内效果图基础造型的制作

## 书籍目录

第1章 室内效果图基础造型的制作 1.1 墙体结构 1.2 门框 1.3 踢脚线 1.4 地板 1.5 天花板及过梁 1.5.1 过梁 1.5.2 天花板第2章 各种室内高级造型的设计制作 2.1 吧椅 2.2 沙发 2.3 茶几的制作 2.4 窗帘 2.5 桌布第3章 各类楼梯造型的设计制作 3.1 中分双跑式楼梯的设计制作 3.1.1 模型的制作 3.1.2 材质的表现 3.2 弧形楼梯的设计制作 3.2.1 楼梯的表现 3.2.2 楼梯扶手的制作 3.3 螺旋式楼梯的设计制作 3.3.1 楼梯的制作 3.3.2 中心柱体的制作 3.3.3 楼梯扶手的制作 3.4 L型楼梯的设计制作 3.4.1 制作楼梯 3.4.2 楼梯扶手第4章 客厅 4.1 制作客厅地面 4.2 墙体踢脚线 4.3 制作客厅顶 4.4 装饰画 4.5 窗框与窗帘 4.6 地毯 4.7 筒灯 4.8 合并家具场景 4.9 背景设置与灯光照明第5章 走廊 5.1 基础墙体的制作 5.2 窗口、门口及玻璃制作 5.3 墙线的制作与表现 5.4 地板的表现 5.5 顶、栅格灯的制作 5.6 柱子的制作 5.7 玻璃彩带的表现 5.8 灯光处理第6章 会议室 6.1 制作地面 6.2 会议室顶部的制作 6.3 制作会议室墙体 6.4 制作弧形台 6.5 合并办公桌椅并制作筒灯 6.6 灯光照明第7章 室外效果图基础造型的制作 7.1 果皮箱 7.2 景观墙 7.3 候车亭 7.4 喷泉第8章 居民楼外观模型制作 8.1 楼层的表现 8.2 制作窗户 8.3 制作楼顶 8.4 灯光的创建第9章 大型商务办公楼外观模型制作 9.1 楼体建模 9.2 台阶与门术 9.3 设置摄像机第10章 建筑模型日景与夜景处理 10.1 效果图中日景灯光设置 10.2 效果图中夜景灯光设置第11章 精品效果图常用材质和的调整 11.1 各种墙面层顶材质的调制 11.2 木纹和大理石材质 11.3 各种金属材质的表现 11.4 各种玻璃材质的表现 11.5 反射效果的表现第12章 室内效果图的后期处理 12.1 后期处理的作用 12.2 图像的修改与调整 12.3 配景的添加 12.4 倒影及阴影的制作 12.5 使用Photoshop制作光效 12.6 图层的合并与存储第13章 室外效果图的后期处理 13.1 日景效果图的制作与处理 13.2 夜景的制作与处理结束语

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>