

<<青少年信息学奥林匹克竞赛初级规范>>

图书基本信息

书名：<<青少年信息学奥林匹克竞赛初级规范教程>>

13位ISBN编号：9787302124993

10位ISBN编号：730212499X

出版时间：2006-4

出版时间：清华大学出版社

作者：滕伟

页数：340

字数：528000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要包括Pascal语言语法知识、程序设计规范及基础的信息学奥林匹克竞赛编程部分内容。

本书共分11章。

第1章介绍Pascal语言的基础知识；第2章介绍Pascal语言语句；第3章介绍Pascal语言子程序；第4章介绍Pascal语言用户定义类型；第5章介绍Pascal类型关系和集合类型；第6章介绍Pascal数组类型；第7章介绍Pascal记录类型；第8章介绍Pascal文件类型；第9章介绍Pascal指针类型；第10章为Pascal编程训练；第11章为历届分区联赛初试题题解。

本书在讲解Pascal语言语法的同时讲述了程序设计规范和如何建立程序设计思想，讲解过程中始终贯彻知识讲解结合上机操作。

本书内容丰富并具有体系性，讲解详细清晰，程序风格严谨规范。

本书适用于初学程序设计或初学信息学奥林匹克竞赛的中小学生自学同，也可作为信息学奥林匹克竞赛的基础培训教材。

作者简介

滕伟 毕业于天津师范大学计算机与信息工程学，学士学位。

中国科协信息学奥林匹克竞赛培训讲师，全国优秀青少年科技辅导员，现任教一天津南开中学。

从事青少年信息奥林匹克精英教育和管理十六年，所培养优秀选手获得：
世界大学生程序设计竞赛

书籍目录

第1章 Pascal语言基础	1.1 了解程序结构	1.1.1 Pascal程序结构	1.1.2 Pascal程序编写格式
练习题	1.2 上机操作一	1.2.1 安装pascal	1.2.2 上机操作
1.3.1 语法图图形符号	1.3.2 程序结构描述	1.3.3 词法单位	1.3 语法图和词法单位
1.4.1 熟悉键盘	1.4.2 学习程序的编辑操作	1.4.3 块操作	1.4 上机操作二
1.5.1 数据类型	1.5.2 标准类型	练习题	1.5 标准类型
1.6.1 常量说明	1.6.2 变量说明	1.6.3 说明语句的注意事项	1.6 常量、变量的说明
1.7.1 算符介绍	1.7.2 算术运算符	1.7.3 关系运算符	1.7 Pascal语言的算符
1.7.4 布尔运算符	1.7.5 算符的优先级	练习题	1.7.1 算符介绍
1.8.1 标准函数	1.8.2 算术运算函数	1.8.3 转换函数	1.8.4 顺序函数
1.8.5 判断函数	1.8.6 随机函数	练习题	1.9 赋值语句
1.9.1 赋值语句语法图	1.9.2 赋值语句执行过程	1.9.3 使用注意事项	1.9.1 赋值语句语法图
1.10.1 输出调用语句	1.10.2 输出调用语句执行过程	1.10.3 输出格式	1.10 输出调用语句
1.10.4 用户自定义输出格式	1.11 输入调用语句	1.11.1 输入调用语句	1.10.1 输出调用语句
1.11.2 输入调用语句执行过程	1.11.3 数据输入	练习题	1.10.2 输出调用语句执行过程
2.1.1 复合语句语法图	2.1.2 复合语句的执行过程	练习题	1.10.3 输出格式
2.2.1 如果语句语法图	2.2.2 如果语句的执行过程	2.2.3 如果语句嵌套原则	1.10.4 用户自定义输出格式
2.3.1 情况语句语法图	2.3.2 情况语句的执行过程	2.3.3 情况语句使用说明	1.11 输入调用语句
2.3.4 情况语句嵌套	2.4 循环语句	2.4.1 重复语句语法图	1.11.1 输入调用语句
2.4.1 重复语句语法图	2.4.2 Repeat语句的执行过程	2.4.3 当语句语法图	1.11.2 输入调用语句执行过程
2.4.2 Repeat语句的执行过程	2.4.4 当语句的执行过程	2.4.5 两种循环语句的比较	1.11.3 数据输入
2.4.3 当语句语法图	2.4.7 For语句的执行过程	2.4.8 For语句与Repeat语句和while语句的比较	练习题第2章 Pascal语句
2.4.4 当语句的执行过程	2.4.9 累加、累乘的使用	2.4.10 控制循环流程的过程语句	2.1 复合语句
2.4.5 两种循环语句的比较	2.5.1 打印图形	2.5.2 人口增长问题	2.1.1 复合语句语法图
2.4.6 For语句语法图	2.6.1 程序设计方法	2.6.2 程序质量	2.1.2 复合语句的执行过程
2.4.7 For语句的执行过程	2.6.2 程序质量	2.6.3 程序优化	2.2 如果语句
2.4.8 For语句与Repeat语句和while语句的比较	2.7.1 程序简要说明	2.7.2 程序版式	2.2.1 如果语句语法图
2.4.9 累加、累乘的使用	2.7.2 程序版式	2.7.3 命名规则	2.2.2 如果语句的执行过程
2.4.10 控制循环流程的过程语句	2.7.3 命名规则	2.7.4 基本语句	2.2.3 如果语句嵌套原则
2.5 多重循环	2.7.4 基本语句	2.8 编程练习题	2.3 情况语句
2.5.1 打印图形	2.8 编程练习题	2.8.1 理解循环	2.3.1 情况语句语法图
2.5.2 人口增长问题	2.8.1 理解循环	2.8.2 归纳分析	2.3.2 情况语句的执行过程
2.6 程序设计初步	2.8.2 归纳分析	2.8.3 枚举问题	2.3.3 情况语句使用说明
2.6.1 程序设计方法	2.8.3 枚举问题	3.1 过程与函数简介	2.3.4 情况语句嵌套
2.6.2 程序质量	3.1 过程与函数简介	3.1.1 子程序的概念	2.4 循环语句
2.6.3 程序优化	3.1.1 子程序的概念	3.1.2 子程序的作用	2.4.1 重复语句语法图
2.7 编程风格	3.1.2 子程序的作用	3.1.3 子程序的分类	2.4.2 Repeat语句的执行过程
2.7.1 程序简要说明	3.1.3 子程序的分类	3.2 函数的定义与调用	2.4.3 当语句语法图
2.7.2 程序版式	3.2 函数的定义与调用	3.2.1 函数的定义	2.4.4 当语句的执行过程
2.7.3 命名规则	3.2.1 函数的定义	3.2.2 函数的调用	2.4.5 两种循环语句的比较
2.7.4 基本语句	3.2.2 函数的调用	3.3 过程的定义与调用	2.4.6 For语句语法图
2.8 编程练习题	3.3 过程的定义与调用	3.3.1 过程的说明	2.4.7 For语句的执行过程
2.8.1 理解循环	3.3.1 过程的说明	3.3.2 过程的调用	2.4.8 For语句与Repeat语句和while语句的比较
2.8.2 归纳分析	3.3.2 过程的调用	3.4 参数传递	2.4.9 累加、累乘的使用
2.8.3 枚举问题	3.4 参数传递	3.4.1 值参数	2.4.10 控制循环流程的过程语句
2.8.4 求最值	3.4.1 值参数	3.4.2 变量参数	2.5 多重循环
2.8.5 统计问题	3.4.2 变量参数	3.4.3 选择参数的原则	2.5.1 打印图形
2.8.6 归纳分析	3.4.3 选择参数的原则	3.5 标识符的作用域	2.5.2 人口增长问题
2.8.7 枚举问题	3.5 标识符的作用域	3.5.1 全程变量和局部变量	2.6 程序设计初步
3.1 过程与函数简介	3.5.1 全程变量和局部变量	3.5.2 标识符的作用域	2.6.1 程序设计方法
3.1.1 子程序的概念	3.5.2 标识符的作用域	3.5.3 将子程序值传递给主程序	2.6.2 程序质量
3.1.2 子程序的作用	3.5.3 将子程序值传递给主程序	3.6 子程序的嵌套、递归和递推	2.6.3 程序优化
3.1.3 子程序的分类	3.6 子程序的嵌套、递归和递推	3.6.1 子程序嵌套	2.7 编程风格
3.2 函数的定义与调用	3.6.1 子程序嵌套	3.6.2 子程序递归	2.7.1 程序简要说明
3.2.1 函数的定义	3.6.2 子程序递归	3.6.3 递推	2.7.2 程序版式
3.2.2 函数的调用	3.6.3 递推	2.7.3 命名规则
3.3 过程的定义与调用	第4章 Pascal语言用户自定义类型	2.7.4 基本语句
3.3.1 过程的说明	第4章 Pascal语言用户自定义类型	第5章 Pascal类型关系和集合类型	2.8 编程练习题
3.3.2 过程的调用	第5章 Pascal类型关系和集合类型	第6章 Pascal数组类型	2.8.1 理解循环
3.4 参数传递	第6章 Pascal数组类型	第7章 Pascal记录类型	2.8.2 归纳分析
3.4.1 值参数	第7章 Pascal记录类型	第8章 Pascal文件类型	2.8.3 枚举问题
3.4.2 变量参数	第8章 Pascal文件类型	第9章 Pascal指针类型	2.8.4 求最值
3.4.3 选择参数的原则	第9章 Pascal指针类型	第10章 编程训练	2.8.5 统计问题
3.5 标识符的作用域	第10章 编程训练	第11章 历届分区联赛初赛试题解析	2.8.6 归纳分析
3.5.1 全程变量和局部变量	第11章 历届分区联赛初赛试题解析	附录A Pascal编译错误对照表	2.8.7 枚举问题
3.5.2 标识符的作用域	附录A Pascal编译错误对照表	附录B Pascal运行错误对照表	3.1 过程与函数简介
3.5.3 将子程序值传递给主程序	附录B Pascal运行错误对照表	参考文献	3.1.1 子程序的概念

编辑推荐

实践操作性强：本书编著者全部来自于青少年信息奥林匹克赛教育和管理一线，经验丰富，成绩卓著。

本书的出版对于从事信息学竞赛活动的选手教师都有极大的参考价值。

重视建立编程思想：信息学奥赛的核心内容是程序设计，而编程思想的建立是程序设计的核心，青少年选手必须在打基础的阶段初步建立编程思想。

强化编程习惯培养：优秀的程序设计者应具备沉静、严谨、高效等诸多良好的编程习惯，本教程把习惯的培养贯彻于教学的全过程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>