

<<Flash 8入门必练>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8入门必练>>

13位ISBN编号：9787302135111

10位ISBN编号：7302135118

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学

作者：贺晓霞等

页数：360

字数：660000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8入门必练>>

内容概要

本书由多位资深Flash设计师倾力合作，通过精选的100个Flash实例，深入浅出地介绍了Flash 8的基础操作、绘画技巧、动画制作、交互式脚本、网页和网络应用等内容，涉及Flash的各种主要应用领域，操作步骤详略得当、重点突出，理论讲解虚实结合，简明实用。

各练习均经过精心设计，创意独特、效果精美，显示出作者深厚的艺术功底。

读者通过一步步地操作，既可以完成实用的Flash作品，更能够领悟作者的创意思想，激发自己的创作灵感。

本书配套光盘提供了全部案例的多媒体语音视频讲解，以及全套素材图、效果图和图层模板。

本书适用于从事平面设计、网页制作、网站开发和数码处理的初中级用户，也可以作为高等院校电脑美术、影视动画和相关专业师生，社会各类Flash培训班的案例教材。

<<Flash 8入门必练>>

书籍目录

练习1 打开Flash大门练习2 设置文档大小练习3 保存与发布练习4 渐变文字练习5 制作立体字效果练习6 制作水晶文字效果练习7 制作荧光字练习8 绘制简单树木练习9 制作教学课件背景练习10 制作MP3 练习11 制作QQ表情练习12 绘制机箱练习13 绘制壶练习14 了解元件作用练习15 绘制元件——弓箭练习16 绘制元件——象棋练习17 绘制元件——飞舞的蝴蝶练习18 绘制机器猫练习19 绘制台球界面练习20 绘制元素——漫游乡村公路练习21 绘制元件——光晕练习22 绘制朦胧效果图像练习23 新年新装练习24 绘制场景——百步投篮练习25 化合反应的微观现象练习26 台球演示动画练习27 漫游乡村公路动画练习28 象棋动画练习29 百步投篮动画练习30 心电图动画练习31 飞舞的蝴蝶练习32 扫描文字效果练习33 射箭动画练习34 三角形内角和动画练习35 创建背景——圣诞树练习36 补间动画——圣诞快乐练习37 幽静的树林深处练习38 创建动画——七彩光晕练习39 时光流逝动画练习40 热带气旋的主要路径练习41 烟花绽放练习42 春色池塘——绘制青蛙动画练习43 春色池塘——动画合成练习44 创建小球单摆动画练习45 逐帧动画——小鸟练习46 动画合成——射箭练习47 制作雷达动画练习48 创建打字游戏元素练习49 准备拼图游戏元素练习50 片头标志逐帧动画练习51 产品展示动画练习52 制作按钮——三角形内角和练习53 单摆振动周期脚本程序练习54 勾股定理演示动画练习55 制作热区——雷达练习56 可控的探照灯练习57 随机选彩票练习58 鼠标跟随的花朵练习59 黑桃A的烟花练习60 玫瑰花开动画练习61 Windows开始菜单练习62 新年换新衣练习63 打字游戏练习64 制作拼图游戏练习65 按钮特效练习66 可视化导航练习67 折叠菜单练习68 动态导航条练习69 滚动菜单练习70 制作网页时间显示练习71 产品简介练习72 打字效果——绘制背景练习73 打字效果——添加程序练习74 马赛克过滤效果练习75 夜雨观亭练习76 萤火虫飞舞动画练习77 制作折叠相册练习78 广告宣传片头音效合成练习79 制作MP3播放器练习80 绘制渐变界面练习81 连接组件和XML文件练习82 百事可乐广告界面练习83 绘制ICON水晶图标练习84 绘制钟表练习85 制作钟表动画练习86 计算器界面设计练习87 编写计算器代码练习88 绘制都市丽人练习89 绘制手表练习90 大风车练习91 绘制相册背景练习92 创建相册中的下雪动画练习93 网页相册练习94 水波纹效果练习95 超逼真放大镜效果练习96 网页Banner 练习97 创建Flash网站元素练习98 实现Flash网站的展示功能练习99 发布影片练习100 制作时钟

<<Flash 8入门必练>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>