

<<中文版Dreamweaver+Flash+>>

图书基本信息

书名：<<中文版Dreamweaver+Flash+Photoshop网页制作三合一教程>>

13位ISBN编号：9787302140573

10位ISBN编号：730214057X

出版时间：2007-1

出版时间：清华大学

作者：金卫臣

页数：334

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Dreamweaver 8、Flash 8以及Photoshop CS2中文版是目前网页制作的首选工具，它们具有强大的网页设计、动画制作和图像处理功能。

本书主要介绍这3款软件在网页制作过程中的实际应用，其主要内容包括：网页制作基础、创建网页基本对象、布局页面、建立CSS样式表和插入多媒体对象、绘制Flash图像、用时间轴创建动画、导入声音和视频、使用ActionScript 2.0、测试及发布影片、Photoshop文字和图层在网页设计中的应用、ImageReady CS2在网页设计中的应用以及项目设计等知识。

本书深入浅出，图文并茂，以图析文，直观生动，并结合了大量网页制作中的应用实例帮助读者理解，为读者设计和制作网页提供捷径。

本书定位于各大中专院校、职业院校和各类培训学校作为网页制作教材使用，也可供网页制作初学者和爱好者作为自学参考书。

书籍目录

第1章 网页制作基础1.1 网页制作1.2 网页制作的常用软件1.3 网页制作软件的启动与退出1.4 上机练习1.5 习题第2章 Dreamweaver 8基本操作2.1 Dreamweaver 8中文版概述2.2 Dreamweaver 8的工作界面2.3 网页文档的基本操作 2.4 站点管理 2.5 上机练习 2.6 习题 第3章 创建网页基本对象3.1 文本的操作 3.2 插入和编辑图像 3.3 创建超链接3.4 上机练习 3.5 习题 第4章 布局页面4.1 创建表格 4.2 表格的编辑4.3 布局视图模式 4.4 页面布局的基本应用4.5 上机练习 4.6 习题 第5章 使用层和行为5.1 层的创建和设置5.2 层的操作5.3 行为的概念 5.4 内置行为动作的应用5.5 上机练习5.6 习题 第6章 创建表单6.1 表单的概念6.2 创建表单对象6.3 上机练习 6.4 习题第7章 建立CSS样式表和插入多媒体对象7.1 创建CSS样式表7.2 应用CSS样式7.3 多媒体和Flash文件类型7.4 插入多媒体对象7.5 上机练习7.6 习题第8章 Flash 8基础8.1 认识Flash动画8.2 Flash 8的工作界面8.3 Flash文档的创建和保存8.4 上机练习8.5 习题第9章 绘制Flash图像9.1 绘图工具的使用 9.2 图像的编辑和导入9.3 图像特殊效果的创建9.4 上机练习9.5 习题第10章 元件和“库”面板10.1 元件的创建10.2 “库”面板10.3 元件实例 10.4 上机练习10.5 习题 第11章 用时间轴创建动画11.1 时间轴与关键帧11.2 创建动画11.3 特殊图层的应用11.4 上机练习11.5 习题 第12章 导入声音和视频12.1 导入及使用声音12.2 处理声音12.3 导入视频12.4 上机练习12.5 习题第13章 使用ActionScript语句13.1 ActionScript概述13.2 ActionScript类型13.3 ActionScript语句中的参数13.4 常见的Actions命令语句13.5 上机练习13.6 习题 第14章 测试及发布影片14.1 影片优化和测试14.2 影片的发布格式14.3 导出影片 14.4 上机练习 14.5 习题 第15章 Photoshop文字和图层在网页设计中的应用15.1 创建文字15.2 图层的应用15.3 上机练习第16章 Photoshop路径、色彩和通道在网页设计中的应用16.1 创建路径16.2 调整图像色彩和色调 16.3 通道 16.4 上机练习16.5 习题 第17章 ImageReady CS2在网页设计中的应用17.1 ImageReady的工作界面 17.2 创建GIF动画 17.3 创建翻转效果和图像映射17.4 创建切片 17.5 上机练习17.6 习题 第18章 项目设计案例 18.1 实例目标18.2 案例制作分析 18.3 制作过程 18.4 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>