

<<Flash8动画设计名师课堂>>

图书基本信息

书名：<<Flash8动画设计名师课堂>>

13位ISBN编号：9787302142577

10位ISBN编号：7302142572

出版时间：2007-6

出版时间：清华大学

作者：巫俊采

页数：359

字数：647000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash8动画设计名师课堂>>

### 内容概要

本书融合作者的教学实践，配合易学易用的教学案例，使读者可以从基础动画制作到完成多媒体作品进行全面学习。

全书共分为18章，分别介绍Flash Professional 8的新功能、动画组件，文本和声音的应用，图像、视频的应用，发布文件，界面设计，动作装配和数据库整合等。

本书配套光盘包含了本书的范例文件、视频教学文件、图片声音文件等，供读者使用。

本书内容丰富，讲解深入浅出特别适合Flash动画爱好者，多媒体设计人员阅读。

## <<Flash8动画设计名师课堂>>

### 书籍目录

第1章 Flash Professional 8 新功能 1.1 图形效果 1.2 文字效果 1.3 视频方面 1.4 移动设备——手机模拟器 1.5 ActionScript 语言的编辑 1.6 其他新增功能第2章 Flash 8 使用基础 2.1 Flash 基本操作 2.2 Flash8 操作界面 2.3 文件属性设置 2.4 舞台 2.5 编辑栏 2.6 时间轴 2.7 元件与“库”面板 2.8 思考与练习第3章 图像编辑 3.1 绘图工具 3.2 自定义工具栏 3.3 辅助工具 3.7 思考与练习第4章 认识动画 4.1 动画类型 4.2 逐帧动画 4.3 编辑帧 4.4 补间动画 4.5 遮罩动画 4.6 建立时间轴特效动画 4.7 思考与练习第5章 创建与编辑元件第6章 动画高级技巧第7章 行为指令与动作脚本基础第8章 动作脚本高级操作第9章 使用文本第10章 声音的应用第11章 图像的应用第12章 视频的应用第13章 发布Flash 文件第14章 用户接口组件第15章 绘图的应用附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>