

## <<C#软件解决方案>>

### 图书基本信息

书名：<<C#软件解决方案>>

13位ISBN编号：9787302147138

10位ISBN编号：7302147132

出版时间：2007-1

出版时间：清华大学

作者：李维斯

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#软件解决方案>>

### 内容概要

在本书中，畅销书作家John Lewis继续他的惯例，将重点放在编写设计良好的软件解决方案的编程技巧上。

本书是C#编程语言的全面介绍，以编程新手容易理解的渐进方式呈现。

它集成了C#编程语言和编写高质量软件程序的技术的最新介绍。

本书特点：从一开始就重点强调面向对象的程序设计，通过将编程实践放到所有的例子和解释中来提供好的编程技巧的基础。

由始至终使用几个完全实现的例来讲解特定的编程概念。

包括了一个Visual Studio环境的快速入门。

在每章中包含一个有精选图形的Windows Track（Windows专题）教程，作为面向对象引人入胜的示例

。

<<C#软件解决方案>>

作者简介

作者：(美)李维斯

## &lt;&lt;C#软件解决方案&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 绪论 本章目标 1.1 计算机处理 1.2 硬件组件 1.3 网络 1.4 C#编程语言 1.5 C#的标识符 1.6 程序开发 1.7 面向对象编程 关键概念总结 自测题 习题 编程项目 自测题解答第2章 数据和表达式 本章目标 2.1 字符串 2.2 变量和赋值 2.3 原始数据类型 2.4 表达式 2.5 数据转换 2.6 交互式程序 2.7 基于Windows的程序 2.8 图形模型 2.9 第1个CUI程序 2.10 绘制形状 关键概念总结 自测题 习题 编程项目 自测题解答第3章 使用类和对象 本章目标 3.1 创建对象 3.2 深入String和StringBuilder类 3.3 NET体系结构和基类库 3.4 Random类 3.5 Math类 3.6 格式化输出 3.7 枚举类型 3.8 组件和容器 3.9 绘制线和Pen (画笔) 的样式 3.10 图像 关键概念总结 自测题 习题 编程项目 自测题解答第4章 编写类 本章目标 4.1 创建对象 4.2 封装 4.3 方法的解析 4.4 属性 4.5 再论构造函数 4.6 为图形化的图像使用类 4.7 BRUSH (画刷) 4.8 图形用户界面 4.9 按钮 4.10 文本字段 4.11 设置Tab键顺序 关键概念总结 自测题 习题 编程项目 自测题解答第5章 条件语句和循环 本章目标 5.1 创建对象 .....第6章 面向对象设计第7章 数组第8章 继承第9章 多态第10章 异常第11章 递归第12章 集合和数据结构附录A 数值系统附录B Unicode字符集附录C 编码标准、软件工程和相关主题附录D Visual Studio安装指南

<<C#软件解决方案>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>