

## <<3DS MAX实例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX实例教程>>

13位ISBN编号：9787302152569

10位ISBN编号：730215256X

出版时间：2007-8

出版时间：清华大学出版社

作者：熊力

页数：386

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX实例教程>>

### 内容概要

本书采用实例引导的方式，循序渐进、全面细致地讲解了3ds max 9.0的功能和使用方法。其最大特点是用实例和命令相结合的方式，并附有大量演示图例，将3ds max软件工具的使用方法和实例的制作过程完整地展现给读者。

在制作实例的过程中向读者详细地讲解所用工具的功能和用法，并结合实例介绍具体的应用技巧。

本书是《3ds max 6.0实例教程》的第2版，共7章。

全书介绍了三维建模与基础、二维建模与基础、复合建模、常用的修改器、材质编辑器与材质、灯光与摄像机、动画与粒子特效等相关知识。

本书内容翔实、逻辑清晰、语言流畅、可操作性强，非常适合用作3ds max 9.0的自学或培训教材。本书所配CD为本书所有实例的场景文件、材质贴图。

## &lt;&lt;3DS MAX实例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 三维建模与基础 实例1: 标准基本体——玻璃桌 实例2: 修改器修改——茶杯 实例3: 编辑网格(1)——双人床 实例4: 编辑网格(2)——塑料杯 实例5: 编辑多边形——电视 实例6: 扩展基本体——电吹风 实例7: 建筑对象建模——房子 第1章练习题第2章 二维建模与基础 实例8: 二维基本属性——蚊香 实例9: 二维车削——陶罐 实例10: 二维挤出——创建画架模型 实例11: 二维倒角——匾额 实例12: 二维修改(1)——柜子 实例13: 二维修改(2)——中式矩形窗 实例14: 二维布尔运算——矮柜 实例15: 倒角剖面——装饰画 实例16: NURBS曲线——玻璃瓶 第2章练习题第3章 复合建模 实例17: 散布复合——创建草坪模型 实例18: 布尔运算(1)——螺丝刀 实例19: 布尔运算(2)——八角螺母 实例20: 放样建模——椅子 实例21: 多截面放样——科林斯柱 实例22: 放样缩放变形——陶立克圆柱 实例23: 放样倒角变形——文字处理 实例24: 放样子对象修改——欧式弧形窗 实例25: 图形合并——装饰木牌 第3章练习题第4章 常用的修改器 实例26: 锥化修改——台灯 实例27: 弯曲修改——旋转楼梯 实例28: 扭曲修改——冰激凌 实例29: 晶格修改——电扇 实例30: 噪波修改——木桥 实例31: 球形化修改——沙发 实例32: FFD(自由变形)——休闲椅 实例33: 网格平滑修改器--装饰花 实例34: 壳修改器——花碗 实例35: 切片修改器——铲子 第4章练习题第5章 材质编辑器与材质 实例36: 材质编辑器的使用——纸篓 实例37: 位图贴图——电视屏幕 实例38: 混合贴图——迷彩头盔 实例39: 棋盘格贴图——国际象棋盘 实例40: UVW贴图修改器——脚印 实例41: 不透明通道——地毯 实例42: 凹凸通道——瓷砖 实例43: 反射通道——菜刀 实例44: 折射通道——放大镜 实例45: 置换通道——芯片 实例46: 多维/子对象材质——玻璃桌 实例47: 光线跟踪材质——灯泡 实例48: 混合材质--金苹果 实例49: 双面材质--装饰瓶 实例50: 无光/投影材质——室内花盆 第5章练习题第6章 灯光与摄像机 实例51: 标准灯光——落地灯 实例52: 阴影与投影贴图——盆景 实例53: 光度学灯光——卧室 实例54: 体积光——金光四射 实例55: 雾的使用——湖边美景 实例56: Ray射线特效——路灯 实例57: 摄像机应用——木偶人 第6章练习题第7章 动画与粒子特效 实例58: 动画基础——文字的移动 实例59: 方向约束功能——星球 实例60: 路径约束功能——书写轨迹 实例61: 爆炸特效——导弹爆炸 实例62: 镜头效果高光——钻石 实例63: 超级喷射粒子——香烟 实例64: 雪粒子——雪景 实例65: 粒子阵列——自来水喷射 实例66: Glow光晕特效——烟花 第7章练习题

<<3DS MAX实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>