

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0钣金件设计>>

13位ISBN编号：9787302155614

10位ISBN编号：7302155615

出版时间：2007-7

出版时间：清华大学

作者：钟日铭

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

### 内容概要

本书结合典型实例，重点介绍使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0进行钣金件设计的方法、步骤及技巧等，具体内容包括钣金件设计基础、钣金成形、高级折弯操作与形状操作、钣金件设置、简单钣金件设计实例、钣金件设计进阶实例、在组件模式下设计钣金件、制作钣金工程图等。

本书把基础知识与钣金设计流程等概念贯通在相应的典型实例中进行介绍，突出实用性和可操作性，使读者能够快速、深入地掌握使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0进行钣金设计的方法及操作技巧等。

本书适合工程技术人员学习使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0进行钣金件设计。

同时，本书可作为大中专院校学生和各类培训机构学员的教材或参考资料。

## 书籍目录

第1章 钣金基础	1.1 钣金件设计的基本概念	1.2 Pro/ENGINEER钣金件设计模式简介	1.2.1
Pro/ENGINEER钣金特征	1.2.2 创建Pro/ENGINEER钣金件文件	1.2.3 钣金件设计模式的界面	
1.2.4 钣金件的显示与生成方式	1.3 由实体零件转换为钣金件	1.3.1 壳	1.3.2 驱动曲面
设计钣金件壁	1.4.1 主要壁	1.4.2 次要壁	1.5 钣金折弯
弯	1.6 钣金展平与折弯回去	1.6.1 钣金展平	1.6.2 折弯回去
1.6.3 折弯回去	1.7 钣金拉伸切割基础	1.8	
凹槽与冲孔	1.8.1 建立凹槽与冲孔的UDF	1.8.2 放置凹槽与冲孔	1.9 思考练习
2.1 钣金成形知识概述	2.2 冲孔成形	2.3 模具成形	2.4 为成形特征设置排除面
2.5 参考零件	2.6 平整成形	2.7 冲压边	2.8 思考练习
第3章 其他的折弯操作与形状操作	3.1 壳	3.2 驱动曲面	3.3 钣金成形区域
3.2 平整形态	3.3 创建扯裂特征	3.3.1 规则缝	3.3.2 曲面缝
3.3.3 边缝	3.4 止裂槽	3.4.1 创建拐角止裂槽	3.4.2 设置用作默认值的拐角止裂槽类型
3.5 思考练习	第4章 钣金件设置	4.1 钣金件特性设置概述	4.2 设置折弯许可
4.2.1 Y因子与K因子	4.2.2 折弯表	4.2.3 设置折弯表的操作练习实例	4.3 设置钣金件参数
4.4 设置钣金的固定几何形状	4.5 设置平整状态	4.6 设置折弯顺序	4.7 设置钣金件设计规则
4.8 访问钣金件报告	4.8.1 访问HTML钣金件报告	4.8.2 访问文本钣金件报告	4.9 思考练习
第5章 简单钣金件设计实例	5.1 钣金挂件	5.2 钣金挡板	5.3 具有弯角的钣金片
5.4 某订书机中的弹片	5.5 简易箱盖	5.6 梯台板	5.7 接线端
5.8 钣金支架	5.9 显卡钣金架	5.10 管道定位箍	5.11 思考练习
第6章 钣金件设计进阶实例	6.1 计算机侧板	6.2 电源盒盖板	6.3 箱体门板
6.4 控制箱箱壳	6.5 思考练习	第7章 在组件模式下设计钣金件	7.1 主要知识点概述
7.2 创建组件文件	7.3 设计实体零件并将其转换为钣金件	7.4 在组件模式下设计钣金件	7.5 思考练习
第8章 制作钣金工程图	8.1 制作钣金工程图的典型方法	8.2 钣金工程图实例1	8.3 钣金工程图实例2
8.4 思考练习			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>