

<<C语言程序设计与实训教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计与实训教程>>

13位ISBN编号：9787302157229

10位ISBN编号：7302157227

出版时间：2007-8

出版时间：清华大学

作者：伍一

页数：317

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计与实训教程>>

内容概要

本书用大量示例帮助读者掌握程序设计思想，学会程序设计方法，训练程序设计能力，达到初步解决程序设计实际问题的岗位要求。

本书共分11章，首先学习程序设计概念、基本数据类型及操作，初步培养上机操作、程序调试能力；然后学习流程设计及其典型应用、数组类型、模块化程序设计，培养程序设计的基本能力；最后学习指针、结构体类型设计，学习位操作、文件访问操作、图形程序设计，培养设计应用程序的能力。

本书的特点是将主要精力集中在所要解决的问题上，把C语言程序设计方法融入实践环节中，并且在编排程序设计的内容顺序方面，保持与C语言程序设计课程体系内容相吻合，做到循序渐进、系统学习、广泛实践，有利于学生的接受。

本教材配有电子教案、程序源代码。

本书可作为高职高专层次各类学校程序设计的教材，还适合于高等院校应用型本科层次使用，也可作为计算机岗位培训的教学用书。

<<C语言程序设计与实训教程>>

书籍目录

第1章 程序设计概述	1.1 程序与程序设计语言	1.2 C语言的开发环境	1.3 算法设计与描述	1.4 上机实训设计	1.5 习题
第2章 数据类型、运算符与表达式	2.1 C语言的数据类型	2.2 常量与变量	2.3 整型数据	2.4 实型数据	2.5 字符型数据
2.6 变量赋初值	2.7 各类数值型数据间的混合运算	2.8 算术运算符和算术表达式	2.9 赋值运算符和赋值表达式	2.10 逗号运算符和逗号表达式	2.11 上机实训设计
2.12 习题	第3章 程序输入输出设计与程序测试	3.1 数据的输出	3.2 数据的输入	3.3 输入、输出函数的常见错误	3.4 简单的菜单设计
3.5 程序测试方法与技巧	3.6 上机实训设计	3.7 习题	第4章 程序的流程设计及典型应用	4.1 顺序结构流程设计	4.2 选择型流程设计
4.3 循环型流程设计	4.4 循环型设计的典型应用	4.5 上机实训设计	4.6 习题	第5章 数组类型及应用	5.1 一维数组及应用
5.2 二维数组及应用	5.3 字符串与字符数组	5.4 上机实训设计	5.5 习题	第6章 函数的定义与调用	6.1 函数的定义与调用
6.2 函数的嵌套调用和递归调用	6.3 数组作为函数参数	6.4 内部变量与外部变量	6.5 内部函数与外部函数	6.6 变量的动态存储与静态存储简介	6.7 编译预处理
6.8 上机实训设计	6.9 习题	第7章 指针	7.1 指针概述	7.2 指针和数组	7.3 字符串和指针
7.4 函数与指针	7.5 指针作为函数的返回值	7.6 指针数组和指向指针的指针	7.7 指针小结	7.8 指针实训	7.9 习题
第8章 结构体与共用体	8.1 结构体类型概述	8.2 结构体类型的变量	8.3 结构体变量数组	8.4 结构体变量与指针	8.5 结构体与函数参数
8.6 共用体	8.7 枚举类型	8.8 用typedef为类型定义别名	8.9 上机实训设计	8.10 习题	第9章 位运算
9.1 位运算符和位运算	9.2 位段	9.3 位操作应用及设计技巧	9.4 上机实训设计	9.5 习题	第10章 文件
10.1 文件的概念	10.2 文件类型指针	10.3 文件的打开与关闭	10.4 文件的读写	10.5 文件的定位	10.6 文件系统实训
10.7 习题	第11章 C语言图形编程	11.1 概述	11.2 图形函数的使用	11.3 综合应用实例	11.4 上机实训设计
11.5 习题	附录A C语言的关键字及其用途	附录B 常用字符与ASCII代码对照表	附录C 运算符的优先级和结合性	附录D C语言库函数	参考文献

<<C语言程序设计与实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>