

<<网络动画设计>>

图书基本信息

书名：<<网络动画设计>>

13位ISBN编号：9787302158455

10位ISBN编号：7302158452

出版时间：2007-9

出版时间：清华大学出版社

作者：姜军，张光帅 编著

页数：238

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络动画设计>>

内容概要

网络动画主要是指利用Flash软件设计、制作发布的动画以及交互作品。

本书主要内容包括动画概述、诞生与发展,动画的分类,Flash网络动画,Flash动画基础、构成元素,Flash动画制作基础,网络动画综合实例分析等;在讲解动画原理和Flash制作知识相结合,循序渐进,深入浅出,案例丰富,是一本良好的网络动画设计教材。

本书适用于高等院校和高等职业院校动画专业作为教材,同时也可以作为动画设计及制作人员学习参考用书。

书籍目录

第1章 动画概述 1.1 动画的诞生与发展 1.1.1 动画的诞生 1.1.2 动画的发展 1.1.3 动画的未来
1.2 动画的分类 1.3 动画的类型 1.3.1 停格动画 1.3.2 逐格动画 1.3.3 二维动画 1.3.4 三维
动画 1.3.5 网络动画第2章 Flash网络动画 2.1 网络Flash 2.2 Flash动画简介 2.3 Flash动画风格第3
章 Flash动画基础 3.1 图像格式 3.2 图像文件 3.2.1 位图 3.2.2 矢量图 3.3 Flash动画的特点第4
章 Flash基础知识 4.1 认识Flash 8 4.2 Flash资源管理器 4.3 Flash 8的基本操作 4.3.1 创建Flash文档
4.3.2 保存Flash影片文档 4.4 Flash基本参数设置 4.4.1 Flash首选参数设置 4.4.2 Flash自定义工具
面板 4.4.3 自定义快捷键第5章 Flash动画构成元素 5.1 时间轴 5.2 场景 5.2.1 添加场景 5.2.2 复
制场景 5.2.3 删除场景 5.2.4 更改场景顺序、名称 5.3 素材 5.3.1 位图图像 5.3.2 矢量图形
5.3.3 元件 5.3.4 声音 5.3.5 视频 5.4 Flash的库 5.5 Flash动画预览与发布 5.5.1 测试影片 5.5.2
发布影片 5.5.3 影片导出第6章 Flash动画制作基础第7章 案例分析后记参考书目

章节摘录

插图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>