

## <<Java程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302163473

10位ISBN编号：7302163472

出版时间：2007-12

出版时间：清华大学

作者：柴晟

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计教程>>

### 内容概要

《Java程序设计教程》将带领读者进入Java语言的世界，由浅入深地学习各项知识。全书共分为13章，首先介绍面向对象编程的基础知识和技能，从基本的Java组成元素、数据类型和控制结构，逐步过渡到方法、类、对象及面向对象程序设计的高级特征；随后，继续深入到图形用户界面设计、多媒体技术和Applet等高级应用；最后，通过网络游戏实例对前面知识进行全面的应用和巩固。

Java语言作为一种强大的跨平台程序设计语言，在Internet技术飞速发展的今天，发挥着重要的作用，是计算机相关专业学生必须要掌握的语言。

《Java程序设计教程》内容丰富，条理清晰，案例实用，适合Java语言的初学者，能很好地帮助读者打下坚实的基础。

每个概念小节后都附有范例，帮助读者全面理解本节内容的具体应用，每章都有示例和上机练习，让读者在融会贯通全章知识后，能通过练习做到灵活运用。

《Java程序设计教程》主要适合作为各大中专院校、职业院校和各类培训学校计算机及其相关专业的教材，也可作为从事相关工作的人员学习Java知识的自学教材或参考书，更是初学者学习Java的入门教材。

## &lt;&lt;Java程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言概述 1.1 Java语言的过去与未来 1.1.1 Java语言的起源 1.1.2 Java语言的发展前景 1.2 Java的基本体系 1.2.1 Java的语法 1.2.2 Java的工作原理 1.2.3 Java的运行环境 1.2.4 Java语言的特点 1.3 Java程序的运行 1.3.1 SDK的安装与配置 1.3.2 Java程序的开发过程 1.3.3 Java开发工具简介 1.3.4 Java应用程序和Java小应用程序的开发 1.4 上机练习 1.4.1 编写并运行Java Application程序 1.4.2 编写并运行Java Applet程序 1.5 习题 第2章 面向对象编程思路 2.1 面向过程与面向对象 2.1.1 编程思路的发展 2.1.2 面向对象程序设计的优点 2.2 对象入门 2.2.1 对象的属性 2.2.2 对象的关系 2.3 Java面向对象的开发过程 2.3.1 面向对象的分析 2.3.2 面向对象的设计 2.3.3 面向对象的实现 2.4 上机练习 2.5 习题 第3章 Java基本语法 3.1 Java语言的基本组成元素 3.1.1 关键字与标识符 3.1.2 运算符与表达式 3.2 Java基本数据类型 3.2.1 简单数据类型 3.2.2 复杂数据类型 3.2.3 数据类型的转换 3.2.4 应用举例——通过可视化界面操作的数据类型转化 3.3 控制语句 3.3.1 分支语句 3.3.2 循环语句 3.3.3 跳转语句 3.4 上机练习 3.4.1 查看循环类型 3.4.2 使用各种语句编程 3.5 习题 第4章 数组与字符串 4.1 数组 4.1.1 一维数组与多维数组 4.1.2 数组函数的使用 4.1.3 向量类 4.1.4 应用举例——数组与向量类的使用 4.2 字符串 4.2.1 String类 4.2.2 StringBuffer类 4.2.3 字符串的常用方法 4.2.4 应用举例——字符串操作的综合应用 4.3 上机练习 4.3.1 数组的定义和使用 4.3.2 创建向量类 4.4 习题 第5章 面向对象程序设计 第6章 面向对象的高级特征 第7章 异常处理机制 第8章 图形用户界面设计 第9章 多媒体技术 第10章 多线程 第11章 输入输出流 第12章 Java网络编程 第13章 项目设计案例

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>