

<<Java完全自学宝典>>

图书基本信息

书名：<<Java完全自学宝典>>

13位ISBN编号：9787302170181

10位ISBN编号：7302170185

出版时间：2008-7

出版时间：清华大学出版社

作者：庞永庆，翟鹏 编著

页数：592

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java完全自学宝典>>

### 内容概要

Java是一种面向对象的程序设计语言，具有跨平台、健壮性、安全性等特点，是当前最流行的网络编程语言。

本书内容丰富，讲解详细，力求通俗易懂。

本书通过大量的实例，由浅入深、循序渐进地介绍了Java编程语言、Java动态网页和J2EE等知识。全书共分为20章，主要内容包括Java简介、Java语言基础、控制语句、面向对象程序开发、Java是面向对象语言、Java的继承与多态、类的高级使用、异常处理、Java的输入输出、多线程、AWT、Swing、网络编程、JDBC数据库编程、HTML、JavaScript、JSP、Servlet，以及J2EE概述等，同时还提供了两个经典案例——学生信息管理系统和网上书店。

本书可以作为学习Java的入门教材，也可以作为中级读者的必备宝典，对高级读者也有一定的参考价值。

## &lt;&lt;Java完全自学宝典&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 Java技术基础	第1章 Java简介	1.1 Java的起源与发展	1.2 Java的特点	1.2.1 平台的无关性	1.2.2 简单性	1.2.3 面向对象语言	1.2.4 健壮性	1.2.5 多线程	1.2.6 自动内存管理
	1.3 Java开发环境	1.3.1 JDK的下载	1.3.2 安装JDK	1.3.3 设置环境变量	1.4 第1个Java程序	1.4.1 编写HelloWorld.java	1.4.2 编译和运行	1.5 小结	第2章 Java语言基础
	2.1 基础语言要素	2.1.1 标识符	2.1.2 关键字	2.1.3 分隔符	2.1.4 注释	2.2 常量和变量	2.2.1 常量	2.2.2 变量	2.3 基本数据类型
	2.3.1 整数数据类型	2.3.2 浮点类型	2.3.3 字符类型	2.3.4 布尔类型	2.3.5 Java是强语言类型	2.4 类型转换	2.4.1 自动类型转换	2.4.2 强制类型转换	2.5 运算符与表达式
	2.5.1 Java运算符	2.5.2 算术运算符	2.5.3 关系运算符	2.5.4 逻辑运算符	2.5.5 位运算符	2.5.6 赋值运算符	2.5.7 条件运算符	2.5.8 表达式及运算符优先级	2.6 数组
	2.6.1 声明数组	2.6.2 构造数组	2.6.3 初始化数组	2.6.4 多维数组	2.7 字符串	2.7.1 初始化	2.7.2 String类方法	2.7.3 StringBuffer类方法	2.7.4 链接方法
	2.8 经典题解	2.8.1 怎样综合使用运算符	2.8.2 怎样使用数组下标	2.8.3 怎样进行不同类型数值间的运算	2.8.4 怎样进行字符串运算	2.9 小结	第3章 控制语句	3.1 选择控制语句	3.1.1 if控制语句
	3.1.2 switch控制语句	3.2 循环控制语句	3.2.1 for循环控制语句	3.2.2 while循环控制语句	3.2.3 do-while循环控制语句	3.3 跳转控制语句	3.3.1 break跳转语句	3.3.2 continue跳转语句	3.3.3 return跳转语句
	3.4 经典题解	3.4.1 如何正确使用switch语句	3.4.2 如何正确使用if语句	3.4.3 switch语句的执行顺序	3.4.4 如何正确使用跳转语句	3.5 小结	第4章 面向对象程序开发	4.1 面向对象思想	4.1.1 对象
	4.1.2 类	4.2 面向对象的特点	4.2.1 封装	4.2.2 继承	4.2.3 多态	4.3 小结	第5章 Java是面向对象语言	5.1 类	5.1.1 定义类
	5.1.2 类的实例化	5.1.3 构造函数	5.1.4 对象的清除	5.2 类和对象的使用	5.2.1 创建和使用对象	5.2.2 使用静态修饰符	5.3 成员变量及方法的访问	5.3.1 public公共修饰符	5.3.2 protected保护修饰符
	5.3.3 private私有修饰符	5.3.4 其他修饰符	5.4 抽象类和抽象方法	5.4.1 什么叫抽象	5.4.2 抽象的规则	5.5 包	5.5.1 定义包	5.5.2 导入包	5.5.3 访问控制
	5.6 经典题解	5.6.1 如何为变量赋值	5.6.2 如何正确使用重写方法	5.6.3 如何进行构造函数间调用	5.7 小结	第6章 Java的继承与多态	6.1 继承	6.1.1 超类和子类	6.1.2 成员变量和方法的访问
	6.1.3 对象的使用	6.2 对父类进行访问	6.2.1 调用父类的构造函数	6.2.2 访问超类的成员变量和方法	6.2.3 多层次的继承	6.3 重写	6.3.1 定义重写	6.3.2 重写规则	6.4 重载
	6.4.1 定义重载	6.4.2 重载规则	6.5 经典题解	6.5.1 如何综合使用重写和重载	6.5.2 如何调用父类构造函数	6.5.3 如何使用继承	6.5.4 如何调用重写方法	6.6 小结	第7章 类的高级使用
	7.1 静态访问修饰符	7.1.1 静态变量	7.1.2 静态方法	7.2 final关键字的使用	7.2.1 常量	7.2.2 最终方法	7.2.3 最终类	7.3 接口	7.3.1 定义接口
	7.3.2 接口常量和抽象方法	7.3.3 实现接口	7.3.4 接口引用	7.4 内部类	7.4.1 内部类的定义	7.4.2 内部类的使用	7.4.3 匿名内部类	7.5 经典题解	7.5.1 内部类的实际应用
	7.5.2 如何正确使用内部类	7.5.3 如何正确理解内部类	7.5.4 如何使用静态方法	7.5.5 在内部类中如何调用变量	7.6 小结	第8章 异常处理	8.1 异常处理简介	8.1.1 异常处理基础	8.1.2 异常类型
	8.2 异常处理方式	8.2.1 try/catch捕获异常	8.2.2 throws声明异常	8.2.3 throw抛出异常	8.2.4 自定义异常	8.3 经典题解	8.3.1 如何正确使用try-catch语句	8.3.2 如何进行异常处理	8.4 小结
	第9章 Java的输入/输出	9.1 数据流的概念和划分	9.1.1 数据流的概念	9.1.2 数据流的划分	9.2 字节流	9.2.1 通过字节流读写数据	9.2.2 访问和使用文件信息	9.2.3 快捷的方式读取特定信息	9.2.4 引入缓冲流读取文件
	9.3 字符流	9.3.1 如何读取Unicode字符	9.3.2 读取字符文件	9.3.3 如何提高IO流操作效率	9.3.4 通过字符读取文件及写出	9.4 文件类	9.4.1 文件类简介	9.4.2 通过文件类对文件进行操作	

## &lt;&lt;Java完全自学宝典&gt;&gt;

作	9.5 小结	第10章 多线程	10.1 多线程简介	10.1.1 多线程概念	10.1.2 Java中的多线程
线程	10.2 线程的创建	10.2.1 主线程的创建	10.2.2 通过实现Runnable接口创建线程		
	10.2.3 通过继承Thread类创建线程	10.2.4 两种方法的比较	10.2.5 创建多线程	10.3 线程的调度	
	10.3.1 优先级	10.3.2 sleep() (睡眠) 方法	10.3.3 join() (加入) 方法		
	10.3.4 yield() (让步) 方法	10.4 线程状态	10.4.1 新状态	10.4.2 可运行状态	
	10.4.3 运行状态	10.4.4 等待/被阻塞/睡眠/监控/挂起状态	10.4.5 死状态	10.5 线程同步和通信	
	10.5.1 同步的必要性	10.5.2 实现同步	10.5.3 同步代码块和死锁		
	10.5.4 线程间通信	10.6 经典题解	10.6.1 怎样正确定义多线程	10.6.2 如何正确使用多线程	
	10.6.3 多线程和重载的综合运用	10.6.4 如何理解多线程的规则	10.7 小结第2篇		
Java Web开发	第11章 AWT	11.1 AWT简介	11.1.1 第一个界面	11.1.2 窗口基础应用需要	
	11.1.3 创建多个窗口	11.2 布局管理器	11.2.1 FlowLayout布局管理器	11.2.2 BorderLayout布局管理器	
	11.2.3 GridLayout布局管理器	11.2.4 CardLayout布局管理器			
	11.2.5 Null布局管理器	11.3 组件和监听接口	11.3.1 按钮和ActionListener监听接口		
	11.3.2 运用WindowListener监听接口操作窗口	11.3.3 文本组件和TextListener接口	11.4 小结		
第12章 Swing	12.1 Swing组件库	12.1.1 JFC结构	12.1.2 与AWT的区别	12.2 JFrame窗口容器	
	12.2.1 JFrame简介和方法	12.2.2 JFrame应用	12.3 通过Icon接口进行图像操作		
	12.3.1 Icon接口简介和方法	12.3.2 Icon接口应用	12.4 按钮	12.4.1 按钮简介和方法	
	12.4.2 按钮的应用	12.5 弹出式菜单	12.5.1 弹出式菜单简介和方法	12.5.2 弹出式菜单应用	
	12.6 复选框	12.6.1 复选框简介和方法	12.6.2 复选框应用	12.7 单选按钮	
	12.7.1 单选按钮简介和方法	12.7.2 单选按钮应用	12.8 下拉列表框	12.8.1 下拉列表框简介和方法	
	12.8.2 下拉列表框应用	12.9 选项卡	12.9.1 选项卡简介和方法	12.9.2 选项卡应用	
	12.10 滑杆	12.10.1 滑杆简介和方法	12.10.2 滑杆应用	12.11 滚动条	
	12.11.1 滚动条简介和方法	12.11.2 滚动条应用	12.12 进度条	12.12.1 进度条简介和方法	
	12.12.2 进度条应用	12.13 列表框	12.13.1 列表框简介和方法	12.13.2 列表框应用	
	12.14 菜单	12.14.1 菜单简介和方法	12.14.2 菜单应用	12.15 小结	第13章 网络编程
	13.1 网络基础	13.1.1 TCP/IP协议	13.1.2 使用URL进行网络连接	13.2 网络编程步骤	
	13.2.1 使用socket进行网络连接	13.2.2 创建socket	13.2.3 服务器端	13.2.4 客户端	
	13.2.5 多客户端连接	13.2.6 网络编程综合案例	13.3 小结	第14章 JDBC数据库编程	
	14.1 通过JDBC访问数据库	14.1.1 什么是JDBC	14.1.2 JDBC与Java结合	14.2 简单介绍数据库	
	14.2.1 关系数据库	14.2.2 通过Access进行数据库操作	14.2.3 数据库语言及其操作	14.3 JDBC编程步骤	
	14.3.1 创建数据源	14.3.2 加载驱动程序	14.3.3 指定数据库	14.3.4 打开数据库连接	
	14.3.5 提交查询	14.3.6 取得查询结果	14.4 使用PreparedStatement进行预编译操作	14.4.1 PreparedStatement简介	
	14.4.2 PreparedStatement应用	14.5 元数据	14.5.1 数据库的DatabaseMetaData元数据	14.5.2 结果集的ResultSetMetaData元数据	
	14.6 批处理	14.6.1 批处理规范	14.6.2 批处理举例	14.7 结果集处理	
	14.7.1 可滚动结果集	14.7.2 可更新结果集	14.8 小结	第15章 HTML	
	15.1 HTML简介	15.1.1 HTML基本结构	15.1.2 第1个HTML文件	15.1.3 HTML文档的特点	
	15.1.4 HTML标记分类	15.2 字体属性标记	15.2.1 标记	15.2.2 粗体字	
	15.2.3 斜体字标记	15.2.4 加底线标记	15.2.5 删除线标记	15.2.6 打字体标记	
	15.2.7 上标字标记、下标字标记	15.2.8 注解标记	15.2.9 设定字体大小、颜色、字型标记	15.3 标示标记的使用	
	15.4 区段标记的使用	15.5 链接标记的使用	15.6 图像标记的使用	15.7 表单标记的使用	
	15.7.1 form容器	15.7.2 Text单行文本框	15.7.3 Password密码框	15.7.4 Radio单选按钮	
	15.7.5 Checkbox复选框	15.7.6 SELECT列表框	15.7.7 File文件夹	15.7.8 TEXTAREA文本框	
	15.7.9 Submit提交及Reset清除	15.8 表格标记	15.8.1 table容器标记	15.8.2 CAPTION表格标题	
	15.8.3 tr和td表格栏	15.8.4 th表格栏标题标记	15.9 常用框架标记	15.10 在网页中加入声音	
	15.10.1 加入背景声音	15.10.2 内嵌声音	15.11 在页面中添加视频动画	15.11.1 自动播放	15.11.2 事

<<Java完全自学宝典>>

件播放	15.11.3 循环播放	15.11.4 延时播放	15.12 小结	第16章 JavaScript	16.1
JavaScript的基本介绍	16.1.1 JavaScript语言概括	16.1.2 JavaScript代码结构	16.1.3		
JavaScript数据类型	16.1.4 JavaScript常量和变量	16.1.5 JavaScript运算符与表达式	16.1.6		
JavaScript函数	16.1.7 JavaScript控制语句	16.2 JavaScript事件	16.2.1 OnClick事件		
16.2.2 OnChange事件	16.3 JavaScript对象	16.3.1 String字符串	16.3.2 Math对象		
16.3.3 Date对象	16.4 浏览器内置对象	16.4.1 浏览器navigator对象	16.4.2 窗口Window		
对象	16.4.3 历史History对象	16.4.4 位置Location对象	16.4.5 文档Document对象		
16.5 窗体对象	16.5.1 窗体对象简述	16.5.2 button按钮	16.5.3 text单行文本框		
16.5.4 textarea多行文本框	16.5.5 select选择列表框	16.5.6 checkbox复选框	16.5.7		
radio单选按钮	16.5.8 password密码	16.6 小结	第17章 JSP	17.1 JSP简介	17.1.1 主
流Web技术介绍	17.1.2 JSP的运行环境介绍	17.1.3 安装和启动JSP运行环境	17.2 JSP程序		
演示	17.2.1 体验JSP	17.2.2 JSP与HTML的初步结合	17.3 JSP的基本语法	17.4 JSP指	
令	17.4.1 page 指令	17.4.2 include指令	17.5 JSP动作	17.5.1 param动作	17.5.2
forward动作	17.5.3 include动作	17.5.4 plugin动作	17.5.5 useBean动作	17.6 JSP内置	
对象	17.6.1 out对象	17.6.2 request对象	17.6.3 response对象	17.6.4 session对象	
17.7 综合案例分析	17.7.1 总体设计	17.7.2 页面设计	17.7.3 数据库设计		
17.7.4 代码实现	17.8 小结	第18章 Servlet	18.1 Servlet简介	18.2 开发、部署一个简单的Servlet	
18.2.1 编写Servlet	18.2.2 编译并发布Servlet	18.3 Servlet常用接口介绍			
18.3.1 实现相关	18.3.2 配置相关	18.3.3 异常相关	18.3.4 请求与响应相关		
18.3.5 会话相关	18.3.6 Servlet上下文	18.4 将请求封装成HttpServlet对象	18.4.1 doGet		
18.4.2 doPost	18.5 小结第3篇 J2EE企业级开发	第19章 J2EE概述	19.1 远程方法调用		
19.1.1 远程方法调用简介	19.1.2 远程接口	19.1.3 服务器类	19.1.4 RMIC编译器		
19.1.5 启动registry	19.1.6 客户类	19.2 JNDI命名和目录接口	19.2.1 JNDI简介		
19.2.2 为命名服务初始化参数	19.2.3 注册对象	19.2.4 查找对象	19.2.5 JNDI和RMI		
结合	19.3 使用EJB开发企业级程序	19.3.1 EJB简介	19.3.2 无状态会话EJB概述		
19.3.3 无状态会话EJB：远程业务逻辑接口	19.3.4 无状态会话EJB：生命周期接口	19.3.5			
无状态会话EJB：组件类	19.3.6 无状态会话EJB：部署描述文件	19.3.7 无状态会话EJB：客户端	19.3.8 有状态会话EJB概述	19.3.9 有状态会话EJB：远程业务逻辑接口	19.3.10
有状态会话EJB：生命周期接口	19.3.11 有状态会话EJB：组件类	19.3.12 有状态会话EJB：部署描述文件	19.3.13 有状态会话EJB：客户端	19.3.14 CMP实体EJB概述	19.3.15
CMP实体EJB：远程业务逻辑接口	19.3.16 CMP实体EJB：生命周期接口	19.3.17 CMP实			
体EJB：组件类	19.3.18 CMP实体EJB：部署描述文件	19.3.19 CMP实体EJB：客户端			
19.3.20 BMP实体EJB	19.3.21 消息驱动EJB	19.4 小结第4篇 经典案例分析	第20章 学生信息		
息管理系统	20.1 需求分析	20.2 系统设计	20.3 登录模块	20.3.1 设计构想	20.3.2
实现登录模块	20.4 学生信息模块	20.4.1 设计构想	20.4.2 实现学生信息主界面		
20.4.3 增加信息	20.4.4 删除信息	20.4.5 修改信息	20.4.6 基本信息查询	20.4.7	
成绩查询	20.4.8 退出系统	20.5 教师信息模块	20.5.1 主界面	20.5.2 增加信息	
20.5.3 删除信息	20.5.4 修改信息	20.5.5 录入成绩	20.5.6 删除成绩	20.5.7	
修改成绩	20.5.8 基本信息查询	20.5.9 退出系统	20.6 小结	第21章 网上书店	21.1
需求分析	21.2 系统设计	21.3 系统实现	21.3.1 实现效果	21.3.2 网上书店框架页面	
21.3.3 页头页面	21.3.4 用户登录	21.3.5 主页	21.3.6 购物车页面	21.3.7	
注册页面	21.3.8 错误页面	21.3.9 应用JavaBean	21.4 小结附录A Eclipse开发环境概述		
附录B ASCII编码表	附录C JDK命令详解				

## <<Java完全自学宝典>>

### 编辑推荐

《程序员完全自学宝典?java完全自学宝典》可以作为学习Java的入门教材，也可以作为中级读者的必备宝典，对高级读者也有一定的参考价值。

《程序员完全自学宝典?java完全自学宝典》特点：  
起点低，让读者轻松入门  
基础讲解明确，让读者容易理解  
内容丰富，通过一本书既可学到更多的知识  
应用方向明确，让读者了解JAVA的发展发向  
实例经典，快速掌握实际开发  
Java是一种面向对象的程序设计语言，具有跨平台、健壮性、安全性等特点，是当前最流行的网络编程语言。

《程序员完全自学宝典?java完全自学宝典 《程序员完全自学宝典?java完全自学宝典(附光盘1张)》》讲解详细，力求通俗易懂。



<<Java完全自学宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>