

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计习题集、上机与考试指导>>

13位ISBN编号：9787302175568

10位ISBN编号：730217556X

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：姚合生 编

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

C语言是目前国内外最广泛流行的通用程序设计语言之一，其功能强大、使用方便灵活、程序代码效率高、具有良好的可移植性，既具有高级语言的优势，又具有低级语言的许多特点，既适合编写系统软件，又适合应用软件的开发，因此应用面极广，已经成为高校各类型本专科学生、高职高专学生和程序设计人员必修的计算机基础课程之一。

本书是清华大学出版社出版的《C语言程序设计》（姚合生等编著）配套的教材，是为适应C语言程序设计教学和考试的需要而精心设计的。

全书共分3章，第1章为习题集与参考答案，对应主教材的所有章分别收集了较多的习题，题型有选择题、填空题、阅读程序题和编程题等，以供教师选用和学习者参考。

其中有些习题是编者创新编写的，所有习题都作了详细的解答。

第2章是上机指导，内容包括C语言上机实验的总体要求、上机实验的一般方法和注意事项等，并按照教学进度每章安排一至两个实验，总共安排了17个实验，以供教学者选用。

第3章是考试指导，分别对参加各省市组织的全国高校计算机水平考试二级C语言考试和参加全国计算机等级考试二级C语言考试的考生进行指导。

对全国高校计算机水平考试，参考了部分省市计算机水平考试大纲，特别是参考了全国高等学校计算机水平考试安徽考区多年来对C语言考试的要求。

对全国计算机等级考试二级C语言考试，参考了全国计算机等级考试2008年新的考试大纲。

考试指导的内容包括考试背景介绍，最新的考试大纲，笔试分析、样卷及参考答案和机试分析、样卷及参考答案等。

为了与全国计算机等级考试上机环境的改变相一致，本书所有程序都在Visual C++ 6.0集成环境下调试通过。

为了对学习者的提供参看，本书附录A给出了Visual C++ 6.0集成环境下调试程序方法的详细介绍。

另外，考虑到不少学校还在使用Turbo C 2.0集成环境，因此附录B提供了Turbo C 2.0上机环境介绍、常见错误及提示信息。

本书由王浩主审，姚合生主编，姚合生、蔡庆华、程玉胜、刘桂江、刘涛编著。

本书的作者都是长期从事“C语言程序设计”课程教学的老师，在长期的教学工作中积累了丰富的经验，并且主编、编著过多本C语言教材。

在全书的策划和出版过程中，得到了许多高校从事C语言教学工作的同仁的关心和帮助，特别是孙家启教授、陈桂林老师等，他们对本书提出了很多宝贵的建议。

清华大学出版社对本书的出版提供大力支持，在此一并感谢。

由于编者水平有限，书中不足之处，敬请广大读者批评指正。

## 内容概要

本书是清华大学出版社出版的《C语言程序设计》（姚合生等编著，ISBN: 9787302175551）的配套教材。

全书共分3章，第1章为习题集与参考答案。

第2章是上机指导，内容包括C语言上机实验指导的一般步骤与具体要求和17个实验，以供教学者选用。

第3章是考试指导，分别对参加全国高校计算机水平考试和全国计算机等级考试二级C语言考试的考生进行了指导。

内容包括考试背景介绍，最新的考试大纲，笔试和机试分析、样卷及参考答案等。

附录A给出了Visual C++ 6.0集成环境下调试程序方法的详细介绍，附录B提供了Turbo C 2.0集成环境介绍、常见错误及提示信息。

本书适合作为高等学校本科、高职高专C语言程序设计课程的教材，也可作为全国计算机等级考试C语言考试的教材或参考书，同时还可以作为C语言自学者的教材或参考书。

## 书籍目录

第1章 习题集与参考答案	1.1 C语言习题集	1.1.1 C语言概述	1.1.2 C语言基础	1.1.3
顺序结构程序设计	1.1.4 选择结构程序设计	1.1.5 循环结构程序设计	1.1.6 数组	
1.1.7 指针	1.1.8 函数	1.1.9 结构体、共用体与枚举	1.1.10 文件	1.1.11 C++程 序设计基础
1.2 C语言习题集参考答案	1.2.1 C语言概述	1.2.2 C语言基础	1.2.3 顺序 结构程序设计	1.2.4 选择结构程序设计
1.2.5 循环结构程序设计	1.2.6 数组	1.2.7	1.2.8 函数	1.2.9 结构体、共用体与枚举
1.2.10 文件	1.2.11 C++程 序设计基 础	第2章 上机指导	2.1 C语言上机实验的一般步骤和具体要求	2.1.1 C语言上机实验的一般步 骤
2.1.2 C语言上机实验前的预习	2.1.3 C语言上机实验的过程	2.1.4 C语言上机实验后 的总结及实验报告的格式	2.2 C语言上机实验	实验1 C语言环境和简单程序的运行
实验2	C语言基础(1)	实验3 C语言基础(2)	实验4 顺序结构程序设计	实验5 选择结构 程序设计
实验6 基本循环语句程序设计	实验7 多重循环程序设计	实验8 一维数组程 序设计	实验9 二维数组及字符数组程序设计	实验10 指针的概念与基本运算
实验11 指针 应用程序设计	实验12 函数程序设计(1)	实验13 函数程序设计(2)	实验14 结构体 类型程序设计	实验15 共用体与枚举类型程序设计
实验16 文件操作程序设计	实验17	C++程序设计基础	第3章 考试指导	3.1 计算机水平考试二级C语言考试指导
3.1.1 计算机 水平考试背景介绍	3.1.2 C语言教学与考试大纲	3.1.3 水平考试二级C语言笔试分析、样卷及 参考答案	3.1.4 水平考试二级C语言机试分析、样卷及参考答案	3.2 全国计算机等级考试二 级C语言考试指导
3.2.1 全国计算机等级考试二级C语言考试大纲(2008年版)	3.2.2 全国计 算机等级考试二级C语言笔试分析、样卷及参考答案	3.2.3 全国计算机等级考试二级C语言机试分 析、样卷及参考答案	附录A Visual C++ 6.0环境下调试程序的方法	A.1 Visual C++ 6.0的安装和 启动
A.2 Visual C++ 6.0常用功能介绍	A.3 建立和运行包含一个文件的C程序	A.3.1 建立、 编辑源程序	A.3.2 编译、连接和运行	A.4 建立和运行包含一个文件的C++程序
A.5 建立 和运行包含多个文件的程序	A.5.1 由用户建立项目工作区和项目文件	A.5.2 用户只建立项目 文件	附录B Turbo C 2.0上机环境介绍、常见错误及提示信息	B.1 Turbo C 2.0的安装
B.2 Turbo C 2.0集成开发环境的使用	B.3 C语言程序的编辑、编译和运行	B.3.1 编辑文件	B.3.2 编译、 连接和调试	B.3.3 运行
B.4 C语言常见错误及提示信息	B.4.1 C语言常见错误	B.4.2	Turbo C编译错误信息	参考文献

章节摘录

第3章 考试指导    3.1 计算机水平考试二级C语言考试指导    3.1.1 计算机水平考试背景介绍

随着信息技术的推广和普及，社会对高校毕业生的计算机应用能力有了越来越高的要求，因此，计算机基础和应用课程的教学在各高等学校得到了普遍的重视。

为了检查各高校计算机教学的质量，全国高等学校计算机水平考试应运而生。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>