

<<C#从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<C#从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302178828

10位ISBN编号：7302178828

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王小科, 吕双 等编著

页数：573

字数：628000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#从入门到精通>>

内容概要

本书从初学者角度出发，通过通俗易懂的语言，丰富多彩的实例，详细介绍了使用Visual C#进行WinForm应用程序开发应该掌握的各方面技术。

全书共分28章，包括初识C#及其开发环境，开始C#之旅，变量与常量，表达式与运算符，字符与字符串，流程语句控制，数组和集合，属性和方法，结构和类，面向对象技术高级应用，异常处理，Windows窗体，Windows应用程序常用控件，Windows应用程序高级控件，数据访问技术，DataGridView数据控件，程序调试，迭代器和分部类，泛型的使用，文件及数据流技术，帮助文件的使用，GDI+图形图像技术，水晶报表与打印，网络编程技术，注册表技术，线程的使用，Windows应用程序打包，企业人事管理系统等。

所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会Visual C# WinForm应用程序开发的精髓，快速提高开发技能。

本书所配DVD光盘含有全程语音视频讲解教学录像以及实例的全部源代码，这些源代码都经过精心调试，在Windows XP、Windows 2000、Windows 2003下全部通过。

本书内容详尽，实例丰富，非常适合作为编程初学者的学习用书，也适合作为开发人员的查阅、参考资料。

<<C#从入门到精通>>

书籍目录

第1篇 基础知识	第1章 初识C#及其开发环境	教学录像：51分钟	1.1 C#概述	1.1.1 C#语言及特点
	1.1.2 C#与.NET框架	1.2 安装与卸载Visual Studio 2005	1.2.1 安装Visual Studio 2005	系统的必备条件
	1.2.2 安装Visual Studio 2005	1.2.3 卸载Visual Studio 2005	1.3 熟悉Visual Studio 2005开发环境	1.3.1 创建项目
	1.3.1 创建项目	1.3.2 菜单栏	1.3.2 菜单栏	1.3.2 菜单栏
	1.3.2 菜单栏	1.3.3 工具栏	1.3.3 工具栏	1.3.3 工具栏
	1.3.3 工具栏	1.3.4 “工具箱”面板	1.3.4 “工具箱”面板	1.3.4 “工具箱”面板
	1.3.4 “工具箱”面板	1.3.5 “属性”面板	1.3.5 “属性”面板	1.3.5 “属性”面板
	1.3.5 “属性”面板	1.3.6 代码编辑器	1.3.6 代码编辑器	1.3.6 代码编辑器
	1.3.6 代码编辑器	1.3.7 “错误列表”面板	1.3.7 “错误列表”面板	1.3.7 “错误列表”面板
	1.3.7 “错误列表”面板	1.3.8 “输出”面板	1.3.8 “输出”面板	1.3.8 “输出”面板
	1.3.8 “输出”面板	1.4 Visual Studio 2005帮助系统	1.4.1 安装MSDN	1.4.1 安装MSDN
	1.4.1 安装MSDN	1.4.2 使用MSDN	1.4.2 使用MSDN	1.4.2 使用MSDN
	1.4.2 使用MSDN	1.5 小结	1.5 小结	1.5 小结
第2章 开始C#之旅	教学录像：18分钟	2.1 编写第一个C#程序	2.2 初识C#程序结构	
2.2.1 注释	2.2.2 命名空间	2.2.3 类	2.2.4 Main方法	2.2.5 标识符及关键字
2.2.6 C#语句	2.3 程序编写规范	2.3.1 代码书写规则	2.3.2 命名规范	2.4 小结
第3章 变量与常量	教学录像：20分钟	3.1 变量的基本概念	3.2 变量类型	3.2.1 值类型
3.2.2 引用类型	3.2.3 枚举类型	3.2.4 类型转换	3.3 变量操作	3.3.1 声明变量
3.3.2 变量的作用域	3.3.3 变量的赋值	3.4 常量	3.5 小结	3.6 实践与练习
第4章 表达式与运算符	教学录像：16分钟	4.1 表达式	4.2 运算符	4.2.1 算术运算符
4.2.2 赋值运算符	4.2.3 关系运算符	4.2.4 逻辑运算符	4.2.5 移位运算符	4.2.6 其他特殊运算符
4.3 运算符优先级	4.4 小结	4.5 实践与练习	第5章 字符与字符串	教学录像：29分钟
5.1 字符类Char的使用	5.1.1 Char类概述	5.1.2 Char类的使用	5.1.3 转义字符	
5.2 字符串类String的使用	5.2.1 String类概述	5.2.2 String类的使用	5.2.3 比较字符串	
5.2.4 格式化字符串	5.2.5 截取字符串	5.2.6 分割字符串	5.2.7 插入和填充字符串	
5.2.8 删除字符串	5.2.9 复制字符串	5.2.10 替换字符串	5.3 可变字符串	
类StringBuilder的使用	5.3.1 StringBuilder类的定义	5.3.2 StringBuilder类的使用	5.3.3	
StringBuilder类与String类的区别	5.4 小结	5.5 实践与练习	第6章 流程控制语句	教学录像：30分钟
6.1 选择语句	6.1.1 if...else语句	6.1.2 使用switch语句实现多分支选择	6.2 迭代语句	
6.2.1 while语句	6.2.2 do...while语句	6.2.3 for语句	6.2.4 foreach语句	
6.3 跳转语句	6.3.1 break语句	6.3.2 continue语句	6.3.3 goto语句	6.3.4 return语句
6.4 小结	6.5 实践与练习	第7章 数组和集合	教学录像：53分7秒	7.1 数组概述
7.1 数组概述	7.2.1 一维数组的声明	7.2.2 一维数组的使用	7.3 二维数组的声明和使用	
7.2.1 一维数组的声明	7.2.2 一维数组的使用	7.3 二维数组的声明和使用	7.3.1 二维数组的声明	7.3.2 二维数组的使用
7.3.1 二维数组的声明	7.3.2 二维数组的使用	7.3.3 动态二维数组的声明及使用	7.4 数组的基本操作	7.4.1 如何遍历数组
7.4 数组的基本操作	7.4.1 如何遍历数组	7.4.2 添加/删除数组元素	7.4.3 对数组进行排序	7.4.4 数组的合并与拆分
7.4.1 如何遍历数组	7.4.2 添加/删除数组元素	7.4.3 对数组进行排序	7.4.4 数组的合并与拆分	7.5 ArrayList类
7.4.2 添加/删除数组元素	7.4.3 对数组进行排序	7.4.4 数组的合并与拆分	7.5 ArrayList类	7.5.1 ArrayList类概述
7.4.3 对数组进行排序	7.4.4 数组的合并与拆分	7.5 ArrayList类	7.5.1 ArrayList类概述	7.5.2
7.4.4 数组的合并与拆分	7.5 ArrayList类	7.5.1 ArrayList类概述	7.5.2	7.5.3 ArrayList元素的添加
7.5 ArrayList类	7.5.1 ArrayList类概述	7.5.2	7.5.3 ArrayList元素的添加	7.5.4 ArrayList元素的删除
7.5.1 ArrayList类概述	7.5.2	7.5.3 ArrayList元素的添加	7.5.4 ArrayList元素的删除	7.5.5 ArrayList元素的查找
7.5.2	7.5.3 ArrayList元素的添加	7.5.4 ArrayList元素的删除	7.5.5 ArrayList元素的查找	7.6 哈希表Hashtable
7.5.3 ArrayList元素的添加	7.5.4 ArrayList元素的删除	7.5.5 ArrayList元素的查找	7.6 哈希表Hashtable	7.6.1 Hashtable概述
7.5.4 ArrayList元素的删除	7.5.5 ArrayList元素的查找	7.6 哈希表Hashtable	7.6.1 Hashtable概述	7.6.2 Hashtable元素的添加
7.5.5 ArrayList元素的查找	7.6 哈希表Hashtable	7.6.1 Hashtable概述	7.6.2 Hashtable元素的添加	7.6.3 Hashtable元素的删除
7.6 哈希表Hashtable	7.6.1 Hashtable概述	7.6.2 Hashtable元素的添加	7.6.3 Hashtable元素的删除	7.6.4 Hashtable的遍历
7.6.1 Hashtable概述	7.6.2 Hashtable元素的添加	7.6.3 Hashtable元素的删除	7.6.4 Hashtable的遍历	7.6.5 Hashtable元素的查找
7.6.2 Hashtable元素的添加	7.6.3 Hashtable元素的删除	7.6.4 Hashtable的遍历	7.6.5 Hashtable元素的查找	7.7 小结
7.6.3 Hashtable元素的删除	7.6.4 Hashtable的遍历	7.6.5 Hashtable元素的查找	7.7 小结	7.8
7.6.4 Hashtable的遍历	7.6.5 Hashtable元素的查找	7.7 小结	7.8	8.1 属性
7.6.5 Hashtable元素的查找	7.7 小结	7.8	8.1 属性	8.1.1 属性概述
7.7 小结	7.8	8.1 属性	8.1.1 属性概述	8.1.2 属性的使用
7.8	8.1 属性	8.1.1 属性概述	8.1.2 属性的使用	8.2 方法
8.1 属性	8.1.1 属性概述	8.1.2 属性的使用	8.2 方法	8.2.1 方法的声明
8.1.1 属性概述	8.1.2 属性的使用	8.2 方法	8.2.1 方法的声明	8.2.2 方法的分类
8.1.2 属性的使用	8.2 方法	8.2.1 方法的声明	8.2.2 方法的分类	8.2.3 方法的重载
8.2 方法	8.2.1 方法的声明	8.2.2 方法的分类	8.2.3 方法的重载	8.2.4 Main方法
8.2.1 方法的声明	8.2.2 方法的分类	8.2.3 方法的重载	8.2.4 Main方法	8.3 小结
8.2.2 方法的分类	8.2.3 方法的重载	8.2.4 Main方法	8.3 小结	8.4 实践与练习
8.2.3 方法的重载	8.2.4 Main方法	8.3 小结	8.4 实践与练习	第9章 结构和类
8.2.4 Main方法	8.3 小结	8.4 实践与练习	第9章 结构和类	教学录像：30分40秒
8.3 小结	8.4 实践与练习	第9章 结构和类	教学录像：30分40秒	9.1 结构
8.4 实践与练习	第9章 结构和类	教学录像：30分40秒	9.1 结构	9.1.1 结构概述
第9章 结构和类	教学录像：30分40秒	9.1 结构	9.1.1 结构概述	9.1.2 结构的使用
9.1 结构	9.1.1 结构概述	9.1.2 结构的使用	9.2 类	9.2.1 面向对象概述
9.1.1 结构概述	9.1.2 结构的使用	9.2 类	9.2.1 面向对象概述	9.2.2 类的概念
9.1.2 结构的使用	9.2 类	9.2.1 面向对象概述	9.2.2 类的概念	9.2.3 类的声明
9.2 类	9.2.1 面向对象概述	9.2.2 类的概念	9.2.3 类的声明	9.2.4 构造函数和析构函数
9.2.1 面向对象概述	9.2.2 类的概念	9.2.3 类的声明	9.2.4 构造函数和析构函数	9.2.5 对象的声明和实例化
9.2.2 类的概念	9.2.3 类的声明	9.2.4 构造函数和析构函数	9.2.5 对象的声明和实例化	9.2.6 类与对象的关系
9.2.3 类的声明	9.2.4 构造函数和析构函数	9.2.5 对象的声明和实例化	9.2.6 类与对象的关系	9.3 类的面向对象特性
9.2.4 构造函数和析构函数	9.2.5 对象的声明和实例化	9.2.6 类与对象的关系	9.3 类的面向对象特性	9.3.1 类的封装
9.2.5 对象的声明和实例化	9.2.6 类与对象的关系	9.3 类的面向对象特性	9.3.1 类的封装	9.3.2 类的继承
9.2.6 类与对象的关系	9.3 类的面向对象特性	9.3.1 类的封装	9.3.2 类的继承	9.3.3 类的多态
9.3 类的面向对象特性	9.3.1 类的封装	9.3.2 类的继承	9.3.3 类的多态	9.4 小结
9.3.1 类的封装	9.3.2 类的继承	9.3.3 类的多态	9.4 小结	9.5 实践与练习
9.3.2 类的继承	9.3.3 类的多态	9.4 小结	9.5 实践与练习	第10章 面向对象技术高级应用
9.3.3 类的多态	9.4 小结	9.5 实践与练习	第10章 面向对象技术高级应用	教学录像：20分24秒
9.4 小结	9.5 实践与练习	第10章 面向对象技术高级应用	教学录像：20分24秒	10.1 接口
9.5 实践与练习	第10章 面向对象技术高级应用	教学录像：20分24秒	10.1 接口	10.1.1 接口的概念及声明
第10章 面向对象技术高级应用	教学录像：20分24秒	10.1 接口	10.1.1 接口的概念及声明	10.1.2 接口的实现与继承
10.1 接口	10.1.1 接口的概念及声明	10.1.2 接口的实现与继承	10.1.3 显式接口成员实现	10.2 抽象类与抽象方法
10.1.1 接口的概念及声明	10.1.2 接口的实现与继承	10.1.3 显式接口成员实现	10.2 抽象类与抽象方法	10.2.1 抽象类概述及声明
10.1.2 接口的实现与继承	10.1.3 显式接口成员实现	10.2 抽象类与抽象方法	10.2.1 抽象类概述及声明	10.2.2 抽象方法概述及声明
10.1.3 显式接口成员实现	10.2 抽象类与抽象方法	10.2.1 抽象类概述及声明	10.2.2 抽象方法概述及声明	10.2.3 抽象类与抽象方法的使用
10.2 抽象类与抽象方法	10.2.1 抽象类概述及声明	10.2.2 抽象方法概述及声明	10.2.3 抽象类与抽象方法的使用	10.2.4 抽象类与接口
10.2.1 抽象类概述及声明	10.2.2 抽象方法概述及声明	10.2.3 抽象类与抽象方法的使用	10.2.4 抽象类与接口	10.3 密封类与密封方法
10.2.2 抽象方法概述及声明	10.2.3 抽象类与抽象方法的使用	10.2.4 抽象类与接口	10.3 密封类与密封方法	10.3.1 密封类概述及声明
10.2.3 抽象类与抽象方法的使用	10.2.4 抽象类与接口	10.3 密封类与密封方法	10.3.1 密封类概述及声明	10.3.2 密封方法概述及声明
10.2.4 抽象类与接口	10.3 密封类与密封方法	10.3.1 密封类概述及声明	10.3.2 密封方法概述及声明	10.3.3 密封类与密封方法的使用
10.3 密封类与密封方法	10.3.1 密封类概述及声明	10.3.2 密封方法概述及声明	10.3.3 密封类与密封方法的使用	10.4 小结
10.3.1 密封类概述及声明	10.3.2 密封方法概述及声明	10.3.3 密封类与密封方法的使用	10.4 小结	10.5 实践与练习
10.3.2 密封方法概述及声明	10.3.3 密封类与密封方法的使用	10.4 小结	10.5 实践与练习	第11章 异常处理
10.3.3 密封类与密封方法的使用	10.4 小结	10.5 实践与练习	第11章 异常处理	教学录像：11分钟
10.4 小结	10.5 实践与练习	第11章 异常处理	教学录像：11分钟	11.1 异常处理概述
10.5 实践与练习	第11章 异常处理	教学录像：11分钟	11.1 异常处理概述	11.2 异常处理语句
第11章 异常处理	教学录像：11分钟	11.1 异常处理概述	11.2 异常处理语句	11.2.1 try...catch语句
11.1 异常处理概述	11.2 异常处理语句	11.2.1 try...catch语句	11.2.2 throw语句	11.2.3 try...catch...finally语
11.2 异常处理语句	11.2.1 try...catch语句	11.2.2 throw语句	11.2.3 try...catch...finally语	

<<C#从入门到精通>>

句	11.3 小结	11.4 实践与练习	第12章 Windows窗体	教学录像：38分钟	12.1 Form窗体
	12.1.1 Form窗体的概念	12.1.2 添加和删除窗体	12.1.3 多窗体的使用	12.1.4 窗体的属性	12.1.5 窗体的显示与隐藏
	12.1.6 窗体的事件	12.2 MDI窗体的概念	12.2.1 MDI窗体的概念	12.2.2 如何设置MDI窗体	12.2.3 排列MDI子窗体
	12.2.4 窗体的概念	12.3 继承窗体的概念	12.3.1 继承窗体的概念	12.3.2 创建继承窗体	12.3.3 在继承窗体中修改继承的控件属性
	12.4 小结	12.5 实践与练习	第13章 Windows应用程序常用控件	教学录像：1小时16分	13.1 控件概述
	13.1 控件概述	13.1.1 控件的分类及作用	13.1.2 控件命名规范	13.2 控件的相关操作	13.2.1 添加控件
	13.2 控件的相关操作	13.2.2 对齐控件	13.2.3 锁定控件	13.2.4 删除控件	13.3 文本类控件
	13.3 文本类控件	13.3.1 标签控件 (Label控件)	13.3.2 按钮控件 (Button控件)	13.3.3 文本框控件 (TextBox控件)	13.3.4 有格式文本控件 (RichTextBox控件)
	13.4 选择类控件	13.4.1 下拉组合框控件 (ComboBox控件)	13.4.2 复选框控件 (CheckBox控件)	13.4.3 单选按钮控件 (RadioButton控件)	13.4.4 数值选择控件 (NumericUpDown控件)
	13.4.5 列表控件 (ListBox控件)	13.5 分组类控件	13.5.1 容器控件 (Panel控件)	13.5.2 分组框控件 (GroupBox控件)	13.5.3 选项卡控件 (TabControl控件)
	13.6 菜单、工具栏和状态栏控件	13.6.1 菜单控件 (MenuStrip控件)	13.6.2 工具栏控件 (ToolStrip控件)	13.6.3 状态栏控件 (StatusStrip控件)	13.7 小结
	13.8 实践与练习	第14章 Windows应用程序高级控件	教学录像：53分钟	14.1 ImageList控件 (存储图像控件)	14.1.1 在ImageList控件中添加图像
	14.1 ImageList控件 (存储图像控件)	14.1.2 在ImageList控件中移除图像	14.2 ListView控件 (列表视图控件)	14.2.1 在ListView控件中添加移除项	14.2.2 选择ListView控件中的项
	14.2.3 为ListView控件中的项添加图标	14.2.4 在ListView控件中启用平铺视图	14.2.5 为ListView控件中的项分组	14.3 TreeView控件 (树控件)	14.3.1 添加和删除树节点
	14.3.2 获取树控件中选中的节点	14.3.3 为树控件中的节点设置图标	14.4 DateTimePicker控件 (日期控件)	14.4.1 使用DateTimePicker控件显示时间	14.4.2 使用DateTimePicker控件以自定义格式显示日期
	14.4.3 返回DateTimePicker控件中选择的日期	14.5 MonthCalendar控件 (月历控件)	14.5.1 更改MonthCalendar控件的外观	14.5.2 在MonthCalendar控件中显示多个月份	14.5.3 在MonthCalendar控件中以粗体显示特定日期
	14.5.4 在MonthCalendar控件中选择日期范围	14.6 其他高级控件	14.6.1 使用ErrorProvider控件验证文本框输入	14.6.2 使用HelpProvider控件调用帮助文件	14.6.3 使用Timer控件设置时间间隔
	14.6.4 使用ProgressBar控件显示程序运行进度条	14.7 小结	14.8 实践与练习	第15章 数据访问技术	教学录像：39分钟
	15.1 数据库基础	15.1.1 数据库简介	15.1.2 SQL语言简介	15.1.3 数据库的创建及删除	15.1.4 数据表的创建及删除
	15.1.5 简单SQL语句的应用	15.2 ADO.NET简介	15.3 连接数据库：Connection对象	15.3.1 Connection对象概述	15.3.2 连接数据库
	15.3.3 关闭连接	15.4 执行SQL语句：Command对象	15.4.1 Command对象概述	15.4.2 设置数据源类型	15.4.3 执行SQL语句
	15.5 读取数据：DataReader对象	15.5.1 DataReader对象概述	15.5.2 判断查询结果中是否有值	15.5.3 读取数据	15.6 数据适配器：DataAdapter对象
	15.6.1 DataAdapter对象概述	15.6.2 填充DataSet数据集	15.6.3 更新数据源	15.7 数据集：DataSet对象	15.7.1 DataSet对象概述
	15.7.2 合并DataSet内容	15.7.3 复制DataSet内容	15.8 小结	15.9 实践与练习	第16章 DataGridView数据控件
	教学录像：21分钟	16.1 DataGridView控件概述	16.2 在DataGridView控件中显示数据	16.3 获取DataGridView控件中的当前单元格	16.4 直接在DataGridView控件中修改数据
	16.5 当选中DataGridView控件中的行时显示不同颜色	16.6 禁止DataGridView控件中添加和删除行	16.7 使用Columns和Rows属性添加数据	16.8 小结	16.9 实践与练习
	第17章 程序调试	教学录像：12分钟	17.1 程序调试概述	17.2 常用的程序调试操作	17.2.1 断点操作
	17.2.2 开始、中断和停止程序的执行	17.2.3 单步执行	17.2.4 运行到指定位置	17.3 小结	第3篇 高级应用
	第18章 迭代器和分部类	教学录像：9分钟	18.1 迭代器	18.1.1 迭代器概述	18.1.2 迭代器的使用
	18.2 分部类	18.2.1 分部类概述	18.2.2 分部类的使用	18.3 小结	18.4 实践与练习
	第19章 泛型的使用	教学录像：7分钟	19.1 泛型概述	19.2 泛型的使用	19.2.1 类型参数T
	19.2.2 泛型接口	19.2.3 泛型方法	19.3 小结		

<<C#从入门到精通>>

- 19.4 实践与练习 第20章 文件及数据流技术 教学录像：59分11秒 20.1 System.IO命名空间
- 20.1.1 File类和Directory类 20.1.2 FileInfo类和DirectoryInfo类 20.2 文件基本操作
- 20.2.1 判断文件是否存在 20.2.2 创建文件 20.2.3 复制或移动文件 20.2.4 删除文件
- 20.2.5 获取文件基本信息 20.3 文件夹基本操作 20.3.1 判断文件夹是否存在 20.3.2 创建文件夹
- 20.3.3 移动文件夹 20.3.4 删除文件夹 20.3.5 遍历文件夹 20.4 数据流
- 20.4.1 流操作类介绍 20.4.2 文件流类 20.4.3 文本文件的写入与读取 20.4.4 二进制文件的写入与读取
- 20.5 小结 20.6 实践与练习 第21章 帮助文件的使用 教学录像：19分48秒
- 21.1 帮助文件概述 21.2 制作帮助文件 21.2.1 安装Microsoft Help Workshop
- 21.2.2 制作帮助内容文件 21.2.3 制作帮助索引文件 21.2.4 制作帮助文件 21.3 帮助文件的使用
- 21.4 小结 第22章 GDI+图形图像技术 教学录像：27分钟 22.1 GDI+绘图基础
- 22.1.1 GDI+概述 22.1.2 创建Graphics对象 22.1.3 创建Pen对象 22.1.4 创建Brush对象
- 22.2 基本图形绘制 22.2.1 GDI+中的直线和矩形 22.2.2 GDI+中的椭圆、弧和扇形
- 22.2.3 GDI+中的多边形 22.3 GDI+绘图的应用 22.3.1 绘制柱形图 22.3.2 绘制折线图
- 22.3.3 绘制饼形图 22.4 小结 22.5 实践与练习 第23章 水晶报表与打印 教学录像：41分钟
- 23.1 水晶报表简介 23.2 .NET平台下的Crystal报表 23.2.1 Crystal Reports.Net简介
- 23.2.2 Crystal报表设计器的环境介绍 23.2.3 Crystal报表区域介绍 23.3 Crystal报表数据源和数据访问模式
- 23.3.1 Visual Studio 2005中Crystal报表数据源列举 23.3.2 报表的数据访问模式
- 23.4 水晶报表的基本操作 23.4.1 创建水晶报表并连接数据源 23.4.2 水晶报表中数据的分组与排序
- 23.4.3 水晶报表中数据的筛选 23.4.4 在水晶报表中使用图表 23.5 Windows打印控件
- 23.5.1 PageSetupDialog控件 23.5.2 PrintDialog控件 23.5.3 PrintDocument控件
- 23.5.4 PrintPreviewControl控件 23.5.5 PrintPreviewDialog控件 23.6 小结 23.7 实践与练习
- 第24章 网络编程技术 教学录像：1小时3分40秒 24.1 网络编程基础 24.1.1 System.Net命名空间
- 24.1.2 System.Net.Sockets命名空间 24.1.3 System.Net.Mail命名空间 24.1.4 POP3协议
- 24.2 开发网络应用程序 24.2.1 创建Web页面浏览器 24.2.2 局域网聊天程序
- 24.2.3 电子邮件的发送与接收 24.3 小结 24.4 实践与练习 第25章 注册表技术 教学录像：31分钟
- 25.1 注册表基础 25.1.1 Windows注册表概述 25.1.2 Registry和RegistryKey类
- 25.2 在C#中操作注册表 25.2.1 读取注册表中信息 25.2.2 创建和修改注册表信息
- 25.2.3 删除注册表中信息 25.3 注册表应用 25.3.1 电脑桌面图标设置 25.3.2 “开始”菜单与任务栏设置
- 25.4 小结 25.5 实践与练习 第26章 线程的使用 教学录像：22分24秒
- 26.1 线程简介 26.1.1 单线程简介 26.1.2 多线程简介 26.2 线程的基本操作 26.2.1 Thread类
- 26.2.2 创建线程 26.2.3 线程的挂起与恢复 26.2.4 线程休眠 26.2.5 终止线程
- 26.2.6 线程的优先级 26.2.7 线程同步 26.3 小结 26.4 实践与练习 第27章 Windows应用程序打包
- 教学录像：10分41秒 27.1 Windows Installer介绍 27.2 创建Windows安装项目
- 27.3 制作Windows安装程序 27.3.1 添加项目输出文件 27.3.2 添加内容文件
- 27.3.3 创建快捷方式 27.3.4 添加注册表项 27.3.5 生成Windows安装程序 27.4 小结
- 第28章 企业人事管理系统 教学录像：1小时32分7秒 28.1 系统分析 28.1.1 需求分析
- 28.1.2 可行性分析 28.1.3 编写项目计划书 28.2 系统设计 28.2.1 系统目标
- 28.2.2 系统功能结构 28.2.3 系统业务流程图 28.2.4 系统编码规范 28.3 系统运行环境
- 28.4 数据库与数据表设计 28.4.1 数据库分析 28.4.2 创建数据库 28.4.3 创建数据表
- 28.4.4 数据表逻辑关系 28.5 创建项目 28.6 公共类设计 28.6.1 MyMeans公共类
- 28.6.2 MyModule公共类 28.7 登录模块设计 28.7.1 设计登录窗体 28.7.2 按Enter键时移动鼠标焦点
- 28.7.3 登录功能的实现 28.8 系统主窗体设计 28.8.1 设计菜单栏 28.8.2 设计工具栏
- 28.8.3 设计导航菜单 28.8.4 设计状态栏 28.9 人事档案管理模块设计
- 28.9.1 设计人事档案管理窗体 28.9.2 添加/修改人事档案信息 28.9.3 删除人事档案信息
- 28.9.4 单条件查询人事档案信息 28.9.5 逐条查看人事档案信息 28.9.6 将人事档案信息导出为Word文档
- 28.10 人事资料查询模块设计 28.10.1 设计人事资料查询窗体
- 28.10.2 多条件查询人事资料 28.11 通讯录模块设计 28.11.1 设计通讯录窗体

28.11.2 添加/修改通讯录信息	28.11.3 删除通讯录信息	28.11.4 查询通讯录信息	28.12
用户设置模块设计	28.12.1 设计用户设置窗体	28.12.2 添加/修改用户信息	28.12.3 删除
用户基本信息	28.12.4 设置用户操作权限	28.13 数据库维护模块设计	28.13.1 设计数据库
维护窗体	28.13.2 备份数据库	28.13.3 还原数据库	28.14 运行项目
28.15 系统打包部	署	28.16 开发常见问题与解决	28.16.1 程序为什么会无法运行
28.16.2 为什么无法添加职	工基本信息	28.16.3 选择职工头像时出现异常怎么办	28.16.4 数据库还原不成功应该如何解
决	28.16.5 打包程序时出现错误怎么办	28.17 小结附录	

<<C#从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>