

<<中文版Dreamweaver CS3网页制>>

图书基本信息

书名：<<中文版Dreamweaver CS3网页制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787302185130

10位ISBN编号：7302185131

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王蓓

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Dreamweaver CS3的操作方法和使用技巧。

全书共分11章，分别介绍了Dreamweaver CS3的快速入门，新建和管理站点，规划网页，插入文本、图像以及多媒体元素，创建超链接，使用层和制作时间轴动画，创建CSS样式，插入表单对象和行为，使用模板和库等操作。

最后一章安排了一些综合实例，用于提高和拓宽读者对Dreamweaver操作的掌握与应用。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，叙述深入浅出，具有很强的实用性，适合学习网页设计的计算机用户阅读，也可作为各高等院校及社会培训班的优秀教材。

本书的电子教案、习题答案和相应的素材文件可以到<http://www.tupwk.com.cn/21cn>网站下载。

书籍目录

第1章 网站设计与制作综述	1.1 网页的基础知识	1.1.1 网页和网站的概念	1.1.2 网页的基本元素
	1.1.3 网页的常见类型	1.2 网页制作基础知识	1.2.1 网页的设计原则
	1.2.2 网页的设计构思	1.2.3 网页的布局	1.2.4 网页的配色
	1.2.5 网页的制作流程	1.3 申请网站	1.3.1 申请网站步骤
	1.3.2 注册域名	1.3.3 申请空间	1.4 Dreamweaver CS3的基础知识
	1.4.1 Dreamweaver CS3简介	1.4.2 Dreamweaver CS3的新增功能	1.4.3 Dreamweaver CS3的工作界面
	1.5 思考练习	1.5.1 填空题	1.5.2 选择题
第2章 Dreamweaver CS3的基本操作	2.1 规划和创建站点	2.1.1 站点的概念	2.1.2 规划站点
	2.2 创建本地站点	2.2.1 创建本地站点	2.2.2 创建远程站点
	2.2.3 管理站点	2.3 网页文档的基本操作	2.3.1 创建网页文档
	2.3.2 打开和保存网页文档	2.4 使用可视化向导	2.4.1 使用“标尺”和“网格”
	2.4.2 使用“跟踪图像”	2.4.3 设置文档头部信息	2.5 上机实验
	2.5.1 在“文件”面板构建站点	2.5.2 创建示例网页文档	2.5.3 设置文档头部元素
第3章 使用表格规划网页布局	3.1 认识表格	3.1.1 网页中的表格	3.1.2 表格的视图模式
	3.2 使用表格	3.2.1 插入表格	3.2.2 插入表格内容
	3.3 编辑表格	3.3.1 选择表格	3.3.2 编辑表格和单元格
	3.3.3 表格的其他操作	3.4 使用表格规划网页布局	3.4.1 使用布局单元格和表格
	3.4.2 设置布局表格和单元格格式	3.4.3 设置布局单元格参数	3.5 上机实验
	3.5.1 创建日历表格	3.5.2 使用表格规划旅游网站	3.6 思考练习
	3.6.1 填空题	3.6.2 选择题	3.6.3 操作题
第4章 插入文本和图像	4.1 插入文本	4.1.1 认识“文本”插入栏	4.1.2 插入文本
	4.1.3 插入水平线和日期	4.2 编辑文本	4.2.1 设置文本格式
	4.2.2 查找和替换文本	4.3 插入图像	4.3.1 网页中常见的图像格式
	4.3.2 在网页中插入图像	4.4 编辑图像	4.4.1 设置图像属性
	4.4.2 使用图像编辑器	4.5 创建网页导航条	4.5.1 插入导航条
	4.5.2 编辑导航条	4.6 上机实验	4.7 思考练习
	4.7.1 填空题	4.7.2 选择题	4.7.3 操作题
第5章 插入多媒体内容和超链接	5.1 插入多媒体内容	5.1.1 插入Flash动画	5.1.2 插入其他媒体对象
	5.1.3 插入音频和视频	5.2 创建超链接	5.2.1 认识超链接
	5.2.2 超链接的类型	5.2.3 创建超链接的方法	5.3 创建各种类型的超链接
	5.3.1 创建文本超链接	5.3.2 创建图像超链接	5.3.3 创建页内超链接
	5.3.4 创建E-mail链接	5.3.5 创建虚链接和脚本链接	5.3.6 创建图形热点链接
	5.4 管理超链接	5.4.1 自动更新链接	5.4.2 更改超链接
	5.4.3 在“站点地图”中创建和修改链接	5.5 上机实验	5.5.1 插入多媒体内容
	5.5.2 创建超链接	5.6 思考练习	5.6.1 填空题
	5.6.2 选择题	5.6.3 操作题	第6章 使用框架、层和时间轴
6.1 认识框架	6.1.1 框架网页的概念	6.1.2 使用框架	6.1.3 设置框架和框架集的属性
6.2 框架的其他操作	6.3 使用Iframe	6.3.1 插入Iframe	6.3.2 编辑Iframe
6.4 使用层	6.4.1 层的概念	6.4.2 创建层	6.4.3 层的基本操作
6.4.4 转换表格和层	6.4.5 设置层参数	6.5 使用时间轴	6.5.1 “时间轴”面板
6.5.2 创建时间轴动画	6.5.3 编辑时间轴	6.6 上机实验	6.7 思考练习
6.7.1 填空题	6.7.2 选择题	6.7.3 操作题	第7章 使用CSS样式和插入行为
7.1 认识CSS样式	7.1.1 CSS的基本概念	7.1.2 CSS样式面板和常用类型	7.1.3 创建CSS样式
7.1.4 应用CSS样式	7.2 管理CSS样式	7.2.1 链接和导入CSS样式	7.2.2 编辑和删除CSS样式
7.2.3 设置其他CSS样式	7.2.4 CSS样式冲突	7.3 认识行为	7.3.1 行为的概念
7.3.2 使用行为	7.3.3 更改行为	7.4 常用Dreamweaver内置行为	7.4.1 图像操作类行为
7.4.2 控制类行为	7.4.3 导航栏和状态栏行为	7.4.4 检查类行为	7.4.5 其他行为
7.5 上机实验	7.6 思考练习	7.6.1 填空题	7.6.2 选择题
7.6.3 操作题	第8章 使用表单	8.1 创建表单	8.1.1 表单的概念
8.1.2 认识表单对象	8.1.3 插入表单	8.2 插入表单对象	8.2.1 插入文本域和隐藏域
8.2.2 插入复选框和单选按钮	8.2.3 插入列表和菜单	8.2.4 插入表单按钮	8.3 上机实验
8.4 思考练习	8.4.1 填空题	8.4.2 选择题	8.4.3 操作题
第9章 使用模板和库	9.1 使用模板	9.1.1 创建模板	9.1.2 编辑模板
9.1.3 定义模板区域和设置模板参数	9.2 使用模板	9.2.1 创建基于模板的文档	9.2.2 在现有文档上应用模板
9.2.3 从模板中分离文档	9.2.4 更新基于模板的页面	9.3 创建、管理和编辑库项目	9.3.1 创建库项目
9.3.2 管理和编辑库项目	9.4 上机实验	9.4.1 创建模板	9.4.2 利用模板创建网页
9.5 思考练习	9.5.1 填空		

题 9.5.2 选择题 9.5.3 操作题第10章 发布、管理和维护站点 10.1 测试和发布站点 10.1.1
测试站点 10.1.2 发布站点 10.2 管理网站 10.2.1 同步本地和网络站点 10.2.2 标识和删除未
使用的文件 10.2.3 站点管理地图 10.2.4 在设计备注中管理站点信息 10.2.5 管理站点资源
10.3 维护站点 10.3.1 上传和下载 10.3.2 存回和取出系统 10.3.3 导入和导出站点 10.4 网
站的宣传 10.4.1 注册搜索引擎 10.4.2 链接和广告 10.4.3 其他宣传方法 10.5 思考练习
10.5.1 填空题 10.5.2 选择题 10.5.3 操作题第11章 综合实例 11.1 制作个人网站主页模板
11.1.1 创建本地站点 11.1.2 规划网页布局 11.1.3 制作网页 11.2 制作网站注册页面 11.3 制
作游戏类网页 11.4 制作新闻网页 11.5 上传网页

章节摘录

第2章 Dreamweaver CS3的基本操作 2.1 规划和创建站点 2.1.1 站点的概念 1. 网站服务器和本地计算机 通常情况下,浏览的网页都存储在网站服务器上,网站服务器是指用于提供网络服务(例如www、FTP、E-mail等服务)的计算机,对于WWW浏览服务,网站服务器主要用于存储用户所浏览的Web站点和页面。

对于大多数用户来说,网站服务器只是一个逻辑名称,无需了解服务器具体的数量、性能、配置和地理位置,只需在浏览器的地址栏中输入网址,按下Enter键,就可以轻松实现对网页的浏览。用于浏览网页的计算机就称为本地计算机,只有本地计算机才是真正的实体。

本地计算机和网站服务器之间通过各种线路,包括电话线、ISDN或其他线缆等进行连接,以实现相互间的通信。

2. 本地站点和远程站点 网站由文档及其所在的文件夹组成,设计良好的网站都具有科学的体系结构,利用不同的文件夹,将不同的网页内容进行分类组织和保存。

在互联网上浏览各种网站,其实就是用浏览器打开存储于网站服务器上的网页文档及其相关资源,由于网站服务器的不可知特性,通常将存储于网站服务器上的网页文档及其相关资源称为远程站点。

利用Dreamweaver CS3可以对位于网站服务器上的站点文档直接进行编辑和管理,但是由于网速和网络传输的不稳定性等原因,会对站点的管理和编辑带来不良的影响。

可以先在本地计算机的磁盘上构建出整个网站的框架,编辑相关的网页文档,然后再通过各种上传工具将站点上传到远程的网站服务器上。

这种在本地计算机上创建的站点被称为本地站点。

3. Internet服务程序 在一些特殊情况下,如站点中包含Web应用程序,在本地计算机上是无法对站点进行完整测试的,这时就需要借助Internet服务程序来完成测试。

在本地计算机上安装Internet服务程序,实际上是将本地计算机构建成一个真正的Internet服务器,用户可以从本地计算机上直接访问该服务器,这时该计算机已经和网站服务器合二为一了。

编辑推荐

丛书特色：以就业为导向，以培养实用型人才为目标；注重实战，实现理论与实践的有机结合；提供全面的技术支持和立体化的教学资源。

电子教案、习题答案和实例源文件下载；疑问解答、勘误支持；提供互动交流的平台。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>